

ELETTRONICA

FLASH

5

maggio '84

Lit. 2500

Anno 2° - n° 6 - Pubblicazione mensile - Sped. in abb. post. gruppo III°

**READY
RESCUE II
MOD. 77 - 911
LA CHIAMATA
D'EMERGENZA**



CTE INTERNATIONAL®



*Tempo di abbonamenti
... si regalaaa ...*

*No! Nessuno regala niente
ma un dono a chi ci
sostiene con l'abbonamento
è giusto farlo.*

*Avremmo potuto dimi-
nuire il prezzo, ma
sarebbe stata poca
cosa,
mentre una quantità
di acquisto ci ha
consentito un
presente
migliore*

**3 fantastiche possibilità
di scelta.**

**3 FANTASTICHE POSSIBILITÀ A SUA SCELTA SE SI ABBONA
40 ESPERIMENTI DI ELETTRONICA FLASH 1984**

**Si abboni
oggi stesso
sono solo 29.000 lire.
Per 12 numeri dal mese che desidera**

1 L'elegantissima penna orologio
che Le viene offerta in omaggio
è solo la prima delle 3
fantastiche possibilità.
2 La seconda offerta comprende
ben 2 omaggi. Il primo è
una mini cuffia stereo 7, l'altro
è il Kit della scommessa elettronica

3 Il terzo omaggio
consiste in una scatola
per ottenere 40 esperimenti
di elettronica interessantissimi

*Compili e
spedisca oggi
stesso a Sua
scelta un assegno
bancario circolare
o personale, oppure
vaglia postale.*

*Specificando il numero
del regalo scelto.*

*Indirizzi a:
Soc. Editoriale FELSINEA
via Fattori, 3
40133 BOLOGNA*

Editore:
Soc. Editoriale Felsinea s.r.l.
Via Fattori 3 - 40133 Bologna
Tel. 051-384097

Direttore Responsabile Giacomo Marafioti

Fotocomposizione F&B - Via Cipriani 2 - Bologna

Stampa Ellebi - Fano (Bologna)

Distributore per l'Italia
Rusconi Distribuzione s.r.l.
Via Oldofredi, 23 - 20124 Milano

© Copyright 1983 Elettronica FLASH
Registrata al Tribunale di Bologna
N° 5119 il 4.10.83

Pubblicità inferiore al 70%

Spedizione Abbonamento Postale Gruppo III

Direzione - Amministrazione - Pubblicità
Soc. Editoriale Felsinea s.r.l.
Via Fattori 3 - 40133 Bologna - Tel. 051-384097

Costi	Italia	Estero
Una copia	L. 2.500	Lit. —
Arretrato	» 2.800	» 3.500
Abbonamento 6 mesi	» 15.000	» »
Abbonamento 12 mesi	» 29.000	» 40.000
Cambio indirizzo	» 1.000	» 1.000

Tutti i diritti di proprietà letteraria e quanto esposto nella Rivista, sono riservati a termine di legge per tutti i Paesi.

I manoscritti e quanto in essi allegato se non accettati non vengono resi.

ELETTRONICA
FLASH

INDICE INSEZIONISTI

<input type="checkbox"/> A & A telecom.	pagina	27
<input type="checkbox"/> BOTTEGA ELETTRONICA	pagina	78
<input type="checkbox"/> C.T.E. International	1°-3° copertina	
<input type="checkbox"/> C.T.E. International	pagina	40
<input type="checkbox"/> DIGITEK	pagina	32
<input type="checkbox"/> DOLEATTO	pagina	73
<input type="checkbox"/> ELETTRA	pagina	12
<input type="checkbox"/> Elettronica BAZAR	pagina	70
<input type="checkbox"/> ELLE ERRE elettronica	pagina	50
<input type="checkbox"/> ELT elettronica	pagina	53
<input type="checkbox"/> EUROSISTEMS	pagina	2
<input type="checkbox"/> GRIFO	pagina	78
<input type="checkbox"/> LABES	pagina	37
<input type="checkbox"/> LEMM antenne	pagina	54
<input type="checkbox"/> MARCUCCI	pagina	79
<input type="checkbox"/> MASCAR	4° copertina	
<input type="checkbox"/> MICROSET	pagina	28
<input type="checkbox"/> NOVAELETTRONICA	pagina	49
<input type="checkbox"/> RONDINELLI Comp. Elett.	pagina	74
<input type="checkbox"/> RUC	pagina	38
<input type="checkbox"/> SIGMA ANTENNE	pagina	80
<input type="checkbox"/> TEKNOS	pagina	58
<input type="checkbox"/> WILBIKIT ind. elett.	pagina	21-22

(Fare la crocetta nella casella della ditta indirizzata e in cosa desiderate)

Desidero ricevere:

- ☐ Vs/CATALOGO ☐ Vs/LISTINO
- ☐ Informazioni più dettagliate e/o prezzo di quanto esposto nelle Vs/pubblicità.

Anno 2 Rivista n° 6

SOMMARIO

Maggio 1984

Varie

Sommario	pag. 1
Indice Insezionisti	pag. 1
Lettera aperta del Direttore	pag. 3
Mercatino postale	pag. 4
Una mano per salire	pag. 11
Annunci & Comunicati	pag. 39
Campagna abbonamenti	2° cop.

Luca DORATI

Introduzione alla ricezione dei satelliti per telecomunicazioni	pag. 5
---	--------

Ernes MICHIELINI

Interruttore termostatico per elettroventola	pag. 13
--	---------

Giuseppe Aldo PRIZZI

Controllo del programma	pag. 15
-------------------------	---------

TRANSISTUS

Penna ottica	pag. 23
--------------	---------

Giorgio TERNZI

Intermittenza compatibile	pag. 29
---------------------------	---------

Tony e Vivy PUGLISI

VU-Meter «Discreto»	pag. 33
---------------------	---------

Davide NARDELLA

Contatore universale programmabile	pag. 41
------------------------------------	---------

Luigi AMOROSA

Antifurti & C.	pag. 51
----------------	---------

Alberto FANTINI

Come valutare alcuni parametri elettrici di una induttanza a radio frequenza	pag. 55
--	---------

Giuseppe Aldo PRIZZI

... giochiamo con il computer ma con intelligenza	
Ancora adventure, ma questa volta sullo Spectrum	pag. 59

Pino CASTAGNARO

Generatore denti di sega	pag. 61
--------------------------	---------

Luca CRISPA

Flash test: l'angolo delle prove di Elettronica FLASH	pag. 65
---	---------

Angelo BARONE

Carico fittizio	pag. 71
-----------------	---------

Filippo BARAGONA

Alimentatore in corrente continua	pag. 75
-----------------------------------	---------

DIGIMODEM II/A: MODULATORE - DEMODULATORE a FILTRI DIGITALI per comunicazioni RTTY

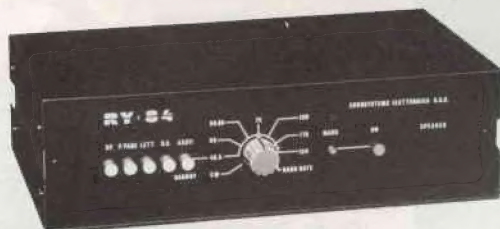
La tecnica dei filtri digitali, per la prima volta adottata in questo campo, ha permesso la realizzazione di un mod. / demodulatore dalle prestazioni eccezionali.



- Demodulatore per segnali TTY e CW sia AFSK che AM con tecnica di rivelazione in ampiezza su due od un solo tono, con discriminatore di soglia e circuito «antispacer». Filtri di tipo digitale con possibilità di regolazione di larghezza di banda; canale infer. 1275 Hz o 2125 Hz; shift 170 Hz, 425 Hz o 850 Hz selezionabili a pulsanti con possibilità di regolazione continua.
- Output digitali a livelli TTL/CMOS e COURRENT LOOP 20 mA.
- Monitorizzazione a 2 led + vu-meter con uscita per oscilloscopio esterno (per sintonia ad elissi).
- Modulatore AFSK (toni 1275 / 1425 Hz) per emissioni RTTY con TX SSB, con input digitali a livelli TTL/RS-232 o COURRENT LOOP.
- Alimentatore alta tensione per line current loop 20 ma indipendente.
- Alimentazione 220 Vac.

DIGIMODEM svolge tutte le funzioni necessarie a mettere in collegamento due stazioni TTY tramite un canale di comunicazione a banda passante audio. È particolarmente idoneo per ricetrasmittenti TTY via radio (RTTY) perché conforme agli standard più usati; inoltre le particolari tecniche adottate (filtri digitali, discriminatore con decisione di soglia ecc.) assicurano elevata affidabilità anche in situazioni difficili (forti interferenze, evanescenza selettiva ecc.).

RY-84 DECODIFICATORE E VISUALIZZATORE TTY-CW con output per stampante



Gestito a microprocessore, decodifica un segnale tipo TTY (codici ASCII e BAUDOT) o CW. Può essere collegato a monitor video, comune televisore e stampante. Consente la ricezione di emissioni da parte di radioamatori, agenzie di stampa, stazioni meteorologiche ecc.

Dati tecnici:

- Input audio (microdemodulatore incorporato) per collegamento diretto a radiorecettore.
- Input digitale 20 mA current loop a circuito di ingresso isolato con fotoaccoppiatore per collegamento a demodulatore esterno o linea privata TTY.
- Codici ASCII e BAUDOT, 45.5, 50, 56.88, 75, 100, 110, 150 bauds con commutatore di selezione.
- Cod. Morse esteso, inseguimento automatico di velocità; riconoscimento di caratteri composti (AS, VA, SOS ecc.), separazione tra le parole.
- Output video per monitor e per televisore (UHF can. 36).
- Output per stampante parallela standard Centronics.
- Formato video 512 caratteri, 32 colonne x 16 righe con scrolling.
- Memoria testo di 1024 caratteri: richiamo della pagina precedente con pulsante monostabile (senza sovrascrittura sulla pagina richiamata) effettuabile anche con ricezione in corso.
- Pulsante «letter» in baudot.
- Possibilità di correzione ortografica: quando inserita, una parola a fine riga se incompleta viene cancellata e riscritta intera a capo.
- Alimentazione 220 Vac oppure 12 VDC.

RY-84 è dotato di un piccolo demodulatore per cui può essere collegato direttamente all'audio del ricevitore SSB. Questo demodulatore può essere escluso qualora si desideri usarne uno di caratteristiche superiori (ad es. il DIGIMODEM).

RY-84 costituisce la soluzione ideale nel caso si voglia installare in modo economico una efficiente stazione di ascolto senza essere interessati alla trasmissione.

CONDIZIONI DI VENDITA:

I prezzi sono comprensivi di I.V.A. Vendite anche dirette contrassegno con spese a carico del destinatario. Disponiamo di molti altri prodotti come tastiere, monitors ecc, chiedere catalogo anche a mezzo telefono. SI CERCANO RIVENDITORI PER ZONE LIBERE.

PREZZI:

DEMULATORE DIGIMODEM IIA L. 536.570
 DECODIFICATORE RY-84 L. 421.590

Gentile Lettore, salve!

non ho parole per ringraziarla della simpatica accoglienza riservatami e il piacere di rivedere persone amiche, conoscere e stringere la mano anche a tanti nuovi amici che si sono voluti complimentare della nostra Rivista e dello stand allestito nei giorni 31/3 e 1/4 alla 5ª Fiera del Radioamatore e dell'Elettronica, organizzata dal Gruppo Radiantistico Mantovano presso la Fiera Millenaria di Gonzaga (MN).

Mi è doveroso esporre, se pur brevemente, le mie personali impressioni per rendere partecipe chi per motivi vari non è potuto venire. Tale manifestazione ha riscosso notevole successo; la presenza tra gli Espositori delle più note ed affermate Ditte operanti nel settore e la massiccia partecipazione di pubblico qualificato, stanno a dimostrare ancora una volta che il vecchio spirito amatoriale non è sopito e che il tradizionale incontro mantovano resta tuttora valido.

Gli ottimi impianti messi a disposizione dall'Ente Fiera e la impeccabile organizzazione gestita dalla équipe del sig. **Salvarani** hanno abbondantemente ricompensato gli intervenuti del lieve disagio da essi sopportato per raggiungere la Sede della Fiera, situata, in verità, in località un po' decentrata rispetto alle principali arterie ferroviarie e autostradali.

Tra gli Espositori si sono notate nuove Ditte che si succedono ai vecchi Espositori più noti e che per motivi diversi non partecipano più a queste manifestazioni.

Il mercato del surplus — particolarmente di tipo industriale — è ancora tenuto vivo e ben rappresentato da alcune Ditte specializzate nel ramo. Nella componentistica non vi è cenno di inversione della tendenza al graduale abbandono; solo un paio di Espositori mettevano in mostra la loro stesa di cassettiere ricolme dell'infinita gamma di semiconduttori e di componenti passivi.

Il computer, neanche a dirlo, ha fatto la parte del leone, assieme agli apparati riceventi multigamma, ai radiotelefonici, alle antenne per tutti gli impieghi e gusti, alla ricezione satelliti.

IL MINICONCONORSO. Elettronica FLASH aveva indetto un concorso, in occasione della Fiera, aperto a tutti gli intervenuti. Esso consisteva nel consegnare allo stand di FLASH una cartolina che ogni visitatore riceveva all'ingresso e che conteneva un breve questionario da riempire a cura di ciascuno. Alla riconsegna della cartolina, il possessore aveva diritto ad una «giocata» al personal computer (MPII messi così gentilmente a disposizione dalla DIGITEK) partecipando così all'estrazione di numerosi premi, messi in palio per l'occasione da varie Ditte che qui pubblicamente ancora ringraziamo. Il miniconcorso ha riscosso un vero successo e possiamo quindi affermare che è riuscito pienamente; i fortunati vincitori sono stati:

Premi «Elettronica BAZAR»: Asciuga capelli, COSI Mario, REZZATO (BS) — Lampeggiatore robot, FENERI Silvano, LOCATE TRIULZI — Amplificatore 35+35, MUSINI Renato, PARMA — Meccanica INCIS stereo 7, RUGGERI Sandro, BOLOGNA — Alimentatore in kits da 5A, MAINI Angelo, PADOVA.

Premi TEK0: De Bug 408-1M, CHIARI Gilberto, RAMISETTO R.E. — De Bug 408-1M, KRON Riccardo, MILANO — Giacca vento, BERTOLANI Ruggero, CARPI (MO) — Giacca vento, ASCARI Mario, CARPI — Giacca vento, FIORINI Argo, MODENA.

Premi C.T.E. International: Speedy amp. lineare, BETTONI Maurizio, MANTOVA — Preamplificatore antenna reg., TAMPIERI Giulio, LUGO (RA) — Miniatank amplif. lineare auto, BERGAMI Riccardo, LUCCA.

Premi Soc. Edit. FELSINEA: Abbonamento a FLASH 12 mesi, PERTILE Renato, MANTOVA — Abbonamento 6 mesi, MAZZOLA Fabio, MANTOVA — Play kits 613, VERNA Pierpaolo, MONTICHIARI, BRESCIA — Cuffia stereo, VOLTA Roberto, SUZZARA — 50 riviste FLASH ad altrettante persone — Un 40 esperimenti elettronici, BARBATI Sergio, PIACENZA.

Premi LEMM Antenne: 3 elementi, PATELLI Stefano, TRENTO — Leopard AT51, POGGIOLI Maurizio, SAVIGNANO S.P. (MO).

Premi MARCUCCI: Il Vademecum della radio, MERLONI Marco, MODENA.

Premi SIGMA Antenne: Supporto con gocciolatoio, ZOBOLI Bruno, VILLANOVA (MO) — Antenna DX 100R, RUSTICHELLI Rino, TRENTO.

Tuttavia abbiamo avuto per l'ennesima volta la conferma di quanto la gente sia restia a leggere ciò che viene distribuito gratis. Alcuni infatti si sono messi in tasca la cartolina senza neppure leggerla e abbiamo dovuto noi sollecitarli a consegnarla. Altri addirittura, giunti a casa, ce l'hanno spedita, sommergendo di cartoline la Sede di via Fattori. A proposito scongiuro coloro che l'hanno ancora di non spedircela, e coloro che l'hanno fatto non si aspettino una risposta, mi mandereste in fallimento per spese postali e anche perché il concorso era valido solo per il periodo della Fiera, concludendosi con l'immediata consegna dei premi. Causa quanto detto diversi premi ce li siamo dovuti portare a casa. Tra le varie domande del questionario ve ne era una riguardante la Ditta che avesse più favorevolmente colpito sia per gli articoli esposti che per l'allestimento dello stand. La palma va alla Ditta **MARCUCCI**, seguono in ordine, **MELCHIONI** - **VI-EL** - **Elettronica FLASH** - **LANZONI** - **NOVAELETTRONICA** - **SANTINI** - **SIGMA** - **ERMEI** - **OTTAVIANI** - **DOLEATTO** - **ELETTRA** - **RECME** - **DAICOM** - **FIORAVANTI** - **ESSECITRE** - **MAGNUM** e altri.

CENA UFFICIALE: Una simpatica iniziativa degli organizzatori, veramente geniale, è stata la cena del sabato sera tra tutti gli Espositori, al Caminaccio-Pegognaga. Ad essa hanno preso parte anche le Autorità del luogo (noi eravamo al loro tavolo) e alcuni ospiti d'eccezione come la giornalista **Fiorella MARINO**, del quotidiano «La Repubblica»; **Ambrogio FOGAR**, che con l'ausilio di diapositive ha sommariamente descritto la Sua esperienza polare e gli organizzatori hanno offerto ai convitati il Suo libro «verso il polo con Armadu»; **Vincenzo BONASSISI** ci ha illustrato con rara competenza i tipici piatti mantovani via via che venivano portati in tavola.

A presto e cari saluti.

Thora Fiot



©

**ELETRONICA
FLASH**

INTRODUZIONE ALLA RICEZIONE DEI SATELLITI PER TELECOMUNICAZIONI

Luca Dorati

I satelliti per telecomunicazioni, sono satelliti geostazionari che trasmettono principalmente su due bande di frequenze: 4 e 12 GHz.

Attualmente, sebbene siano in orbita parecchi satelliti, solo alcuni sono ricevibili, a livello amatoriale, dalle nostre stazioni.

Tra questi, ci sono i satelliti Ghorizont (russi, e trasmettenti sulla banda dei 4 GHz) e il satellite OTS (prototipo dei futuri satelliti TDS, europeo e attivo sulla banda dei 12 GHz).

Ogni satellite, trasmette, o meglio ritrasmette, diversi canali video, canali radio, e sulla parte alta della gamma, segnali telefonici.

Il segnale relativo ad un canale televisivo è composto da una portante audio modulata in frequenza e da una portante video modulata anch'essa in frequenza dal segnale composito video più sincronismi.

Quest'ultimo particolare impedisce di utilizzare, per la ricezione del satellite, un semplice convertitore centrato magari su di un canale libero della banda TV, in quanto i circuiti di rivelazione video presenti all'interno dei televisori, non accettano un segnale video

Oggigiorno, la ricezione dei satelliti per telecomunicazioni, sta diventando cosa abbastanza comune.

Ciò è dovuto soprattutto agli enormi progressi compiuti dalla tecnica in tale campo.

La produzione in massa di Fet per microonde, ha fatto calare il loro prezzo, dalle centinaia di migliaia di lire per pezzo di alcuni anni fa, alle poche decine di migliaia di lire di oggi. Per questo, oggi, si possono realizzare, a livello amatoriale, convertitori per satelliti a costi abbastanza contenuti.

È mia intenzione dare qui alcuni consigli e informazioni utili a chi si vuole cimentare nella ricezione di tali satelliti.

modulato in frequenza come è appunto quello trasmesso dai satelliti.

Per quanto riguarda il segnale audio, invece non ci sono problemi per i satelliti Ghorizont.

Per quanto riguarda l'OTS, invece i problemi ci sono e come, in quanto questo satellite trasmette l'audio in formato digitale e quindi tale segnale non è ricevibile con i normali televisori, salvo utilizzare un televisore predisposto per questo particolare tipo di audio (alcuni modelli della SONY).

Non conviene realizzare un rivelatore audio separato, in quanto occorrerebbero circuiti molto complessi.

Dopo aver fatto questa prima introduzione sui sistemi di trasmissione usati dai satelliti per telecomunicazioni, vediamo di analizzare la composizione dell'apparecchiatura di ricezione.

Analizziamo prima il convertitore per la frequenza dei 4GHz e poi quello per i 12 GHz.

Anzitutto occorre una buona parabola di dimensioni adeguate (un metro è sufficiente se si usano preamplificatori a GaAsFet, altrimenti occorre di alme-



figura 3 - Schema a blocchi di convertitore per 4 GHz di tipo professionale.

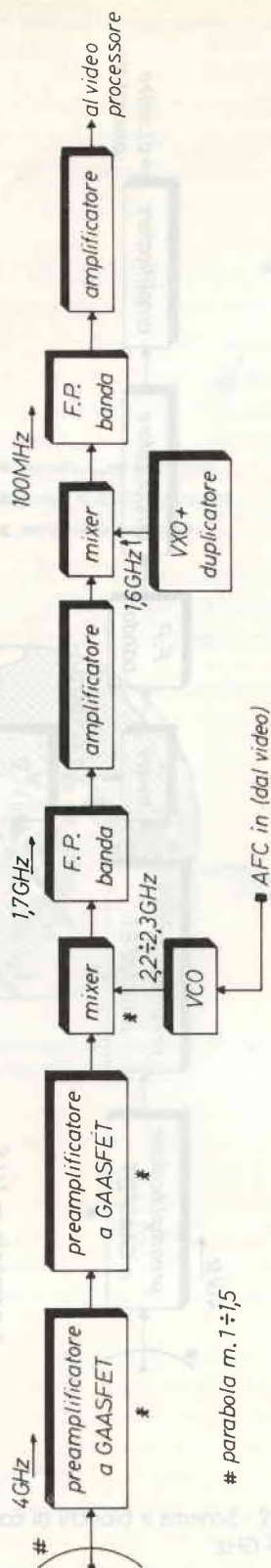
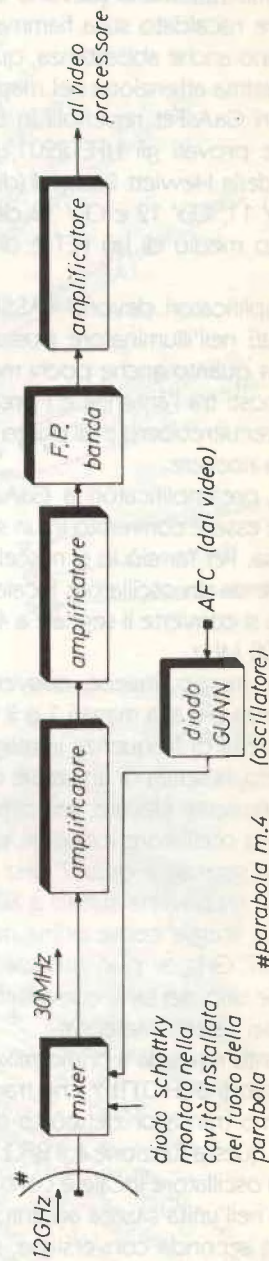


figura 4 - Schema a blocchi di convertitore per i 12 GHz.



tutti gli stadi a 12 GHz devono necessariamente essere alloggiati in cavità risonante (lavorando a 4 GHz si potevano ancora realizzare circuiti con le linee di accordo incise su vetronite, ma a 12 GHz questo sistema non offre più risultati accettabili).

Inoltre è difficile trovare dei GaAsFet che amplifichino con un rumore accettabile a queste frequenze e che abbiano un prezzo abbordabile.

Per questo è consigliabile, o utilizzare un convertitore commerciale già costruito, o montare nell'illuminatore della parabola una cavità GunnPlexer per i 10 GHz tarata mediante viti di accordo per operare sui 12 GHz.

Oltretutto tale soluzione è abbastanza economica, in quanto una cavità di questo tipo è facilmente reperibile in commercio ad un costo accettabile.

Ogni medaglia ha però il suo rovescio, infatti all'interno di tali cavità c'è solo un diodo SCHOTTKY (Hot Carrier) che funziona da mixer ed un diodo GUNN (Impatt) che funge da oscillatore.

La mancanza di preamplificatori, ci costringe a dover utilizzare una parabola con un diametro di almeno 4 mt.

All'uscita di tale cavità sarà presente un segnale alla frequenza di circa 30 MHz che è amplificabile da un qualsiasi amplificatore a basso rumore del costo di poche decine di migliaia di lire.

Un tipico amplificatore a 30 MHz può essere realizzato come nel mio caso con un Mosfet + un Transistor a basso rumore (per favore non usare i BC 107!).

Un prototipo di tale amplificatore che funzionava egregiamente era equipaggiato con un Mosfet BF900 (Motorola) più un transistor BFR34A (Siemens) ma è stato poi perfezionato e sostituito con un circuito integrato adatto a questa funzione.

Il video converter, si compone di una serie di filtri che hanno la funzione di ripulire un po' il segnale, da un amplificatore a banda abbastanza larga, da due demodulatori FM: uno audio e uno video e da un circuito AFC che comanda il primo oscillatore locale. È consigliabile utilizzare, per ragioni di selettività, demodulatori a PLL sia per il segnale audio che per quello video. I due segnali ottenuti, possono, una volta amplificati e filtrati, pilotare direttamente un Monitor TV e un altoparlante, ma non un televisore.

Per poter ricevere questi segnali su di un televisore, bisogna realizzare un piccolo modulatore VHF o UHF e modulare le portanti con i due segnali video e audio.

Il video processor può essere utilizzato sia per la ricezione dei satelliti in banda 4 GHz che in banda 12 GHz.

Per chi volesse iniziare la ricezione di satelliti televisivi consiglio di sintonizzare il convertitore intorno a

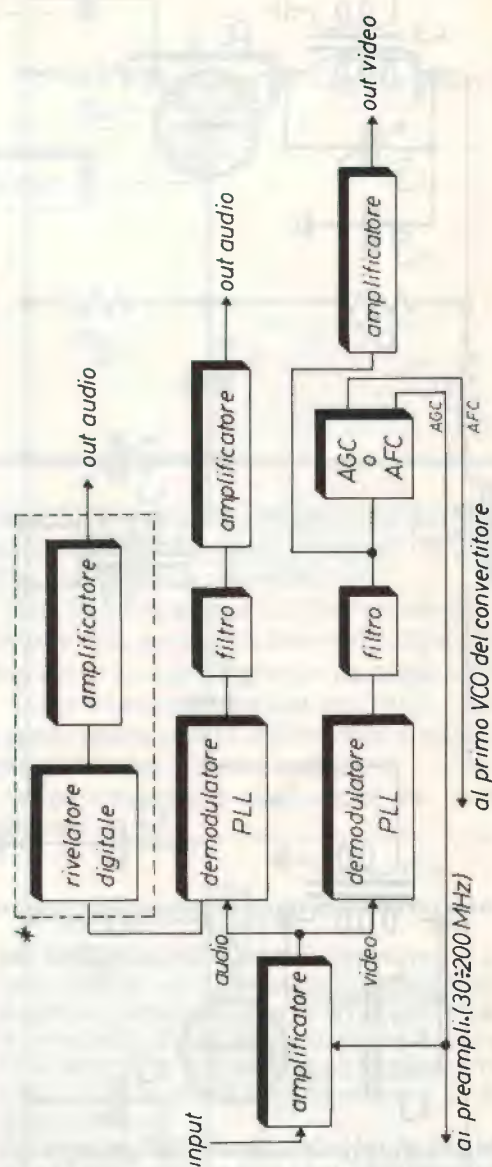
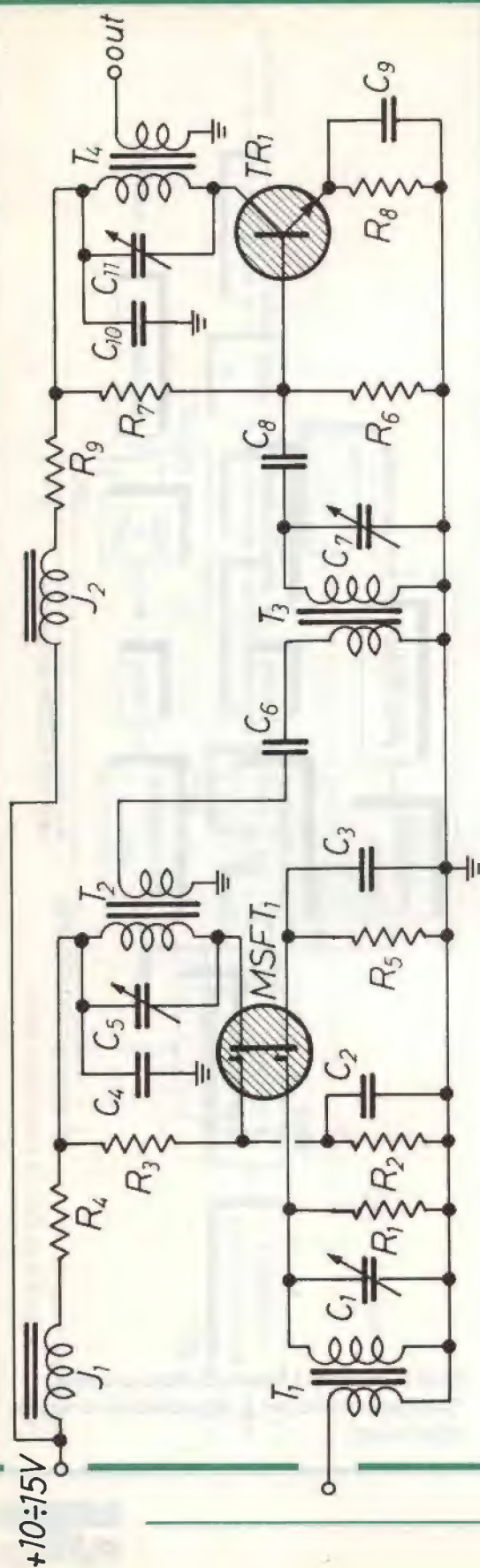


figura 5 - Schema a blocchi di video processor.

*Eventuale circuito per le demodulazioni di segnali digitali audio.



Componenti

$R1 = 1 \text{ M}\Omega$
 $R2 = 10 \text{ k}\Omega$
 $R3 = 100 \text{ k}\Omega$
 $R4 = 47 \Omega$
 $R5 = 82 \Omega$

(se si vuole far controllare il preamplificatore da un circuito AGC. sconnettere R3 dal +V e applicare la tensione AGC.)

$R6 = 4\text{k}7\Omega$
 $R7 = 47\text{k}\Omega$
 $R8 = 150 \Omega$
 $R9 = 82 \Omega$

agire su queste resistenze per aggiustare la polarizzazione del transistor e migliorare la figura di rumore)

$C1 = \text{v. note}$
 $C2 = 10 \text{ nF} + 1 \text{ nF}$ in parallelo
 $C3 = 10 \text{ nF} + 1 \text{ nF}$ in parallelo
 $C4 = 10 \text{ nF} + 1 \text{ nF}$ in parallelo
 $C5 = \text{v. note}$
 $C6 = 1 \text{ nF}$ (ottima qualità)
 $C7 = \text{v. note}$
 $C8 = 1 \text{ nF}$ (ottima qualità)
 $C9 = 10 \text{ nF} + 1 \text{ nF}$
 $C10 = 10 \text{ nF} + 1 \text{ nF}$
 $C11 = \text{v. note}$

$\text{MSFT1} = \text{BF900}$
 $\text{TR1} = \text{BFR 34 A}$
 o BFR90B

$J1 = \text{VK200}$
 $J2 = \text{VK200}$

$T1, T2, T3, T4 = \text{v. note}$

figura 6 - Preamplificatore 30÷200 MHz.

Note: i valori di T1÷T4 e i relativi condensatori di accordo, dipendono dalla frequenza di lavoro del preamplificatore.

I trasformatori sono avvolti su toroidi Amidon.

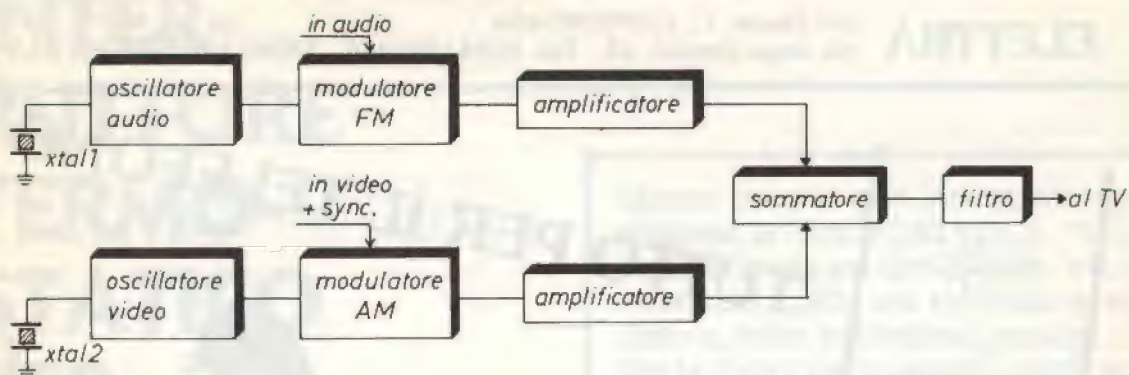


figura 7 - Modulatore (V - VHF)

$$f_{\text{AUDIO}} - f_{\text{VIDEO}} = 5,5 \text{ MHz}$$

3.655 GHz, frequenza sulla quale è possibile ricevere i segnali di uno dei satelliti Ghorizont russi.

Nella figura 1, è tracciato uno schizzo in cui sono riportate le posizioni approssimative di alcuni satelliti già in orbita e previsti.

Occorre fare molta attenzione nel puntamento della parabola in quanto basta commettere un errore di solo un grado per non ascoltare più nulla.

Una parabola di 4 mt., ha alla frequenza di 4 GHz una larghezza del fascio di circa 0.7 gradi, che si riduce a meno di 0.5 gradi se si lavora a 12 GHz.

Per questo io consiglio di montare la parabola su

di un robusto cavalletto che permetta di regolare la posizione della parabola sia in Azimuth che in elevazione, con un'ottima precisione.

Nelle figure esposte, si possono vedere gli schemi a blocchi delle apparecchiature di ricezione e alcune fotografie di immagini trasmesse da questi satelliti.

Grazie ad accordi presi con una ditta qui nella zona, posso fornire a chi lo desidera, tutto il sistema ricevente già montato, tarato e collaudato.

Resto comunque a disposizione per eventuali chiarimenti.



**una mano
per salire** ©

HO REALIZZATO - un'accensione elettronica per auto che permette di consumare meno benzina e avere maggiori prestazioni.

La miscela aria-benzina brucia completamente e migliora la partenza da freddo e la ripresa.

Angelo Stagni - via Don Minzoni 42 - San Lazzaro di Savena - Bologna - Tel. 468369.

HO REALIZZATO un programma in basic che permette di costruire e bilanciare le razioni alimentari di bovine da latte. La dieta ottimale viene poi stampata.

Gino Cecchini - via Arosio 4 - 20148 Milano - Tel. 4078575.

HO REALIZZATO - per uno stabilimento di acque minerali un dispositivo completamente elettronico a basso costo per la rilevazione della mancanza del tappo nelle bottiglie piene. L'uscita di detto dispositivo può fermare la macchina confezionatrice oppure azionare un segnale d'allarme.

Sebastiano Pappalardo - via Naz.le per ME 52 - 95024 Acireale (CT) - Tel. (095)892017.

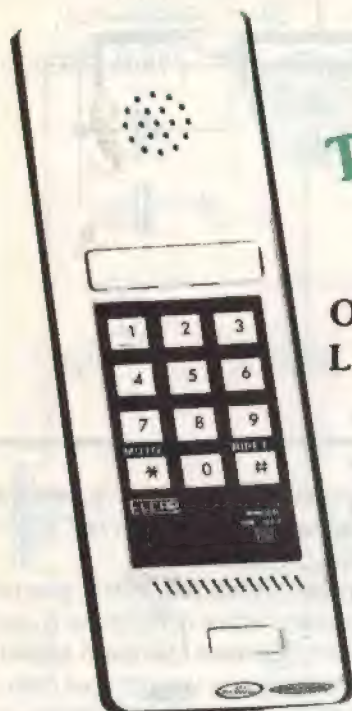
SISTEMI di telecomunicazione, telecomando, teleallarme, telemisura completamente automatici. Collegamento mediante normali linee telefoniche commutate. Hardware e software per l'allacciamento a qualunque computer (IBM compreso - tutte le serie), Trasmissione, Ricezione con errore 0 anche con linee che presentano un rapporto S/N di 1:1.

Franco Missoli - via S. Rita da Cascia 13/A - 20143 Milano - Tel. (02) 816877 -9844633.

ELETTRA

del Geom. C. CAPODICASA

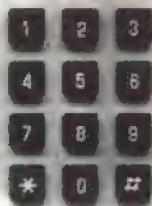
via degli Ontani, 15 - Tel. 0584/941484 - 55049 VIAREGGIO (LU)

TUTTO PER IL TELEFONO**OFFERTA SPECIALE
L. 42.000**

- Linea e disegno moderna.
- Materiale termoplastico antiurto.
- Tastiera decadica elettronica con ripetizione ultimo numero impostato.
- Colori: bianco/marrone, beige/marrone.

spina telefonica
unificata L. 2.000presa
telefonica
unificata L. 5.000**novità**

- Tastiera decadica elettronica con ripetizione ultimo numero impostato

**OFFERTA LANCIO
L. 30.000**cordone
spirale
L. 2.000**IL TUTTO A SOLO
L. 75.000****Spedizione OVUNQUE
in contrassegno postale**

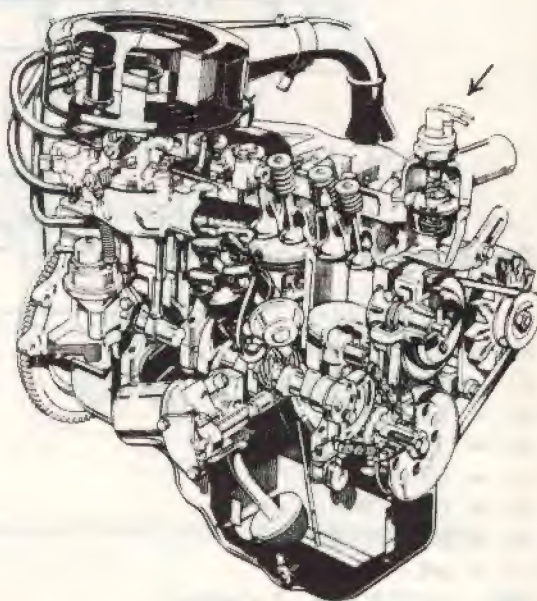
INTER- RUTTORE TERMO- STATICO PER ELETTO- VENTOLA

Questo circuito può interessare chi possiede un'auto FORD FIESTA '79 o simile. In questo tipo di auto l'elettroventola, quella che raffredda il radiatore, entra in funzione, appena si gira la chiave nel cruscotto, anche se l'acqua è fredda e ciò è causa di molteplici problemi quali il faticoso riscaldamento dell'acqua per un corretto funzionamento del motore e una rumorosità accentuata nell'abitacolo.

Ermes Michielini

Le vetture delle ultime serie sono dotate di una pastiglia termostatica supplementare che aziona l'elettroventola quando l'acqua supera i 90° C. Ho chiesto perciò all'elettrauto il preventivo per installare un tale dispositivo, ma in seguito alla sua esosa richiesta ho preferito fare da solo.

Il cuore del circuito è un'operazionale comunissimo il μA 741 che in questo caso funziona da comparatore. All'ingresso invertente (pin 2) è applicata la tensione di riferimento ottenuta tramite il partitore R1-R2 e che può essere variata. È bene a questo punto ricordare, che alimentando l'IC con il PIN 7 a +Vcc e con il PIN 4 a massa, se la tensione al morsetto invertente è maggiore di quella presente al morsetto non invertente (con IC non reazionato) in uscita, al PIN 6 avremo una $V_u=0$. Se invece la tensione al morsetto non invertente è maggiore di quella presente all'invertente, l'operazionale porta la sua uscita a +Vcc. Ora questo circuito è sì applicabile a tutte le auto che hanno questo problema, ma a condizione che siano dotate del termometro dell'acqua. Infatti questo fornisce una d.d.p. proporzionale alla temperatura dell'acqua;



ed è proprio tale tensione che viene inserita, tramite R3, sull'ingresso non invertente di IC1. Quando la d.d.p. presente sullo strumento del termometro supera quella di riferimento (VA), che è fissabile a piacere (ciò dipende dal tipo di auto e dalla temperatura cui si vuol far entrare in funzione l'elettroventola), l'operazionale si porta dal valore di $V_u=0$ al valore $V_u=V_{cc}$ che tramite il partitore formato da R4-R5 fornisce una VBE di saturazione di circa 0,7 V; essa mette in conduzione TR1 come un interruttore facendo scattare il relé RL che a sua volta mette in funzione l'elettroventola. Questa raffredda l'acqua e fa sì che la temperatura della stessa cali facendo calare pure la tensione sullo strumento che segnala la temperatura cosicché la d.d.p. al morsetto A è maggiore di quella presente al B, l'uscita va a 0V interdicendo il transistor e spegnendo l'elettroventola. Il diodo D1 serve per evitare che impulsi negativi, sempre presenti in un'auto, vadano a disturbare il funzionamento dell'IC. D2 serve a fare in modo che il transistor non venga danneggiato dalle tensioni generate dalla bobina del relé

in fase di commutazione. Infine C1-C2-C3 servono a ridurre il ripple eventualmente presente sulla tensione di alimentazione.

Data la semplicità il circuito potrà essere realizzato su una basetta preforata.

VA è proporzionale alla temperatura dell'acqua

VB può variare, fissata la I_1 della I_{BIAS} dell'IC e cioè 0,3 mA circa, da un valore di 0V a quello di 9,7 con R2 tutta inserita.

Fissando la I_2 a circa 2 mA senza considerare la IB poiché piccola e sapendo che $V_{BESAT} = 0,7$ V e la tensione di alimentazione dell'integrato è $12 - 0,6 = 11,4$ V, si ottiene:

$$R4 = \frac{11,4 - 0,7}{0,002} = 5,3 \text{ k}\Omega \text{ (si dovrà poi utilizzare il valore standard + vicino)}$$

$$R5 = \frac{0,7}{0,002} = 350 \text{ }\Omega \text{ (approssimabile al valore + vicino)}$$

Componenti

- R1 = 10 k Ω 1/4 W
- R2 = 22 k Ω Trimmer
- R3 = 4,7 k Ω 1/4 W
- R4 = 5,3 k Ω (vedi testo)
- R5 = 350 Ω (vedi testo)
- C1 = C2 = C3 = 0,1 μ F
- D1 = D2 = 1N4001 - 4007
- TR1 = 2N1711 - 2N1613
- IC1 = μ A 741 - TL 081
- Relè = 12 V - 5A - 1 scambio

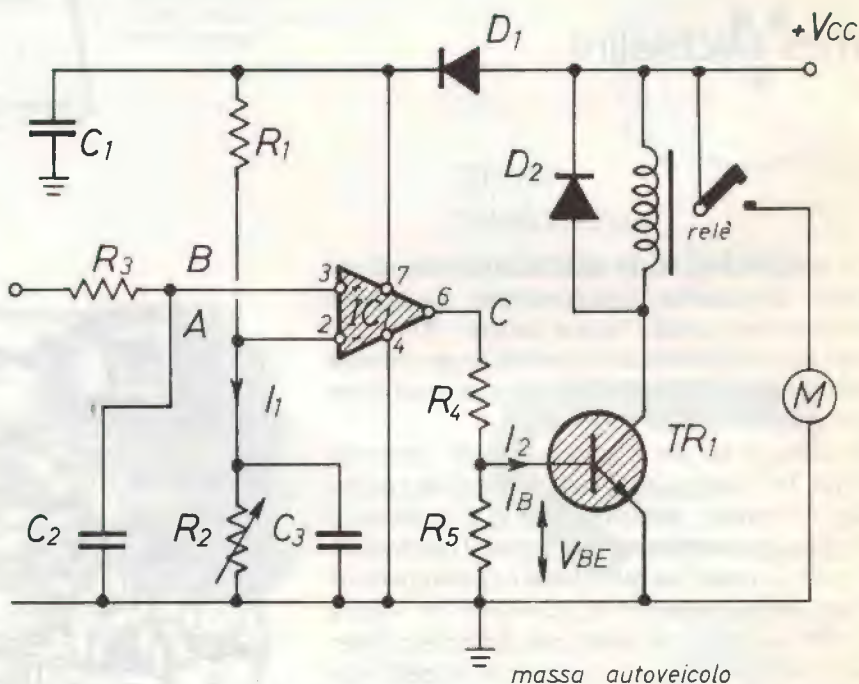


figura 1 - Schema elettrico del termostato.

CONTROLLO DEL PROGRAMMA

DA UN BASIC ALL'ALTRO

Questa sezione è dedicata agli statement che determinano lo scorrere di un programma, vale a dire gli statement IF, GOTO, eccetera.

Giuseppe Aldo Prizzi

Gli statement IF presentano diverse trappole per l'inesperto. Il solo TRS 80 ha uno statement del tipo strutturato, cioè IF ... THEN ... ELSE, come quello che segue:

```
100 IF A=5 THEN PRINT "FULL"
ELSE GOTO 200
110 B=0
etc.
```

Negli altri tre microcomputer che abbiamo considerato, questo statement deve essere spezzato, per poter permettere ad essi di lavorare correttamente:

```
100 IF A<>5 THEN GOTO 200
105 PRINT "FULL"
110 B=0
etc.
```

La linea 100, nei computer che adottano il Basic Microsoft, potrebbe anche essere scritta.

```
100 IF A<>5 THEN 200
```

Lo ZX 81 però esige la forma piena THEN GOTO.

Occorre altresì notare che lo statement GOTO presenta, sullo ZX 81, una particolarità non eccessivamente rilevante, però non trascurabile:



600 d.C.

Il primo package di word. processing nella Silicon Valley

guardiamo per esempio a questo programma:

```
100 PRINT "START"
110 PRINT "CONTINUA"
120 GOTO 105
```

Sulle macchine Microsoft questo provoca un messaggio d'errore del tipo «undefined statement error in 120», visto che la linea 105 non esiste.

Non è questo il caso dello ZX 81: il suo Basic tratta un salto ad una linea inesistente come se fosse diretto alla prima linea dopo il numero richiamato: cioè — nel nostro esempio — come se sulla linea 120 ci fosse stato scritto GOTO 110.

È questa una caratteristica che, mentre agevola il possessore dello ZX, perché permette di cancellare delle linee senza preoccuparsi eccessivamente dei salti eventualmente ad esse diretti, mette nei guai i possessori di altri computer che volessero convertire programmi che sullo ZX funzionano, ma che non sono stati rivisti sotto questo profilo.

Le macchine che usano il Basic Microsoft possiedono i salti a locazioni ed a subroutine del tipo calcolato, cioè che si presentano con statement del tipo ON GOTO ed ON ... GOSUB.

Per esempio

```
100 ON H GOTO 1000, 1100, 1200
```

Questo vuol dire semplicemente che l'indirizzo a cui il programma salta è determinato dal valore assunto da H nel corso dello svolgimento del programma stesso fino a quel punto: cioè

se H è 1, il programma salterà alla linea 1000, se è 2, andrà alla riga 1100, se è 3, alla 1200. Questo vale anche se al posto di H viene scritta una funzione: sarà il risultato di tale funzione a determinare la riga alla quale il programma è forzato a saltare.

Nel Basic Sinclair, questo non è possibile, almeno in questa forma,

visto che tale Basic non contiene lo statement ON... GOTO.

Sinclair può girare attorno all'ostacolo — come possono fare tutti i micro il cui Basic non permette un simile comando — usando espressioni del tipo:

```
100 GOTO 900 + 100*H
```

Il fatto rimane però che, mentre è possibile scrivere:

```
100 ON H GOTO 77, 85, 90, 54
```

rimane indubbiamente difficile scrivere un'espressione analoga con la combinazione già vista: qui i casi sono 2: o si renumerano le linee in modo da aggirare questo ostacolo, o si combina il risultato voluto con una serie di IF, il che appesantisce il tutto, ma risolve il problema, anche in modo «alla spaghetti e via...»

Lo ZX 81, inoltre, ha 2 statement, molto interessanti, specialmente per i possessori di un micro che ha dovuto veramente fare acrobazie per permettere ai suoi utenti un simulacro di animazione (che, ricorderete, sullo ZX 80 non era ottenibile).

I due statement — ai quali mi riferisco — sono SLOW e FAST.

SLOW permette un continuo aggiornamento del contenuto dello schermo, ralletando nel contempo l'esecuzione del programma Basic.

FAST invece fa sì che lo schermo venga cancellato mentre il computer lavora: inutile dire che, liberata dal compito di governare e aggiornare

continuamente lo schermo, anche durante la gestione del Basic, la CPU permette di ottenere esecuzioni molto più veloci.

Questi comandi possono essere omessi nella fase di traduzione dal Basic Sinclair a quello Microsoft.

Un'altra «specialità» Sinclair è il comando PAUSE:

```
100 PAUSE 50
```

introdurrà una pausa di 1 secondo (infatti l'argomento dello statement PAUSE, il numero 50, rappresenta il numero di cinquantiesimi).

Inutile dire che questo statement può essere rimpiazzato da dei LOOP del tipo FOR NEXT, per ottenere i ritardi desiderati.

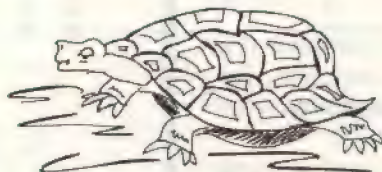
Funzioni logiche e funzioni relazionali

Esse sono previste nel Basic Microsoft utilizzando degli «operatori» di confronto (<, >, e =) e degli operatori logici (AND, OR, NOT).

Gli operatori di confronto possono essere combinati (<=, >=, <>) per ottenere l'intera gamma dei confronti possibile.

ATTENTI! : qualche Basic usa il segno # al posto del <> per indicare «diverso da»

Io — per poco che possa valere la mia opinione — ritengo che il modo di trattare i valori logici usato da Commodore e Tandy sia quello migliore, quello «corretto».



Programma scritto in basic.
Va sano ma piano.

Tabella n. 1 Caratteri di controllo del cursore

*Attenzione : l'ordine nel quale le diverse funzioni ~~-----~~ si susseguono e' il seguente :

1. Macchine Commodore (escluso l' 8032)
2. TRS 80 (mod. II)
3. TRS 80 (mod. III)
4. ZX 81

Inoltre, la' dove la funzione Prevista non Puo' essere raggiunta con l' uso di CHR\$, troverete una serie di tre trattini. Le note sull' APPLE vengono riportate in calce alla Presente Tabella n. 1.

La Prima voce indica l' effetto da raggiungere mediante il carattere richiamato *

```
CURSOR UP (sposta il cursore di un Posto verso l' alto) :
CHR$(145) * CHR$(254) * CHR$(27) * CHR$(112)
CURSOR DOWN (sposta il cursore di un Posto verso il basso) :
CHR$(17) * CHR$(255) * CHR$(26) * CHR$(113)
CURSOR LEFT (sposta il cursore di un Posto verso sinistra) :
CHR$(157) * CHR$(252) * CHR$(24) * CHR$(114)
CURSOR RIGHT (sposta il cursore di un Posto verso destra) :
CHR$(29) * CHR$(253) * CHR$(25) * CHR$(115)
CURSOR HOME (Porta il cursore nell' angolo superiore sinistri,
senza agire sull' immagine dello schermo) :
CHR$(19) * --- * CHR$(28) * ---
CLEAR SCREEN ("Pulisce" lo schermo e riporta il cursore nell'
angolo superiore sinistro) :
CHR$(147) * CHR$(27) * --- * ---
CLEAR TO END OF LINE (Pulisce la riga dal Punto in cui ci si trova
sino alla fine) :
--- * CHR$(23) * CHR$(30) * ---
CLEAR TO START OF LINE (Pulisce la Parte iniziale della riga, fino
al Punto in cui ci si trova) :
CHR$(150) solo Per la versione Basic Commodore V4 * --- * --- *
---
```

Occorre rilevare che il TRS 80 (III) Possiede un carattere di controllo (CHR\$(31)), che "Pulisce" lo schermo dalla Posizione in cui si trova il cursore fino alla fine.

Occorre ancora rilevare che la Commodore, nella versione Basic V4 Possiede il controllo CLEAR TO END OF LINE Per mezzo del CHR\$(22).
Nota bene :

Per APPLE il controllo del cursore consiste del carattere "Escape" -CHR\$(27)- seguito da un ulteriore carattere. Per questa ragione, il controllo del cursore Per mezzo degli appositi caratteri e' raramente usato in tale micro. Al suo Posto si usano VTAB e HTAB come gia' detto nell' articolo, e HOME Per Pulire lo schermo e mandare il cursore nell' angolo superiore sinistro.

Tabella n. 2

Tavola di riferimento per il programmatore

* Note Per la lettura :
 La Prima voce indica la funzione
 la seconda indica se essa e' Presente (S) oppure no (N), nel computer Commodore ,
 la terza vale Per Apple,
 la quarta Per TRS 80 in generale
 la quinta Per lo ZX 81.
 L' indicazione Puo' essere diversa da S o N :
 Puo' essere un numero, se richiesto, oppure una formula, un' indicazione di carattere, un simbolo, o una specificazione di funzionamento. Lo ZX 81 non ha separatori, quindi nella seconda riga non vengono riportate in corrispondenza le specifiche indicazioni.

Statement multipli :
 S * S * S * N
 Separatore :
 : * : * : *
 Assegnamenti multipli :
 N * N * N * N
 Nome della variabile (caratteri significativi) :
 2 * 2 * 2 * tutti
 Variabili intere :
 S * S * S * N
 LET opzionale :
 S * S * S * N
 Operatore esponenziale :
 ↑ * ↑ * [* * * (#) Le funzioni sono racchiuse tra Parentesi
 S * S * S * N
 Per ottenere numeri casuali :
 compresi tra 0 e 1 (estremi esclusi)
 RND(1) * RND(1) * RND(1) * RND
 (compresi tra A e B - estremi esclusi)
 A+(B-A)*RND(1) * A+(B-A)*RND(1) * A+RND(B-A) * A+(B-A)*RND
 Seme Per serie di numeri casuali :
 RND(-1) * RND(-1) * RANDOM * RAND
 Allocazione stringhe :
 Dinamica * Dinamica * Dinamica * Dinamica (eccezion fatta Per gli array)
 Dimensionamento degli array stringa :
 DIMA\$(100) * DIMA\$(100) * DIMA\$(100) * DIMA\$(100,10)
 Substringhe
 LEFT\$(A\$,A) - MID\$(A\$,A,B) * come Commodore * Come Commodore *
 A\$(A TO B)
 Assegnazione alla substringa ?
 N * N * S (mod. II) * S
 Per stampare le doppie virgolette in una stringa :
 CHR\$(34) * Come Commodore * Come Commodore * " "
 Codice dei caratteri :
 ASCII * ASCII * ASCII * ZX 81 (!)
 IF .. THEN ... ELSE ... ?


```

N * N * S * N
ON ... GOTO/GOSUB ?
S * S * S * N
Salti calcolati :
N * N * N * S
ON ERROR GOTO ?
N * S * S * N
Aritmetica logica
Corretta * Speciale * Corretta * Speciale
INPUT Prompt (frase di input - vedi articolo)
S * S * S * N
PRINT AT ...
N * N * PRINT@(L,C) * PRINT AT L,C
Per ottenere un carattere singolo :
GET * GET * INPUT$(1) * INKEY$
Buffer di tastiera ?
10 caratteri * N * S * N
Restituisce stringa nulla se non sono stati Premuti dei tasti ?
S * N * N * S
Prova quale tasto e' stato Premuto ?
N * N * N * S

```

Si tratta proprio di un doppio asterisco - non di errori di stampa !

Alla stessa maniera esprimo il mio sommosso parere rispetto ad Apple e Sinclair, giudicandolo «meno corretto» ...

Sulle prime due macchine, i valori logici sono trattati come interi, con il valore **vero** posto eguale a -1, il che corrisponde ad avere ogni bit binario (se mi si passa la ripetizione - BIT vuol dire letteralmente Binary digit .. -) eguale a 1, e il valore **falso** eguale a 0:

così, se A è 5 e B è 7, allora l'espressione (A<5) ha per risultato 0, mentre quella (B>=A) avrà come esito -1.

AND, OR, NOT, operano tutti allo stesso modo su valori di 16 bit e possono essere usati in combinazioni anche non molto semplici:

IF (A<5) AND (B<>7) THEN 250
o altre simili possono essere un buon esempio.

Tali statement possono anche essere usati per testare lo stato di un particolare bit su un port di 1/0 (non dimenticate che con la CPU 6502 si usa la tecnica della «mappatura in memoria»). Per esempio,

per verificare nel VIC 20 quale è stata l'ultima posizione del joystick, basterà leggere, mediante un PEEK il contenuto del registro d'uscita del PORT A, alla locazione 37137 (in esadecimale 9111), mediante la seguente:

```
A=PEEK (37137) AND 60: B =
PEEK (37152) AND 128
```

con le quali si testano le posizioni 0, 1, 2 e fire button del joystick (37137) e la pos. 3 (37152).

Com'è logico, apple non segue queste regole: su di esso, VERO = +1, e AND, OR, NOT, non lavorano su bit singoli.

Tanto per capirci: se mi trovo, su Apple, una linea del tipo:



Programma assembler.
Veloce ma quasi impossibile da correggere.

100 A = PEEK (49152) AND 128
ricaverò sempre A=1, qualsiasi
cosa abbia in 49152.

Mentre, uno statement del tipo
A=X AND Y

viene interpretato come
A = (X<>0) AND (Y<>0)

Nuovamente differente è la gestione degli operatori logici sul Sinclair:

Per esso valgono le seguenti regole:

X AND Y avrà il valore X se Y<>0 mentre varrà 0 se Y=0.

X OR Y varrà 1 se Y <> 0, varrà X se Y=0

NOT X vale 0 se X<>0, vale 1 se X=0

La morale: state molto attenti alla conversione tra i diversi dialetti Basic che abbiamo esaminato, soprattutto con questi statement...

Input/Output

Come è evidente dall'impostazione di questo articolo l'intero argomento della gestione dei file non ne costituisce oggetto, essendo trattato in altri articoli della serie, motivo per cui questo capitolo si limita a considerare le due periferiche di uso più comune: tastiera e schermo.

Tutti i micro considerati hanno a disposizione gli statement PRINT e INPUT, che funzionano in maniera largamente analoga.

Le differenze:

lo statement Microsoft

100 INPUT «INTRODUCI IL TUO NOME»; NS

dovrà essere trasformato in Sinclair-Basic nel modo seguente:

100 PRINT «INTRODUCI IL TUO NOME»

105 INPUT NS

Inoltre il Sinclair possiede lo statement PRINT AT

100 PRINT AT 15, 18, "*"

fa stampare un asterisco alla 15ª riga, 18ª colonna.

L'equivalente statement della Tandy è

100 PRINT (15, 18), "*"

Eguali risultati raggiunge Apple con queste istruzioni:

100 VTAB 15: HTAB 18: PRINT "*"

Nel VIC-20, nel C-64, nel PET, si raggiunge questo risultato un po' più macchinosamente, se non avete voglia di scrivere subroutine apposite:

100 PRINT "[HOME]": FOR V=1 TO 15

105PRINT "[CRSR DOWN]": NEXT

110 FOR H = 1 TO 18: PRINT

"[CRSR RIGHT]": NEXT

115 PRINT "*"

Tutte le macchine hanno caratteri di controllo del cursore che permettono di spostarlo verso l'alto, il basso, a destra, a sinistra.

Tutte le macchine inoltre, eccetto il TRS 80, hanno uno statement che permette di prelevare un singolo carattere dalla tastiera. Le macchine Commodore possono immagazzinare fino a 10 caratteri in un registro FIFO della tastiera (buffer di tastiera) e lo statement GET prende semplicemente il primo carattere di questa «coda», per cui, se essa è vuota, le macchine in questione restituiscono una stringa nulla (" ").

Quindi, per far fermare un programma, in attesa della pressione di un tasto, per questi micro, si usa una serie di istruzioni del tipo:

100 GET RS: IF RS = " " THEN 100

Al contrario, l'Apple può immagazzinare un solo carattere, e quindi la riga appena presentata per il Commodore, con il medesimo scopo, diventa su Apple:

100 GET RS

Diversa è la sintassi Sinclair:

100 IF INKEY\$ = " " THEN 100

110 LET RS = INKEY\$

120 IF INKEY\$ <> " " THEN 120

In questa serie di linee, la 100 aspetta la pressione di un tasto, la 110 carica il carattere relativo nella variabile RS, e la 120 aspetta che il tasto sia rilasciato.

Volendo, potreste scrivere un programma per calcolare per quanto tempo il tasto è rimasto premuto!!

Lo ZX 81 ha alcuni statement extra che non sono assolutamente standard:

CLS pulisce lo schermo, come HOME dell'Apple e

[CLR] della Commodore

SCROLL muove l'immagine sullo schermo verso l'alto di una linea, perdendo, ovviamente, la linea superiore.

Nelle altre macchine questo si può ottenere portando il cursore sull'ultima riga e comandando PRINT.

Sia Sinclair che Tandy hanno LPRINT, LLIST, che spediscono l'ordine PRINT alla stampante. Inoltre Sinclair ha COPY che copia lo schermo sulla stampante.

Qui termina per ora, con due tabelle esplicative, il nostro intervento sulle possibilità di tradurre un listato da un dialetto Basic in un altro.

Presto, molto presto, appena il nostro già ampio «parco micro-computer» si amplierà ancora, vi proporremo un concorso basato proprio su quello che vi abbiamo esposto: non vogliamo anticiparvi niente, comunque cercate di non perdere le prossime puntate di questa rubrica, che vi promettiamo sempre più aderenti alle vostre esigenze.

È un impegno che noi prendiamo con voi ma che potremo realizzare sempre meglio se sarete proprio voi, partecipando alle nostre iniziative, a renderci più chiaro cosa volete e cosa preferite trovare su queste colonne.

Arriverderci, allora, alla prossima volta.

W i l b i k i t

**ANCHE TU!!!!!!
Puoi finalmente avere
una tua Radio Libera
Al prezzo giusto!!!!
Lire 295.000**

senzazionale
trasmettitore fm (5W)
senza punti di taratura



Kit 120

- Trasmettitore F.M. 85÷110 MHz
- Potenza 5 Watt R.M.S
- 3000 canali di trasmissione a frequenza programmabile (in PLL Digitale) mediante 5 Contraves

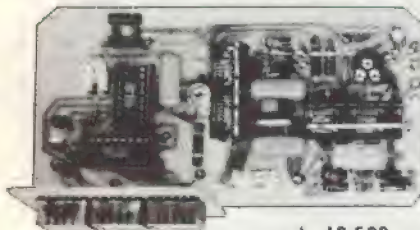
**INDUSTRIA
ELETTRONICA**

- Indicazione digitale di aggancio
- Ingresso Mono-Stereo con preenfasi incorporata
- Alimentazione 12 Vcc
- Assorbimento Max 1,5 A
- Potenza Minima 5 W
- Potenza Massima 8 W

PROFESSIONALE

KIT 116

TERMOMETRO DIGITALE



L. 49.500

Alimentazione 8-8 Vcc
Assorbimento massimo 300 mA
Campo di temperatura -10° +100°C
Precisione ±1 digit

KIT 109-110-111-112 ALIMENTATORI DUALI

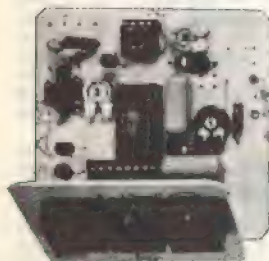


Tensione d'uscita ±5 V. - ±12 V. - ±15 V - ±18 V.
Corrente massima erogata 1 A.

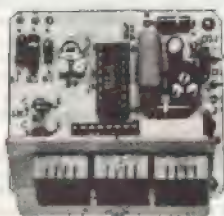
L. 16.900

KIT 115 AMPEROMETRO DIG. KIT 114 VOLTMETRO DIG. C.A.

KIT 117 OHMETRO DIG. KIT 113 VOLTMETRO DIG. C.C.



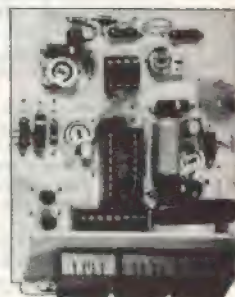
Alimentazione duale ±5 Vcc.
Assorbimento massimo 300 mA.
Portate selezionabili
da 100 Ohm a 10 Mohm
Precisione ±1 digit L. 29.500



Alimentazione 5 Vcc.
Assorbimento massimo 250 mA
Portate selezionabili da 1 a 1000 V.
Impedenza d'ingresso
maggiore di 1 Mohm
Precisione ±1 digit L. 27.500



Alimentazione duale ±5 Vcc.
Assorbimento massimo 300 mA.
Portate selezionabili
da 10 mA. a 10 A.
Impedenza d'ingresso 10 Ohm
Precisione ±1 digit L. 29.500



Alimentazione duale ±5 Vcc.
Assorbimento massimo 300 mA.
Portate selezionabili da 1 a 1000 V.
Impedenza d'ingresso
maggiore di 1 Mohm
Precisione ±1 digit L. 29.500

Assistenza tecnica per tutte le nostre scatole di montaggio. **Già premontate 10% in più.** Le ordinazioni possono essere fatte direttamente presso la nostra casa. Spedizioni contrassegno o per pagamento anticipato oppure reperibili nei migliori negozi di componenti elettronici. Cataloghi e informazioni a richiesta inviando 950 lire in francobolli.
PER FAVORE INDIRIZZO IN STAMPATELLO

LISTINO PREZZI

Kit N. 1	Amplificatore 1,5 W	L. 7.500	Kit N. 60	Contat digit per 10 con memoria a 5 cifre	L. 59.400
Kit N. 2	Amplificatore 6 W RMS	L. 9.400	Kit N. 61	Contatore digitale per 10 con memoria a 2 cifre programmabile	L. 39.000
Kit N. 3	Amplificatore 10 W RMS	L. 11.400	Kit N. 62	Contatore digitale per 10 con memoria a 3 cifre programmabile	L. 59.400
Kit N. 4	Amplificatore 15 W RMS	L. 17.400	Kit N. 63	Contatore digitale per 10 con memoria a 5 cifre programmabile	L. 89.500
Kit N. 5	Amplificatore 30 W RMS	L. 19.800	Kit N. 64	Base dei tempi a quarzo con uscita 1 Hz \pm 1 MHz	L. 35.400
Kit N. 6	Amplificatore 50 W RMS	L. 22.200	Kit N. 65	Contatore digitale per 10 con memoria a 5 cifre programmabile con base dei tempi a quarzo da 1 Hz ad 1 MHz	L. 98.500
Kit N. 7	Preamplificatore HI-FI alta impedenza	L. 12.500	Kit N. 66	Logica conta pezzi digitale con pulsante	L. 9.500
Kit N. 8	Alimentatore stabilizzato 800 mA 6 V	L. 5.800	Kit N. 67	Logica conta pezzi digitale con fotocellula	L. 9.500
Kit N. 9	Alimentatore stabilizzato 800 mA 7,5 V	L. 5.800	Kit N. 68	Logica timer digitale con relé 10 A	L. 22.200
Kit N. 10	Alimentatore stabilizzato 800 mA 9 V	L. 5.800	Kit N. 69	Logica cronometro digitale	L. 19.800
Kit N. 11	Alimentatore stabilizzato 800 mA 12 V	L. 5.800	Kit N. 70	Logica di programmazione per conta pezzi digitale a pulsante	L. 31.200
Kit N. 12	Alimentatore stabilizzato 800 mA 15 V	L. 5.800	Kit N. 71	Logica di programmazione per conta pezzi digitale a fotocellula	L. 31.200
Kit N. 13	Alimentatore stabilizzato 2 A 6 V	L. 9.550	Kit N. 72	Frequenzimetro digitale	L. 99.500
Kit N. 14	Alimentatore stabilizzato 2 A 7,5 V	L. 9.550	Kit N. 73	Luci stroboscopiche	L. 35.400
Kit N. 15	Alimentatore stabilizzato 2 A 9 V	L. 9.550	Kit N. 74	Compressore dinamico professionale	L. 23.400
Kit N. 16	Alimentatore stabilizzato 2 A 12 V	L. 9.550	Kit N. 75	Luci psichedeliche Vcc canali medi	L. 8.350
Kit N. 17	Alimentatore stabilizzato 2 A 15 V	L. 9.550	Kit N. 76	Luci psichedeliche Vcc canali bassi	L. 8.350
Kit N. 18	Ridutt di tens per auto 800 mA 6 Vcc	L. 4.750	Kit N. 77	Luci psichedeliche Vcc canali alti	L. 8.350
Kit N. 19	Ridutt di tens per auto 800 mA 7,5 Vcc	L. 4.750	Kit N. 78	Temporizzatore per tergicristallo	L. 10.200
Kit N. 20	Ridutt di tens per auto 800 mA 9 Vcc	L. 4.750	Kit N. 79	Interfonico generico privo di commutaz	L. 23.400
Kit N. 21	Luci a frequenza variabile 2 000 W	L. 14.400	Kit N. 80	Segreteria telefonica elettronica	L. 39.600
Kit N. 22	Luci psichedeliche 2 000 W canali medi	L. 8.950	Kit N. 81	Orologio digitale per auto 12 Vcc	L. -
Kit N. 23	Luci psichedeliche 2 000 W canali bassi	L. 9.550	Kit N. 82	Sirena elettronica francese 10 W	L. 10.400
Kit N. 24	Luci psichedeliche 2 000 W canali alti	L. 8.950	Kit N. 83	Sirena elettronica americana 10 W	L. 11.100
Kit N. 25	Variatore di tensione alternata 2 000 W	L. 7.450	Kit N. 84	Sirena elettronica italiana 10 W	L. 11.100
Kit N. 26	Carica batteria automatico regolabile da 0,5 a 5 A	L. 21.000	Kit N. 85	Sirena elettronica americana - italiana francese	L. 27.000
Kit N. 27	Antifurto superautomatico professionale per casa	L. 33.600	Kit N. 86	Kit per la costruzione di circuiti stampati	L. 9.600
Kit N. 28	Antifurto automatico per automobile	L. 23.400	Kit N. 87	Sonda logica con display per digitali TTL e C-MOS	L. 10.200
Kit N. 29	Variatore di tensione alternata 8 000 W	L. 23.400	Kit N. 88	MIXER 5 ingressi con Fadder	L. 23.700
Kit N. 30	Variatore di tensione alternata 20 000 W	L. -	Kit N. 89	VU Meter a 12 led	L. 16.200
Kit N. 31	Luci psichedeliche canali medi 8 000 W	L. 25.800	Kit N. 90	Psico level - Meter 12 000 Watt	L. 71.950
Kit N. 32	Luci psichedeliche canali bassi 8 000 W	L. 26.300	Kit N. 91	Antifurto superautomatico professionale per auto	L. 29.400
Kit N. 33	Luci psichedeliche canali alti 8 000 W	L. 25.800	Kit N. 92	Pre-Scaler per frequenzimetro 200-250 MHz	L. 27.300
Kit N. 34	Aliment stab 22 V 1,5 A per Kit 4	L. 8.650	Kit N. 93	Preamplificatore squadratore BF per frequenzimetro	L. 9.000
Kit N. 35	Aliment stab 33 V 1,5 A per Kit 5	L. 8.650	Kit N. 94	Preamplificatore microfonico	L. 17.500
Kit N. 36	Aliment stab 55 V 1,5 A per Kit 6	L. 8.650	Kit N. 95	Dispositivo automatico per registrazione telefonica	L. 19.800
Kit N. 37	Preamplificatore HI-FI bassa impedenza	L. 12.500	Kit N. 96	Variatore di tensione alternata sensoriale 2 000 W	L. 18.500
Kit N. 38	Alimentatore stabilizzato var 2 + 18 Vcc con doppia protezione elettronica contro i cortocircuiti o le sovracorrenti - 3 A	L. 19.800	Kit N. 97	Luci psico-strobo	L. 47.950
Kit N. 39	Alimentatore stabilizzato var 2 + 18 Vcc con doppia protezione elettronica contro i cortocircuiti o le sovracorrenti - 5 A	L. 23.950	Kit N. 98	Amplificatore stereo 25 + 25 W RMS	L. 69.000
Kit N. 40	Alimentatore stabilizzato var 2 + 18 Vcc con doppia protezione elettronica contro i cortocircuiti o le sovracorrenti - 8 A	L. 33.000	Kit N. 99	Amplificatore stereo 35 + 35 W RMS	L. 73.800
Kit N. 41	Temporizzatore da 0 a 60 secondi	L. 11.950	Kit N. 100	Amplificatore stereo 50 + 50 W RMS	L. 83.400
Kit N. 42	Termostato di precisione a 1/10 di gradi	L. 19.800	Kit N. 101	Psico-rotanti 10 000 W	L. 47.400
Kit N. 43	Variatore crepuscolare in alternata con fotocellula 2 000 W	L. 9.750	Kit N. 102	Allarme capacitivo	L. 19.500
Kit N. 44	Variatore crepuscolare in alternata con fotocellula 8 000 W	L. 25.800	Kit N. 103	Carica batteria con luci d'emergenza	L. 33.150
Kit N. 45	Luci a frequenza variabile 8 000 W	L. 23.400	Kit N. 104	Tubo laser 5 mW	L. 384.000
Kit N. 46	Temporizzatore professionale da 0-30 sec a 0,3 Min 0-30 Min	L. 32.400	Kit N. 105	Radoricevitore FM 88-108 MHz	L. 23.700
Kit N. 47	Micro trasmettitore FM 1 W	L. 9.450	Kit N. 106	VU meter stero a 24 led	L. 29.900
Kit N. 48	Preamplificatore stereo per bassa o alta impedenza	L. 27.000	Kit N. 107	Variatore di velocità per trenini 0-12 Vcc 2 A	L. 15.000
Kit N. 49	Amplificatore 5 transistor 4 W	L. 9.650	Kit N. 108	Ricevitore F M 60-220 MHz	L. 29.400
Kit N. 50	Amplificatore stereo 4 + 4 W	L. 16.500	Kit N. 109	Aliment stab duale \pm 5 V 1 A	L. 19.900
Kit N. 51	Preamplificatore per luci psichedeliche	L. 9.500	Kit N. 110	Aliment stab duale \pm 12 V 1 A	L. 19.900
Kit N. 52	Carica batteria al Nichel Cadmio	L. 19.800	Kit N. 111	Aliment stab duale \pm 15 V 1 A	L. 19.900
Kit N. 53	Aliment stab per circ digitali con generatore a livello logico di impulsi a 10 Hz - 1 Hz	L. 17.400	Kit N. 112	Aliment stab duale \pm 18 V 1 A	L. 19.900
Kit N. 54	Contatore digitale per 10 con memoria	L. 11.950	Kit N. 113	Volto metro digitale in c.c. 3 digit	L. 29.950
Kit N. 55	Contatore digitale per 6 con memoria	L. 11.950	Kit N. 114	Volto metro digitale in c.a. 3 digit	L. 29.950
Kit N. 56	Contatore digitale per 10 con memoria programmabile	L. 19.800	Kit N. 115	Amperometro digitale in c.c. 3 digit	L. 29.950
Kit N. 57	Contatore digitale per 6 con memoria programmabile	L. 19.800	Kit N. 116	Termometro digitale	L. 49.500
Kit N. 58	Contatore digitale per 10 con memoria a 2 cifre	L. 23.950	Kit N. 117	Ohmmetro digitale 3 digit	L. 29.500
Kit N. 59	Contatore digitale per 10 con memoria a 3 cifre	L. 35.950	Kit N. 118	Capacimetro digitale	L. 139.500
			Kit N. 119	Aliment stab 5 V 1 A	L. 9.950
			Kit N. 120	TRASMET. FM PER RADIO LIBERE - 5W -	L. 295.000

PENNA OTTICA

Transistus

Come ognuno saprà una penna ottica non è propriamente una penna, nel senso che di solito non serve per scrivere — anche se con un software adeguato si può fare pure questo — sullo schermo del monitor, essendo piuttosto utile per interagire con il computer, utilizzando la sua capacità di «dire» alla CPU le coordinate del punto verso il quale è rivolta la sua punta.



Oggi vogliamo offrire ai nostri lettori, che possiedono un computer della Commodore, la possibilità di costruirsi una semplice penna ottica.

Normalmente una penna ottica per il VIC 20 costa più o meno 70.000 lire — è anche vero che viene venduta con un gioco che la usa, forse per addolcire la pillola — ma è anche vero che l'hardware relativo può costare al massimo 20.000 lire, tutto, ma proprio tutto, compreso.

Nella nostra realizzazione ci siamo avvalsi — è vero — di una vecchia penna biro, col corpo opaco, per inserire il fotodiodo, risparmiando il costo dell'involucro. Tutto sommato, però, non crediamo porti ad una eccessiva spesa l'acquisto di una penna dalle caratteristiche volute, in qualsiasi grande magazzino.

Abbiamo potuto tenere i costi piuttosto bassi, limitando l'hardware a quattro, al massimo cinque (se contate anche lo zoccolino che però non è stretta-

mente necessario) componenti; vediamo un po': il connettore, lo zoccolino, il circuito integrato, il trimmer resistivo, il fotodiode. Aggiungete una scatola per l'intero circuito, un pezzettino di circuito stampato, la famosa penna biro (di cui — per colmo di economia — potete recuperare e riutilizzare la parte scrivente (!)...): ecco **tutto** il materiale di cui avete bisogno.

L'alimentazione non è un problema: la preleviamo dal computer.

Il bello della nostra realizzazione sta soprattutto nel fatto che essa — fatto salvo il software per la gestione — lavora molto bene con qualsiasi computer che abbia port parallelo e schermo mappato in memoria.

Nel nostro preventivo di spesa occorre ricordare che essa può essere notevolmente ridotta se già fossimo in possesso del connettore: un Cannon a 9 piedini, (5+4), femmina per connessioni volanti, a vaschetta. Il suo costo è superiore a quello di tutto l'altro materiale messo assieme, scatola Teko in plastica per contenere il circuito stampato inclusa.

Per maggiore semplicità, aggiungete che il software di gestione può essere steso in Basic, e che occupa pochissime righe di programma, inoltre che è stato previsto un controllo per adattare la sensibilità del complesso alla effettiva luminosità dello schermo.

Principi generali

Come ci si può aspettare da un montaggio semplificato ed economico, esistono alcune limitazioni. La gran parte delle light pen reperibili in commercio leggono la loro posizione in ogni punto dello schermo leggendo in realtà il tempo che mette il puntino luminoso a giungere fino al fotodiode, partendo dal pixel in alto a sinistra. Questa penna lavora su un principio completamente diverso da quello menzionato, che le preclude la possibilità di essere utilizzata per tracciare linee sullo schermo.

Uno degli usi che si potrebbero suggerire è quello nel quale l'utente la usa per selezionare una scelta su un menù, semplicemente puntando la penna contro il numero che rappresenta la scelta. Altri ne potranno trovare i lettori.

La penna lavora così.

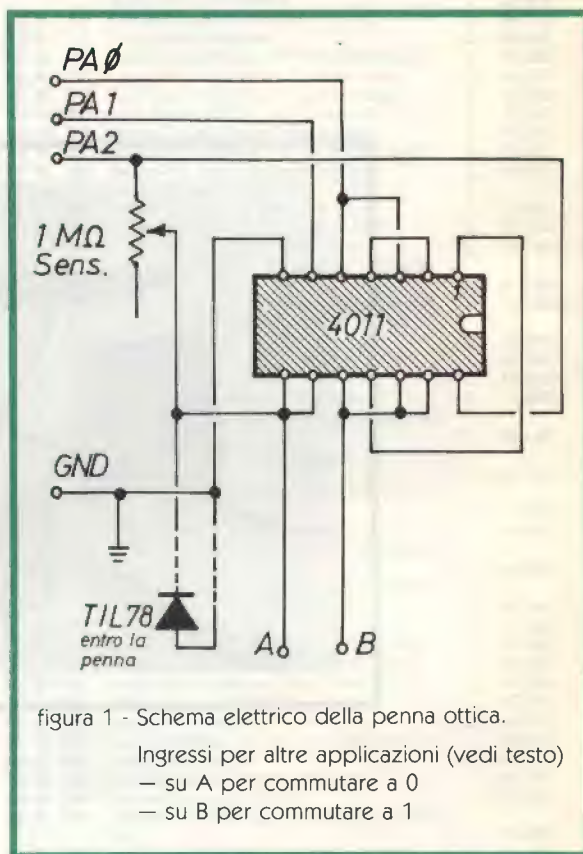
Nei menu solitamente le scelte sono indicate da quadratini in carattere inverso rispetto al fondo, quindi solitamente luminosi. La penna è «istruita» ad accertarsi se quello che «vede» è una luce. Se è così, il primo quadratino nel menù viene cancellato e riscritto rapidamente, 4 volte. L'ingresso dalla penna viene monitorato. Se la penna non è posizionata su tale quadratino, essa non percepisce variazioni, e il lam-

peggio viene esercitato sul secondo quadratino e così via.

Se invece anche la penna viene commutata quattro volte, vuol dire che essa si trova proprio sul quadratino che lampeggia, e questo corrisponde alla scelta selezionata.

Circuito

Il circuito è mostrato nello schema di figura 1. È abbastanza logico che la penna venga gestita attraverso un port della VIA (6522), o di una qualsiasi PIA (parallel interface adaptor). Una linea di dati (PA0) viene configurata come ingresso e legge l'uscita dal circuito della penna. Altre due linee (PA1 e PA2) vengono usate come uscite per pilotare il circuito integrato della penna.



La tensione di +5 V viene mantenuta su PA2 per fornire l'alimentazione al circuito integrato. La corrente richiesta è trascurabile, e il port è perfettamente in grado di fornirla direttamente. PA1 viene usato per resettare il circuito «lacht» che è formato da due porte NAND connesse come flip-flop RS.

Funziona così: il circuito integrato viene commutato «on» caricando la locazione corrispondente al port

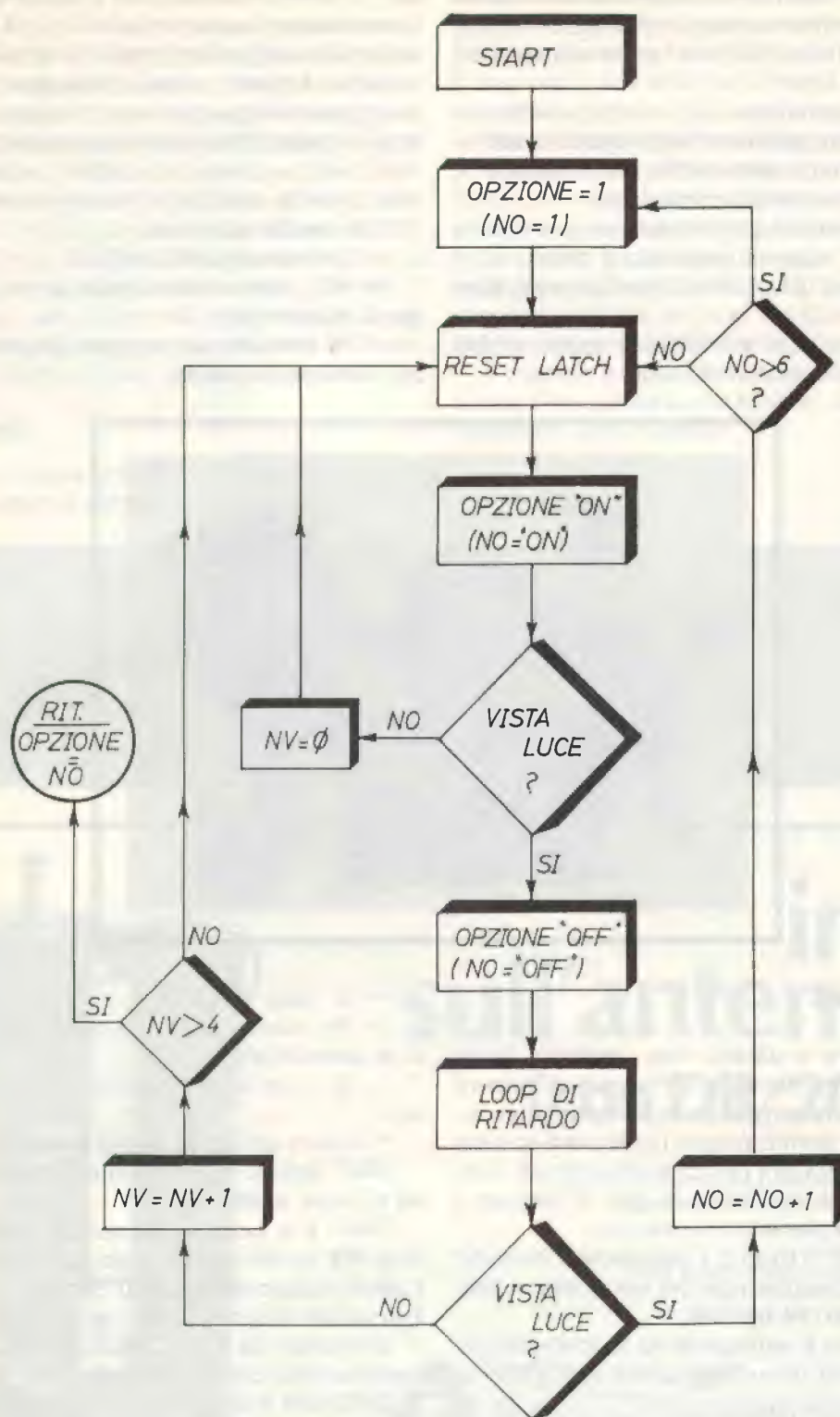


figura 2 - diagramma di flusso.

con un 4. PA2 riceve i +5 V. Inoltre il latch viene settato caricando l'indirizzo della porta con un 6 (queste operazioni di «caricamento») vengono svolte mediante l'istruzione Basic POKE). PA1 anche assume il potenziale di +5 V.

Ora, se la penna rivela una luminosità, il latch commuta e PA0 viene portato al livello logico 1. Il latch rimane in tale condizione finché il port è caricato con 4, quando PA1 diventa 0 e resetta il latch.

Il meccanismo di latch è richiesto per prevenire la possibilità che la penna, reagendo col circuito e con le commutazioni di luce, inneschi oscillazioni di durata indefinita.

Come già detto, la sensibilità può essere regolata per mezzo dell'opportuno controllo.

consiglierei di usare linguaggio macchina, o Assembler, o Forth, per «velocizzare» il programma, tanto il ritardo dovete inserirlo egualmente (ciò non toglie niente alla validità didattica di un simile tentativo, ovviamente). Ciò detto, il tempo impiegato per selezionare l'ottava «scelta» di un menù, è egualmente accettabile: e ditemi voi se esistono programmi nei quali il menù nelle sue diverse articolazioni presenta un numero di scelte superiore a 6 per ogni schermata.

* le variabili usate sono:

- UI - indirizzo della user port
- NO - numero delle opzioni da provare (consiglio, al massimo, 6)
- PS - Posizione sullo schermo del primo quadratino luminoso di opzione



Il programma

Qui vengono le «dolenti note»: preferisco fornire al maggior numero possibile di interessati gli elementi per scrivere il programma, partendo anche dal presupposto che non saranno proprio i principianti ad avere bisogno di questa light pen, piuttosto che dare a pochi possessori di un determinato tipo di computer il programma già pronto.

Ecco quindi, in figura 2, il diagramma di flusso del programma, ed ecco le note per svilupparlo, in Basic o nel linguaggio che preferite.

Il diagramma è autoesplicativo, specialmente dopo quanto detto: rimarchiamo quindi solo poche cose:

* è stato introdotto un ritardo (un loop del tipo FOR .. NEXT), per permettere di ovviare al fenomeno della persistenza dei fosfori. Per questo motivo non vi

- LR - loop di ritardo
- NV - numero delle volte che la penna ha seguito le commutazioni
- LD - 1, se la penna rivela luce, 0 in caso opposto.

* indirizzi utili per le diverse macchine:

59471 Registro del dato trattato dalla porta utente sui PET serie 4000 e 8000.

59459 è la locazione di memoria dei DDR degli stessi PET. Se caricata con il valore 240, setta tutti i bit in uscita, escluso il primo, PA0, che noi usiamo come ingresso per la nostra penna.

Le locazioni da 32768 a 33767 sono la mappa di memoria dello schermo (1000 per il PET 40 colonne).

33123 sarà la locazione del primo quadratino del nostro menù (ogni quadratino delle scelte che seguiranno verrà posto 2 righe più sotto, quindi la sua locazione si incrementa ogni volta di 80).

Altre locazioni utili, da trattare con le stesse avvertenze già citate per i PET, sono, per il VIC:

37136, 37138, 37152, che sono rispettivamente, il registro di uscita dell'User Port, il registro di direzione dati per la stessa (DDR), il registro di uscita per la stessa. Inoltre 7680-8191 è la mappa di memoria per un VIC non espanso, mentre per uno espanso si va da 4096 a 4607.

Per il Commodore 64, le locazioni utili sono 1024-2023 per la memoria di schermo, 56577 per i dati della porta utente, 56579 il DDR per essa. Per l'uso di queste locazioni, i dati da «Pokarvi», etc., oltre alle indicazioni già date, vi rimando egualmente ai diversi «Programmers reference guide», così come per individuare le locazioni e il loro uso su altri personal.

Altri punti

La penna lavora bene sia con monitor che con televisori collegati al computer.

Cambiando il fotodiodo (o fototransistor, a seconda dei data sheets delle diverse case...) con un microfono, un trasduttore di temperatura (NTC, Diodi, etc) può essere usato per sistemi didattici e non di acquisizione dati, logicamente dopo essersi scritti il software relativo.

Spero di essere stato esauriente, e spero di ricevere segnalazioni su altri usi della light pen rispetto a quello che vi ho suggerito, oppure su applicazioni — realizzate — come periferica per acquisizione dati.

Le migliori applicazioni, corredate dal listato del programma, verranno pubblicate, premiate con la consueta larghezza, secondo il giudizio insindacabile della redazione di Elettronica Flash.

Il materiale è reperibile là dove l'ho acquistato io, se non lo trovate dal vostro fornitore: B & S - Viale XX Settembre - 34170 Gorizia.

A presto.

**FLASH elettronica è oggi
l'unica rivista che soddisfa
le tue esigenze.**



in 2 sull'antenna (con DB/2000)

FM TRANSMITTER COMBINER DB/2000.

Combinatore ibrido per accoppiare due trasmettitori su un'unica antenna.

Caratteristiche:

Max potenza per canale: 2.000 W

Perdite inserzione: 0,5 dB

Dist. min. fra i canali: 2 MHz



VIA NOTARI 110 - 41100 MODENA - TEL. (059) 358058 - Tlx 213458-I

NOVITÀ E ANCORA NOVITÀ

LINEARE 430±440 MHz
per traffico via satellite
OSCAR 10 mod. U150T - 150W out

MODELLO	432/10	U2-45	432-45	432-90	U150T
INPUT W	0,8÷3	0,8÷3	6÷15		6-15
OUTPUT W	10÷16	40÷45	40÷45	85-95	140-160
CONNETTORI	N	N	N	N	N
ALIMENTAZIONE	13,5V-2,5A	13,5V-7A	13,5V-5,5A	13,5V-15A	200V-50Hz
PESO Kg.	0,4	1,2	1,2	2,2	12
DIMENSIONI	95x60x170	120x70x170	120x70x170	160x90x230	200x360x160



PREAMPLIFICATORI a basso rumore GAS FET

140±148 MHz G. 18dB - rumore 0,7dB.

420±440 MHz G. 15dB - rumore 0,9dB.

Potenza applicabile 100W, maggiori potenze a richiesta.

Contenitore stagno.

AMPLIFICATORI di grande potenza
per due metri con alimentazione 220V-50Hz
entrocontenuta. Frequenza 144±148 MHz.

MODELLO	S 100T	S 200T	S 400T
INPUT W	8÷15	6÷15	
OUTPUT W	90÷120	180÷220	380÷420
CONNETTORI	PL-PTE	PL-PTE	PL-N-PTE
FUNZIONAMENTO			
TRANSISTOR V	28	12-28	12-28
PESO Kg.	5	12	20
DIMENSIONI	125x230x150	200x360x160	400x360x160



MICROSET®
ELETRONICA
TELECOMUNICAZIONI

33077 SACILE (PN) - ITALY
 VIA PERUCH, 64
 TELEFONO 0434/72459.
 I V 3 G A E

INTER-MITTENZA COMPATIBILE

Semplice progetto di lampeggiatore elettronico per il comando degli indicatori di direzione dell'autovettura. È definito «compatibile» non perché debba ispirare compassione per la sua banalità, ma in quanto può sostituire pin-to-pin (e qui i pins sono appena due) l'intermittenza a lamina bimetallica comunemente in dotazione sulle piccole e medie cilindrato.

Giorgio Terenzi

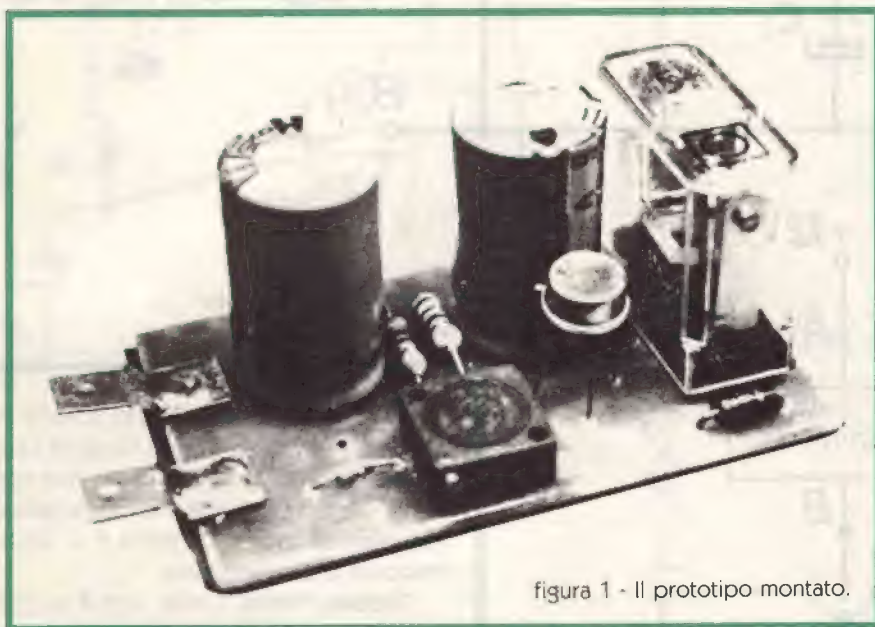


figura 1 - Il prototipo montato.

Scopo di questo semplice progetto è stato quello di realizzare una intermittenza elettronica da sostituire sulla mia Fiesta a quella di serie a lamina bimetallica, che da un po' di tempo dava segni di stanchezza.

Il dispositivo, però, per essere valido doveva rispondere ai seguenti requisiti:

- essere del tutto affidabile
- avere un duty cycle del 50% o giù di lì, indipen-

dentemente dalle variazioni di tensione della batteria, e con frequenza entro i limiti previsti per legge.

- terminare con due attacchi fast-on, tali da consentire la rapida sostituzione a quella di serie senza apportare modifiche all'impianto elettrico, né aggiunta alcuna, fosse anche un semplice filo di massa.

Il risultato è quello che potete vedere nella foto di figura 1.

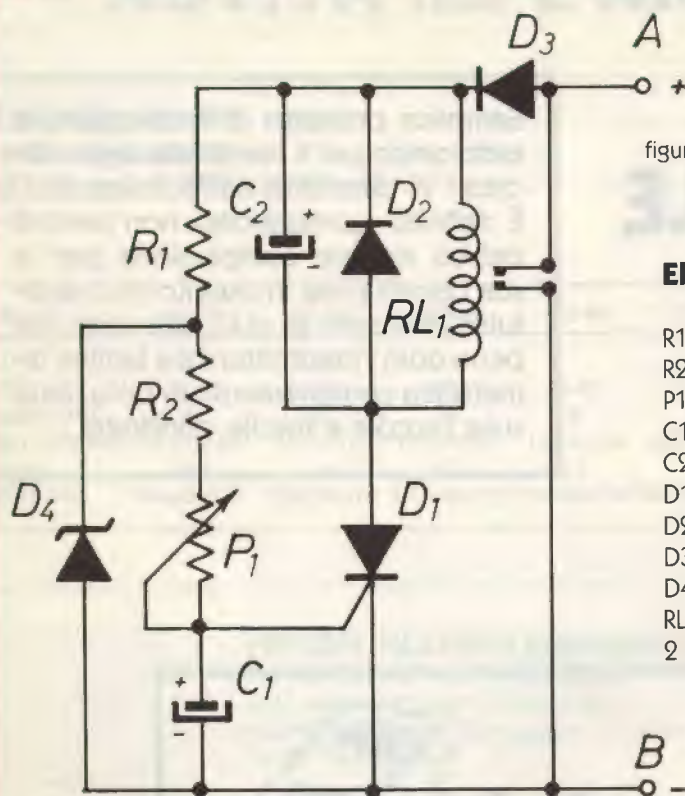


figura 2 - Schema elettrico del lampeggiatore.

Elenco componenti

R1	=	150 Ω 1/4 W
R2	=	470 Ω 1/4 W
P1	=	470 Ω trimmer a 10 giri
C1	=	1000 μ F 16V elettrolitico
C2	=	1500 μ F 16V elettrolitico
D1	=	SCR 50V - 1A
D2	=	1N4148
D3	=	1N4002
D4	=	Zener 9,1V - 400 mW
RL1	=	Relay 12V - 5A uno scambio
2 connettori fast-on maschi da stampato		

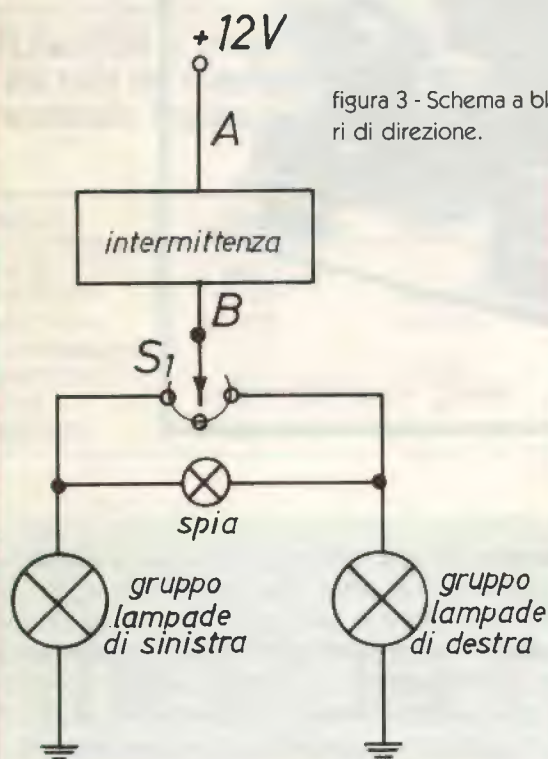


figura 3 - Schema a blocchi del sistema di indicatori di direzione.

Per comprendere subito lo schema occorre notare che il ritorno comune al quale fa capo il punto B (vedi schema di figura 2) non è la vera massa negativa, bensì il conduttore che viene collegato al gruppo di indicatori direzionali di destra o di sinistra quando si manovra la leva apposta.

Tuttavia, finché il relay non è eccitato ed i suoi contatti non sono chiusi, a causa delle deboli correnti in gioco, tale conduttore può essere considerato come ritorno negativo, quindi a potenziale zero, data la trascurabile resistenza offerta dalle lampade spente.

Allorché la leva di comando degli indicatori di direzione (S1 di figura 3) mette in contatto il punto B con un gruppo di lampade (di destra o di sinistra che sia), l'elettrolitico C1 inizia a caricarsi attraverso la resistenza R2 ed il trimmer P1, ed appena ha raggiunto la tensione d'innescio dell'SCR manda questo in conduzione, il che provoca l'eccitazione del relay e la chiusura dei suoi contatti.

Ciò ha per conseguenza che i punti A e B vengono a trovarsi in corto, e perciò tutta la tensione di 12 volt della batteria sarà disponibile ai capi delle lampadine direzionali.

Il cortocircuito tra A e B provoca lo sganciamento di D1 che diseccita il relay il quale a sua volta apre i contatti, ma ciò non avviene immediatamente perché C2 è carico e, scaricandosi ora sulla bobina del relay, lo mantiene eccitato ancora per qualche frazione di secondo.

Si torna così al punto iniziale ed il ciclo si ripete con la carica di C1, l'entrata in conduzione di D1 e l'eccitazione del relay.

P1 regola la frequenza di lampeggio e col suo valore ottimale si ottiene anche il massimo equilibrio tra intervalli di luce e pause (duty cycle = 50%).

D4 serve a rendere indipendenti la frequenza ed il duty cycle dalla tensione, per cui le variazioni di questa (da 12V con batteria a riposo a 15V circa con generatore in funzione) non influenzano il buon funzionamento.

D2 è il solito diodo di protezione contro le extra-

correnti indotte.

D3 infine serve a far sì che il dispositivo possa essere montato senza neppure l'aiuto del tester per individuare quale, dei due conduttori che vanno all'intermittenza da sostituire, è quello positivo.

Se si dovessero invertire i fili, infatti l'intermittenza non funzionerebbe, ma in compenso nessun componente verrebbe danneggiato e nulla quindi compromesso.

La figura 4 riporta il disegno del circuito stampato e la disposizione dei componenti di questo ennesimo accessorio elettronico, destinato a sostituire nell'auto un dispositivo elettromeccanico; e in fondo questa idea non è poi tanto peregrina, se si pensa che il ricambio Ford dell'intermittenza bimetallica costa circa quindicimila lire.

Una volta eseguito il montaggio, c'è solo da regolare P1, fino a ottenere circa 80 lampeggi al minuto. Se il relay fosse diverso da quello qui usato (Ateco con bobina da 200 Ω) potrebbe rivelarsi necessaria una variazione del valore di C2 (1000 o 2000 μ F) da definire sperimentalmente.

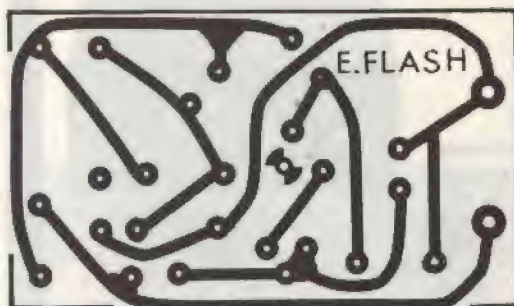
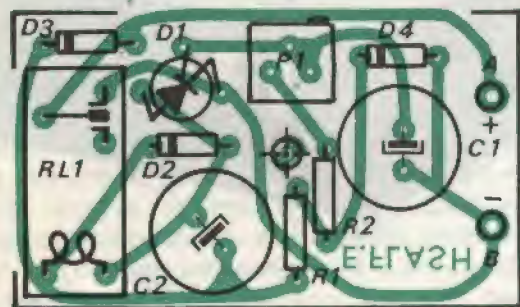


figura 4 - Circuito stampato in scala 1:1 e disposizione dei componenti.



DIGITEK COMPUTER

VIA VALLI, 28 - 42011 BAGNOLO IN PIANO
(Reggio Emilia) Tel. (0522) 61623 r.a.

GCS 100

Gruppo di continuità

Caratteristiche tecniche:

Ingresso: 205 - 235 V
Uscita: $220 \pm 5\%$
Batteria esterna: 12 Vcc
Potenza max 1° conv.: 135 W
Tempo intervento: 10 mS
Dimensioni:

186 x 182 x 180 mm
Peso (batt. escluse): 6,5 Kg.
(SWEDA/MPFII/MPFIII/APPLE etc.)



GCS 600

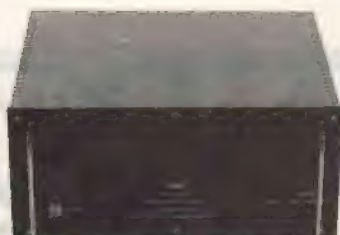
Gruppo di continuità

Caratteristiche tecniche:

Ingresso: 180 - 260 V
Uscita: $220 \pm 5\%$
Batterie esterne: 24 Vcc
Potenza max 1° conv.: 450 W
Potenza max 2° conv.: 200 W
Tempo di intervento: nullo

Dimensioni:

170 x 410 x 420 mm
Peso (batt. escluse): 23 Kg
(IBM PC/XT - ALPHATRONIC M20 etc.)



GCS 1000

Gruppo di continuità

Caratteristiche tecniche:

Ingresso: 180 - 260 V
Uscita: $220 \pm 5\%$
Batterie esterne: 24 Vcc
Potenza max 1° conv.: 600 W
Potenza max 2° conv.: 200 W
Tempo di intervento: nullo

Dimensioni:

170 x 410 x 420 mm
Peso (batt. escluse): 33 Kg.
(DATA GENERAL 30/IBM 523 etc.)



I marchi: SWEDA/MPFII/MPFIII/APPLE - IBM PC/XT - ALPHATRONIC - M20
DATA GENERAL 30/IBM 523 sono marchi registrati

APPARECCHIATURE

ELMAN

GI 250 - Inverter

Misure:
b 220 - h 120 - p 135 mm



GI 500 - Inverter

Misure:
b 220 - h 200 - p 135 mm



GI 750 - Inverter

Misure:
b 220 - h 200 - p 135 mm

Caratteristiche tecniche	GI 250/12	GI 250/24	GI 500/12	GI 500/24	GI 750/24	
Tensione di alimentaz	12	24	12	24	24	V
Corrente max di alimen	27	14	45	23	38	A
Tensione d'uscita	220	220	220	220	220	V
Frequenza di lavoro	50	50	50	50	50	Hz
Potenza max continua	240	240	440	440	750	W
Potenza di spunto	330	330	560	560	850	W
	220	220	220	220	220	
Dimensioni	120	120	200	190	200	mm
	135	135	155	135	155	
Peso	5,5	5,5	7,5	7,5	—	kg

CV/CB 12 e 24 - Convertitori veloci carica batteria

Caratteristiche tecniche:

Entrata: 220 V - Uscita: 220 V - Potenza massima: 800 W
Tempo di commutazione: 15 - 25 mS
Caricabatterie: a tensione costante con limitatore
Controllo batteria: a mezzo di segnalatore acustico
Dimensioni: 220 x 80 x 135 mm



DA ABBINARE AI
MODELLI
GI 250 - GI 500 - GI 750

Per creare un gruppo di continuità ad onda quadra

VU-METER «DISCRETO»

di Tony e Vivy Puglisi

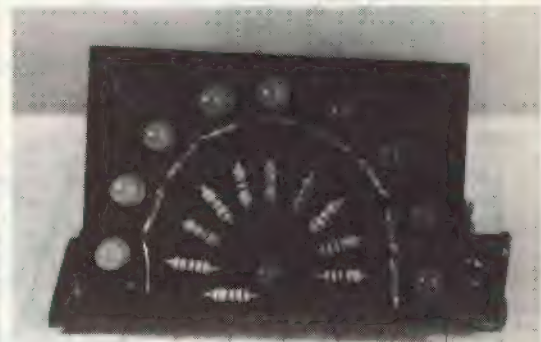
Pratico ed elegante indicatore a LED realizzato interamente con componenti «discreti» e dotato di circuito di compressione pseudologaritmica del segnale.

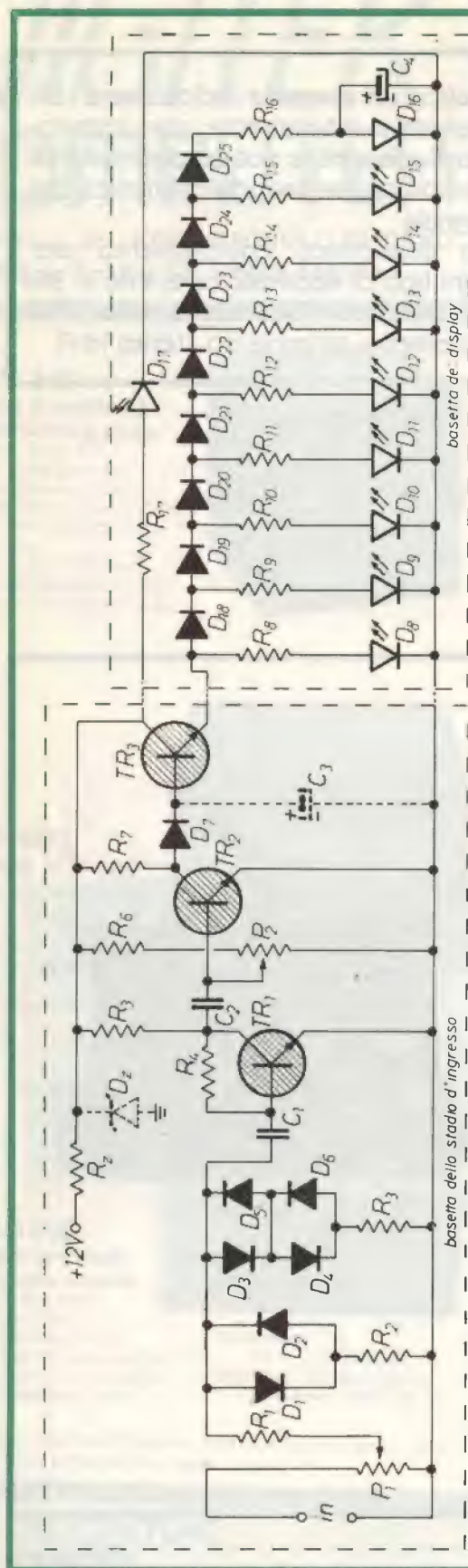
Un economico complemento per ogni tipo di apparato operante in BF: dal «walkman» al «baracchino», dal fonometro all'impianto stereo HI-FI.

Comoda economia, funzionalità ed eleganza sono i requisiti di base di questo progetto. Non si tratta infatti di un'ennesima trasposizione dei soliti led-meter visti e rivisti chissà quante volte, a base di integrati non certo economicissimi; bensì di un vero e proprio indicatore optoelettronico, con requisiti tecnici ed estetici certamente qualificanti e tali da ripagare certamente chi lo realizzerà magari solo per aggiungere una nota esclusiva di grande effetto al proprio mangianastri o all'impianto HI-FI, in auto o in salotto.

Infatti, oltre alla novità del display che richiama la configurazione dei più tradizionali strumenti a lancetta, il nostro vu-meter permette una maggiore leggibilità a distanza dei vari livelli raggiunti dal segnale; fornisce una indicazione pseudologaritmica dello stesso; indica con evidenza, i «picchi» di volume: tutte cose che il milliamperometro e la maggior parte delle «strisce» di LED ad integrati ormai di moda non fanno; in ogni caso non in maniera talmente vivace ed economica.

Osserviamo dunque lo schema, in figura 1. Innanzi tutto, si noterà che esso è composto da due settori: quello relativo all'ingresso e trattamento del segnale BF da «leggere», e quello relativo al display vero e proprio. Ciò serve a rendere il progetto più duttile in quanto, una volta realizzate le due basette separatamente, sarà possibile impiegarle anche in altri circuiti o montaggi, in maniera indipendente. In tal caso, però, occorrerà tenere presente che la basetta d'ingresso tratta segnali BF, cioè in alternata; mentre quella del display necessita di corrente continua.





Componenti

C1	=	220 nF, 100 V
C2	=	330 nF, 100 V
C3	=	1 μ F, 16 V
C4	=	2000 μ F, 4 V
R1	=	470 k Ω , 1/4 W
R2	=	39 k Ω , 1/4 W
R3	=	470 Ω , 1/4 W
R4	=	680 k Ω , 1/4 W
R5	=	4,7 k Ω , 1/4 W
R6	=	6,8 k Ω , 1/4 W
R7	=	470 Ω , 1/4 W
R8	=	820 Ω , 1/4 W
R9	=	680 Ω , 1/4 W
R10	=	560 Ω , 1/4 W
R11	=	470 Ω , 1/4 W
R12	=	390 Ω , 1/4 W
R13	=	220 Ω , 1/4 W
R14	=	180 Ω , 1/4 W
R15	=	120 Ω , 1/4 W
R16	=	47 Ω , 1/4 W
R17	=	1,8 k Ω , 1/4 W
Rx	=	15 Ω 1W (v. testo)
P1	=	10 k Ω , trimmer
P2	=	1 k Ω , trimmer
D1+D7	=	1N4148, 1N914
D8+D17	=	diodi LED
Dz	=	diodo zener 12 V, 1 W (v. testo)

figura 1 - Circuito del VU-Meter

Ma vediamo come funziona il tutto, cominciando dal trimmer P1, che serve a dosare la percentuale del segnale in entrata. Subito dopo si nota la resistenza-tampone R1 che, grazie alla rete costituita dai diodi e da R2 ed R3, fa pervenire sulla base di TR1 un segnale «compresso» e pseudologaritmico, dovuto appunto al comportamento non lineare dei diodi.

TR1 amplifica adeguatamente il segnale così «trattato», portandolo a livelli idonei perché, attraverso TR2 e TR3, che lo amplifica in corrente, possa essere utilizzato per fare «accendere» i LED del display in successione proporzionale all'andamento della BF presente all'ingresso.

A tale scopo, qui si utilizza ancora una caratteristica dei diodi al silicio, ossia la loro tensione di soglia, con «salti» di circa 600 mV fra ciascun elemento della serie ed il successivo. Un ruolo a parte giocano invece C3 (facoltativo) e C4, che influiscono sull'inerzia della scala luminosa, ossia sulla qualità più o meno «scattante» della stessa. Quindi, chi preferisce un effetto più vivo e maggiormente psichedelico, può omettere C3, oppure dimezzarlo.

Lo stesso non vale per C4 che ha un'importante funzione, in quanto serve a prolungare l'illuminarsi dell'ultimo diodo luminoso, ovviamente impiegato per segnalare ogni eventuale «picco» e fuori-scala.

In ogni caso, sia che si monti lo strumento «a finestra», sia che si realizzi su pannello una serie di fori per alloggiare i diodi LED, l'effetto del nostro vu-meter non cesserà di entusiasmare e stupire i vostri familiari ed i vostri amici.

Per il montaggio, una volta realizzati gli stampati (figura 2), valgono le solite precauzioni: saldatore a punta fine, attenzione al verso dei componenti polarizzati, rapidità nel saldare diodi e transistor.

Per il collaudo, occorrerà servirsi di una tensione a 12 volt; mentre, disponendo di un valore di tensione superiore, si dovrà montare pure lo zener Dz e sostituire la resistenza Rx con un valore praticamente ottenibile calcolandolo secondo l'uguaglianza: Tensione disponibile $- 12 \times 10 =$ valore in ohm.

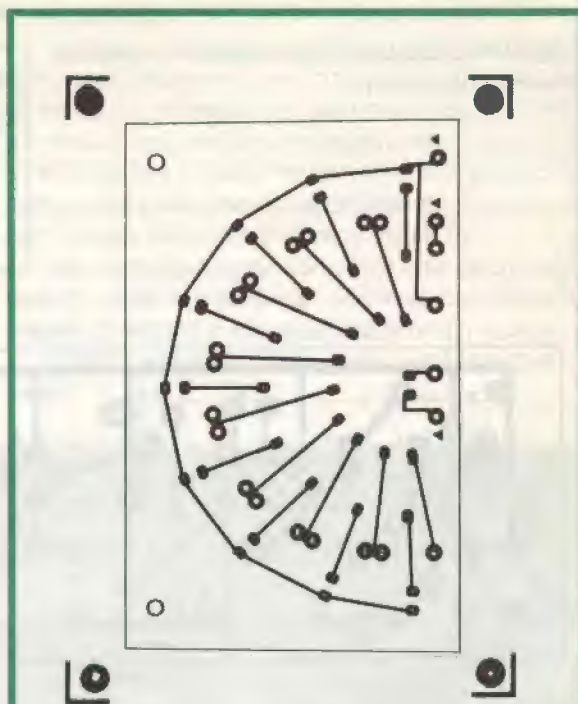
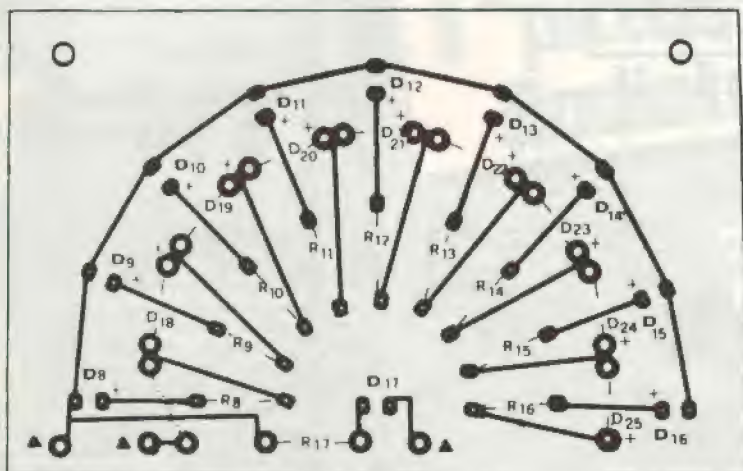


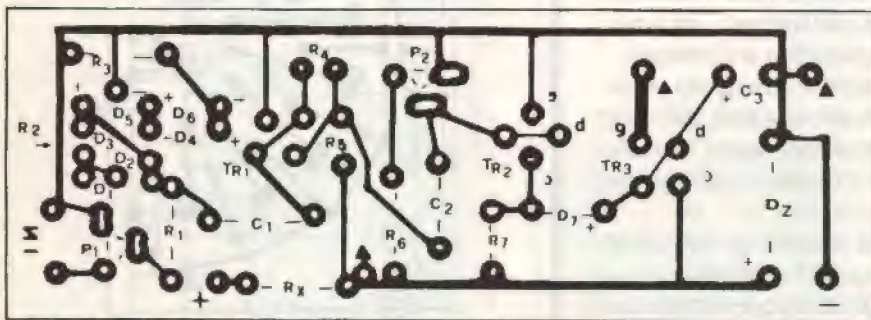
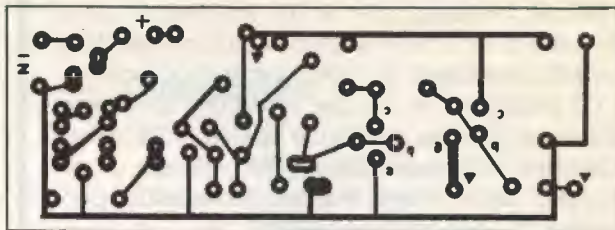
figura 2 - Circuiti stampati dello stadio di ingresso del display.



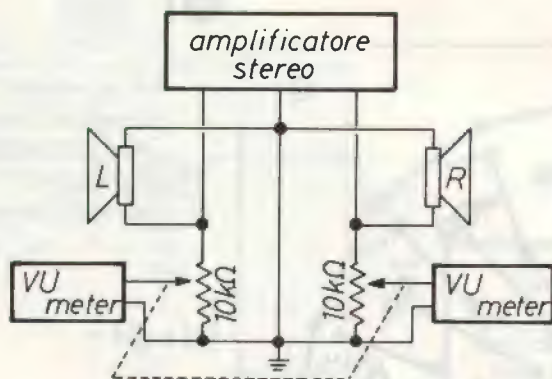
N.B. La resistenza R2 va montata per prima, sotto i diodi D3-D4-D5-D6. Riproduzione 2+1 per evidenziare le scritte.

Figura 3 - Disposizione dei componenti della basetta relativa allo stadio d'ingresso e pilotaggio del display.

figura 4 - Disposizione dei componenti relativi alle basette del display.



Riproduzione 2:1 per evidenziare le scritte.



AVVISO

Per dimenticanza di indirizzo, preghiamo il Sig.

Foluzio Grazzi

di mettersi in contatto con la Redazione per comunicazioni urgenti. Grazie.

figura 5 - Collegamenti per il comando di sensibilità da montare sul pannello.

Fornita dunque la giusta tensione, in assenza di segnale in ingresso, occorrerà agire sul trimmer P2, sino ad ottenere lo spegnimento di tutti i LED.

Da questo momento, il vu-meter è pronto a funzionare, semplicemente regolando il trimmer P1 onde ottenere l'accensione del penultimo diodo luminoso in corrispondenza con la massima potenza del segnale che si intende iniettare in entrata. Ciò permetterà di disporre dell'ultimo LED per le indicazioni corrispondenti al «fuori scala», utili per valutare qualsiasi picco di potenza superiore a quella massima voluta.

Il trimmer P1 serve pure ad effettuare la messa in passo dei vu-meter, quando questi vengono utilizzati

in coppia, come negli impianti stereofonici.

In tal caso, comunque, sarebbe preferibile disporre sui vostri apparati di un comando di sensibilità degli indicatori, in aggiunta ai soliti per il volume, bilanciamento e toni, tramite un doppio potenziometro da 10+10 kohm al quale far pervenire il segnale di BF stereo e dai cursori del quale derivare il collegamento con l'entrata dei nostri indicatori (figura 5).

Tale controllo esterno consentirà un migliore adattamento della «vivacità» dei vu-meter con qualsiasi volume di ascolto e con qualsiasi genere musicale.

In ogni caso, auguriamo a tutti... un buon divertimento!

ZIONE - ATTENZIONE - ATTENZIONE - ATTENZIONE - ATTENZIONE

Nei giorni **12-13 maggio** p.v. in Casalecchio di Reno (BO) c/o il Palazzetto dello Sport, si terrà la tanto attesa

MOSTRA MERCATO "RAMEC"

Radiantistica Elettronica Modellismo e Computer

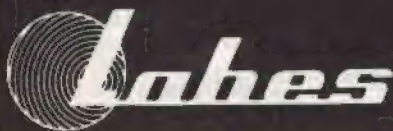
In tal occasione **"FLASH elettronica"** attende tutti i suoi lettori e non, al suo stand con una simpatica "Flash sorpresa"

LABES 200

Radiotelefono a banda laterale unica
200 Watt p.e.p.



Il ricetrasmittitore LABES 200 a banda laterale unica è il risultato di studi durati alcuni anni per dare alla nautica da diporto e a tutte le imbarcazioni di medio tonnellaggio un apparato completo ed efficiente. Può essere installato su ogni tipo di natante. Leggero - Compatto - Estrema semplicità di manovra. 60 canali programmati. Ricezione completa anche delle stazioni di radio-diffusione.



LABES 200 & 511 i "piccoli grandi" Radiotelefoni.

LABES 511 VHF-FM

Il Labes 511, radiotelefono dell'ultima generazione lavora su 55 canali + 10. Compatto ed installabile pressoché ovunque sulla barca, offre una potenza di uscita di 25 W/1 W.

SICUREZZA e GARANZIA
del "MADE IN ITALY"

Dispone di tutti i comandi sul frontale. È fornibile con microfono o microtelefono e con vari tipi di supporto. Apparecchio omologato.



TELECOMUNICAZIONI LABES S.p.A. 20060 ZELO BUON PERSICO MILANO
Via Dante - Tel. 90.65.272.3.4.5.6 - Telex: 315431 LABES I



electronica S A S -

Viale Ramazzini, 50b - 42100 REGGIO EMILIA - telefono (0522) 485255

«RTX MIDLAND 150 M»

FREQUENZA: LOW - 26515 ÷ 26955
MID - 26965 ÷ 27405
HI - 27415 ÷ 27855

CANALI: 120 CH. AM-FM

ALIMENTAZ.: 13,8 v DC

POTENZA: 4 WATTS

L. 169.000



«RTX MARKO CB 444»

FREQUENZA: LOW - 26965 ÷ 27405
MID - 27415 ÷ 27855
HI - 27865 ÷ 28305

CANALI: 120 CH. AM-FM

ALIMENTAZ.: 13,8 v DC

POTENZA: 0,5 WATTS ÷ 7,5 WATTS

L. 209.000

«RTX MIDLAND 4001»

FREQUENZA: LOW - 26515 ÷ 26955
MID - 26965 ÷ 27405
HI - 27415 ÷ 27855

CANALI: 120 CH. AM-FM

ALIMENTAZ.: 13,8 v DC

POTENZA: 4 WATTS

L. 249.000



«RTX MULTIMODE II»

FREQUENZA: 26965 ÷ 28305

CANALI: 120 CH. AM-FM-SSB

ALIMENTAZ.: 13,8 v DC

POTENZA: 4 WATTS AM - 12 WATTS SSB PEP

L. 230.000

BIP di fine trasmissione incorporato.

CLARIFIER in ricezione e trasmissione.

DISPONIAMO INOLTRE: APPARECCHIATURE OM «YAESU» - «SOMERKAMP» - «ICOM» - «AOR» - «KEMPRO»

ANTENNE: «PKW» - «C.T.E.» - «SIRIO» - «SIGMA» - QUARZI CB - MICROFONI: «TURNER» - ACCESSORI CB E OM -

TRANSVERTER 15 MET.

ANNUNCI & COMUNICATI

WHEATON COMMUNITY RADIO AMATEURS INC. P.O. Box QSL - Wheaton, Illinois 60187.

«BIG RED ONE» Special event

On May 19 and 20, 1984, Armed Forces Day Weekend, the Wheaton Community Radio Amateurs, Inc. will conduct a special event from the First Infantry Division Museum «Cantigny» in Wheaton, Illinois.

The Special Event Call will be N9BRO.

The 24-hour long event will be on all bands, beginning at 1700 hours Z (GMT) 19 May 1984. Frig. will be 50 Kc up from the bottom of the General Phone bands and 25 Kc up from the bottom of the General CW bands. 25 Kc up from the bottom of the Novice bands. RTTY on 146.70 Simplex, 14.087 and 21.087. 2 Meters on 147.54 Simplex.

Certificate via W.C.R.A., P.O. Box QSL, Wheaton, IL 60189 51 or 5 IRC's.

Frequency: USB 28.550, 21.400, 14.275; LSB 7.275, 3.910; CW 28.025, 28.125, 21.050, 21.125, 14.050, 7.050, 7.125, 3.550, 3.725.

2° CONTEST STABIA «CITTÀ DELLE ACQUE»

La Sezione A.R.I. di Castellammare di Stabia organizza la 2° Edizione del Contest Stabia «Città delle Acque».

Scopo del Contest è di stimolare l'abilità dei concorrenti e di incentivare il traffico al fine di poter effettuare un esame comparativo della propagazione nelle varie frequenze.

REGOLAMENTO

1) Alla competizione possono partecipare gli OM ed SWL di tutto il mondo.

2) La competizione si svolgerà dalle ore 05.00 GMT del 9 giugno 1984 alle ore 22.00 GMT del 17 giugno 1984;

3) Bande: HF, VHF, UHF, SHF, secondo Band Plan IARU e disposizioni M.P.T.;

4) Modi: SSB, CW, RTTY, FM;

5) Non sono validi ai fini del punteggio i collegamenti effettuati via ripetitori o trasponder;

6) Si dovranno collegare anche più volte al giorno purché in gamma o modo diverso le stazioni i cui titolari siano soci della Sezione A.R.I. di Castellammare di Stabia;

7) Chiamata: CQ Contest Stabia;

8) Opererà, ogni giorno, una stazione di cui al punto 6) denominata «Jolly»;

9) Opereranno, saltuariamente, stazioni denominate «speciali»;

10) Punteggi:

Ogni collegamento con stazioni di cui al punto 6) vale 1 punto. Ogni collegamento con stazioni di cui al punto 8) vale 2 punti. Ogni collegamento con stazioni di cui al punto 9) vale 3 punti.

11) Categoria: singolo operatore;

12) Le stazioni di cui ai punti 6), 8) e 9) passeranno ai corrispondenti rapporto RS (T), ora GMT e numero progressivo che dovranno essere riportati, così come la data, la banda, il modo e la eventuale Sezione A.R.I. di appartenenza sui log. Questi dovranno pervenire, opportunamente compilati, alla Sezione A.R.I. di Castellammare di Stabia (CAP 80053) - Casella Postale n. 30 - entro e non oltre il 18 agosto 1984 (farà fede la data del timbro postale);

13) Classifiche OM italiani:

a) 14-21-28 MHz (tutti i modi); b) 3,5-7 MHz (tutti i modi); c) VHF-UHF-SHF (solo FM); d) VHF-UHF-SHF (CW-SSB-RTTY).

14) Classifica OM stranieri: unica (3,5-7-14-21-28 MHz);

15) Classifica SWL italiani: unica (3,5-7-14-21-28 MHz);

16) Classifica SWL stranieri: unica (3,5-7-14-21-28 MHz);

17) Saranno ritenuti validi i QSO effettuati da concorrenti non

soci A.R.I. ma in classifica vi figureranno soltanto i soci. Gli eventuali log di non associati saranno considerati di controllo.

18) Premi: saranno assegnate numerose coppe, targhe e medaglie relativamente alle predette classifiche. Il luogo e la data della premiazione saranno resi noti ai partecipanti tutti epistolariamente.

19) Una coppa verrà assegnata alla Sezione A.R.I. che avrà totalizzato il punteggio più alto calcolato sommando i punteggi dei singoli aderenti in relazione alla sola classifica 40 e 80 metri;

20) I concorrenti dovranno specificare sul log la classifica a cui intendono partecipare che comunque dovrà essere una;

21) Quota di partecipazione al Contest è di L. 10.000 (diecimila) che dovrà essere allegata al log e che darà diritto ad un artistico diploma in caso di effettuazione di:

n. 15 collegamenti per gli OM ed SWL italiani;

n. 10 collegamenti per gli OM ed SWL europei;

n. 5 collegamenti per gli OM ed SWL extraeuropei;

22) Per tutto quanto non espressamente specificato in questo Regolamento deciderà il Comitato Organizzatore le cui deliberazioni sono definitive ed inappellabili.

La  **apple computer** lancia
un impegnativo programma per la diffusione
del personal computer nelle scuole

Questo programma è indirizzato a tutte le scuole università comprese, pubbliche e private attive sul territorio nazionale (circa 47.400) e segue, in ordine di tempo, una operazione analoga lanciata in Francia con grande successo.

Gli Apple possono essere impiegati subito in Segreteria per risolvere qualsiasi problema gestionale o in aula per insegnare non solo i linguaggi di programmazione, ma anche (e soprattutto) italiano, storia, greco, matematica, etc.

Entriamo nella scuola. Ecco allora che in biblioteca sugli Apple possono essere utili i programmi PFS File PFS Report, che risolvono tutti i problemi legati alla gestione e organizzazione delle informazioni: ad esempio creare un catalogo dei testi archiviati o controllare la restituzione dei libri prestati. Con gli stessi programmi è facile organizzare anche le schede anagrafiche degli studenti e dei professori, richiamarle ed aggiornarle rapidamente in modo «pulito» senza polvere e scartoffie.

Per la segreteria, è disponibile un completo programma di Gestione Contabile appositamente studiato per la scuola italiana da una software house italiana.

Prendiamo ora i nostri Apple e portiamoli in aula. Per gli insegnanti sono disponibili due categorie di programmi: gli **applicativi** già pronti e i **linguaggi** speciali per la didattica.

Per la scuola elementare si può segnalare «Elementary, my dear Apple», un programma divertente in grado di insegnare i primi concetti di matematica e ortografia.

C'è anche un programma, il **Linguist**, che consente di imparare la pronuncia, la definizione e il metodo per la traduzione di parole o frasi in italiano, inglese, russo, giapponese, greco, arabo ed ogni altra lingua che utilizzi questi alfabeti.

Programmare le lezioni. Ma con il personal computer Apple si può fare molto di più: si possono costruire delle lezioni interattive su qualsiasi materia con appositi linguaggi.

Con **Superpilot**, e un minimo di disponibilità da parte dell'insegnante ad acquisire alcune semplici regole di programmazione, si possono realizzare lezioni personalizzate che contengono testo, grafica ed effetti sonori, nelle quali viene trasferita tutta l'esperienza didattica del docente.

Oggi **Superpilot** è già utilizzato regolarmente in molte scuole per realizzare lezioni di recupero, per delle «interrogazioni» elettroniche sul livello di apprendimento o come ausilio grafico.

microfoni

novità



CBE 2004



CBE 2004 B

MICROFONO PREAMPLIFICATO CON SUONO DEL MISSILE

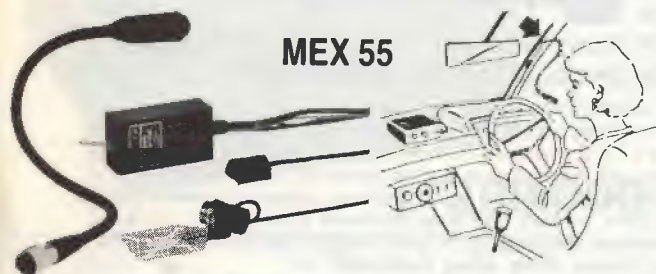
CARATTERISTICHE TECNICHE:

Sensibilità: - 30 dB a 1000 Hz • Impedenza: 2,2 Kohm • Risposta di frequenza: 100 ÷ 7500 Hz • Tempo di trasmissione del suono del missile: 4,5 Sec. circa
Batteria: 9 V tipo 006P • Durata della batteria: 38 ore (uso continuo)

MICROFONO PREAMPLIFICATO CON "CANTO DEGLI UCCELLI"

CARATTERISTICHE TECNICHE:

Sensibilità: - 25 dB a 1000 Hz • Impedenza: 2,2 Kohm • Risposta di frequenza: 100 ÷ 7500 Hz • Tempo di trasmissione del suono del canto degli uccelli: Indefinito • Batteria: 9 V tipo 006P • Durata della batteria: 50 ore (uso continuo)



MEX 55



DM 307/PA

MICROFONO PREAMPLIFICATO DA MEZZO MOBILE

CARATTERISTICHE TECNICHE:

Tensione d'alimentazione: 12 Vcc • Impedenza d'uscita: Adattabile a tutti i ricetrasmittitori • Segnale d'uscita: 100 mV max. • Tipo della capsula: A condensatore con amplificatore a FET entrocontenuto

MICROFONO MOD. DM 307/PA

Microfono amplificato 7,5 W con sirena bitonale amplificata

CARATTERISTICHE TECNICHE:

Tensione d'alimentazione: 10 ÷ 16 Vcc • Potenza d'uscita: 7,5 Watt • Impedenza d'uscita: 8 Ohm • Sirena: Elettronica bitonale • Accessori: Connettore da pannello per microfono - 3 metri cavo per collegamento tromba



CBE 2006



MOD. 303



DMC 510

MICROFONO PREAMPLIFICATO DA STAZIONE BASE PIÙ ECO PIÙ ROGER BEEP

CARATTERISTICHE TECNICHE

Risposta in frequenza: 250 ÷ 8000 Hz • Massimo segnale d'uscita: 1,5 V • Impedenza: 1000 Ohm a 1000 Hz • Direttività: Omnidirezionale • Guadagno dell'amplificatore: 0 ÷ 30 dB • Batteria: 9 V tipo 006P o PP3
Durata della batteria: 45 ore (uso continuo)

MICROFONO MOD. 33

CARATTERISTICHE TECNICHE:

Sensibilità: - dB a 1000 Hz • Risposta in frequenza: 300 ÷ 5000 Hz • Impedenza: 250 Ohm • Direttività: Omnidirezionale • Lunghezza del cavo: Cavo spiralato 1,8 Metri • Peso: 120 Gr

MICROFONO PREAMPLIFICATO

CARATTERISTICHE TECNICHE:

Direttività: Omnidirezionale • Impedenza: 1 Kohm ÷ 10 Kohm ad 1 KHz • Sensibilità: - 44 ± 4 dB ad 1 KHz con alimentazione 1,5 Vcc - - 42 ± 4 dB ad 1 KHz con alimentazione 6 Vcc • Risposta di frequenza: 200 ÷ 5000 Hz • Tensione di alimentazione: 1,5 Vcc/ 6 Vcc/ 7 Vcc a batteria (opzionale) • Dimensioni: 97x63x41,5 mm. • Interamente costruito in ABS



CTE INTERNATIONAL® srl

42100 REGGIO EMILIA - ITALY - Via R. Sevardi, 7 (Zona Ind. Mancasale) - Tel. (0522) 47441 (ric. aut.) - Telex 530156 CTE I

CONTATORE UNIVERSALE PROGRAM- MABILE

È un contatore a 4 digit totalmente modulare; con le relative periferiche funge da timer, contasecondi, conta-pezzi, contagiri R.P.M. Con un'opportuna scelta del relé può pilotare carichi molto elevati.

Davide Nardella

Contatore principale

È essenzialmente costituito da quattro contatori-divisori X10 (IC5, ..., IC8) che pilotano ciascuno una propria decodifica (IC1, ..., IC4) la quale serve a visualizzare sui 4 display (DYLED 1, ..., DYLED 4) il numero degli impulsi contati.

In altre parole il primo contatore (IC8) conta gli impulsi ad esso applicati e ne trasmette il numero in codice binario al primo decodificatore (IC4), il quale provvede a far accendere l'insieme dei segmenti, del display 4, che rappresenta il numero (naturale) degli impulsi contati.

Ma questo discorso fila per un numero compreso fra 0 e 9; e se il numero è più grande? Al decimo impulso IC8 resetta (si azzerà), cosicché sul display 4 leggeremo uno zero ogni dieci impulsi contati; ora, se noi sfruttiamo questo «azzeramento» per pilotare il secondo contatore (IC7), questo incrementerà il suo stato di unità per ogni dieci contate da IC8. Ne consegue che IC8 conta le unità del numero, IC7 le decine, e, secondo lo stesso ragionamento, IC6 le centinaia e IC5 le migliaia, essendo tutti e quattro montati in serie.

Il circuito è già predisposto per spegnere gli zeri non significativi; inoltre premendo il pulsante PUL1 possiamo azzerare in qualsiasi momento i quattro contatori facendo così ripartire il conteggio da zero.

Vediamo ora di dare un senso a quel «programmabile». Il circuito dello schema elettrico 2 preleva l'informazione binaria relativa allo stato in cui si trovano i quattro contatori tramite le derivazioni « α , β , δ , γ » e relativi indicizzati, la confronta, tramite le porte exor (N1, ..., N16), con una nota impostata da noi sui quattro contraves. Quando il contatore ha raggiunto il numero scelto, le exor presenteranno tutte uno «0» alle uscite, che si trasforma in «1» tramite le nor (N17, ..., N19) e che eccita il relé. In questo modo è molto semplice realizzare un timer per camera oscura od un qualsiasi automatismo che agisca in presenza di una condizione determinata. Questa scheda, comunque, può essere eliminata a seconda delle esigenze senza compromettere il buon funzionamento del tutto. Se il circuito terminasse qui, servirebbe a ben poco; è necessario dunque introdurre egli accessori che gli conferiscono una molteplicità di usi.

Elenco componenti

Scheda 1, 1/a, 1/b

IC1, IC2, IC3, IC4 = 9368 integrati

IC5, IC6, IC7, IC8 = 7490

DY LED 1, 2, 3, 4 = TIL 322 o FND500 Display a LED
catodo comune

R1 = 1k Ω Resistore 1/4 W

C1, C2, C3, C4,

C5, C6, C7, C8 = 220 nF ceramici

S1 = pulsante normalmente aperto

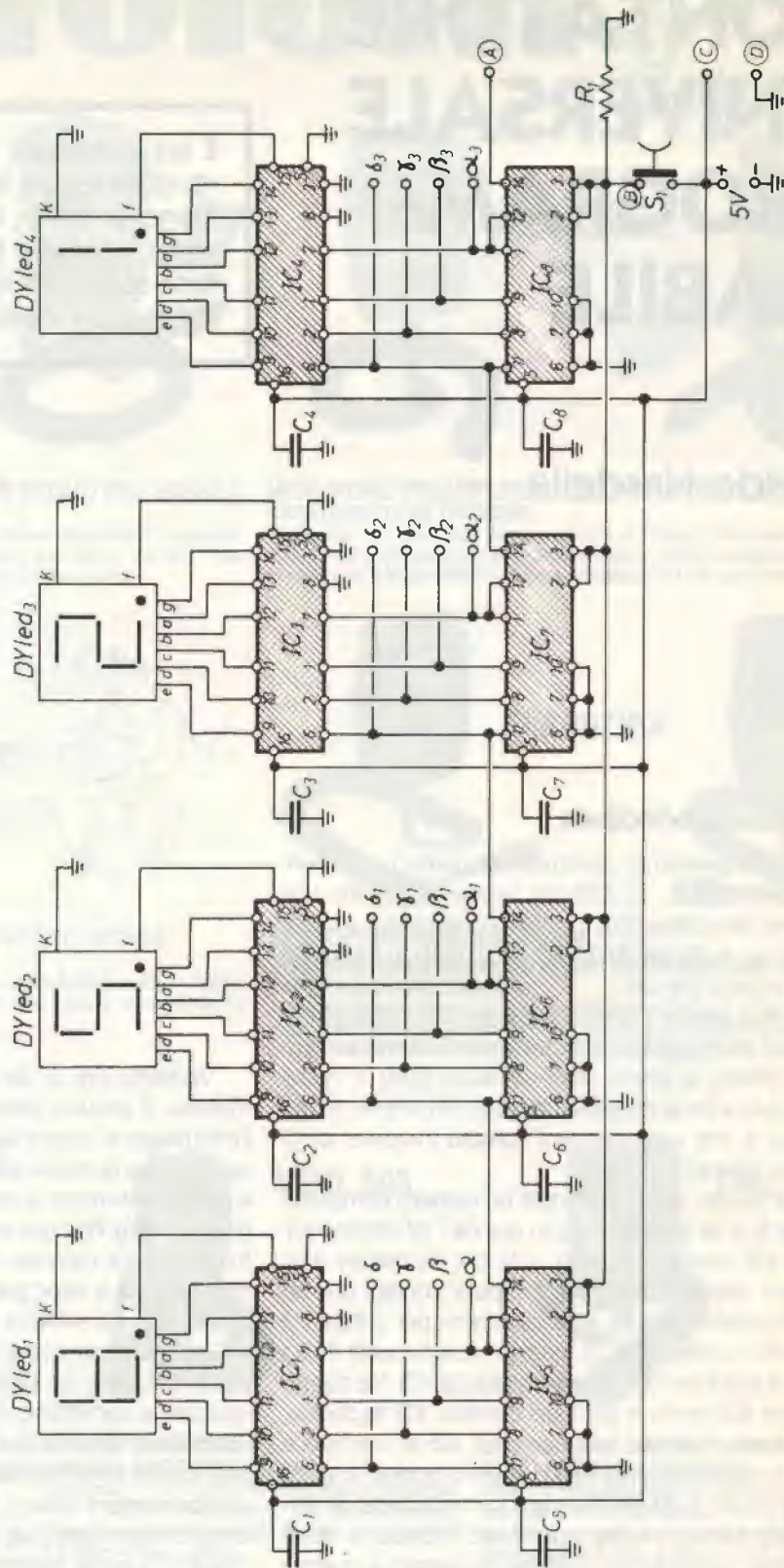
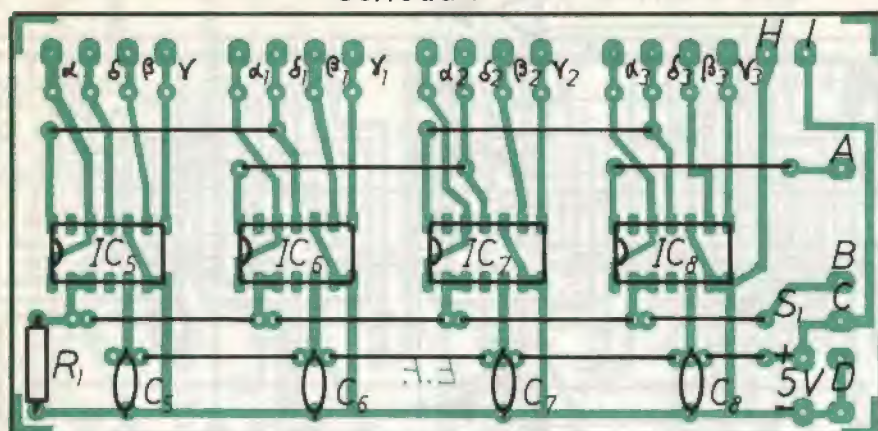
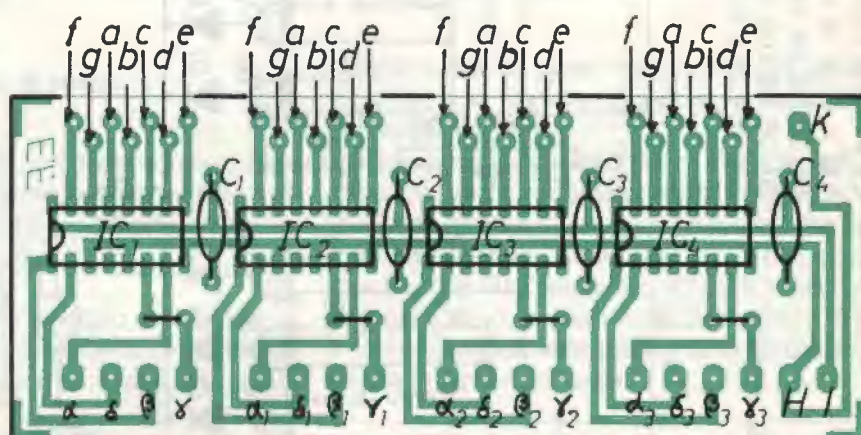


figura 1 - Schema elettrico 1

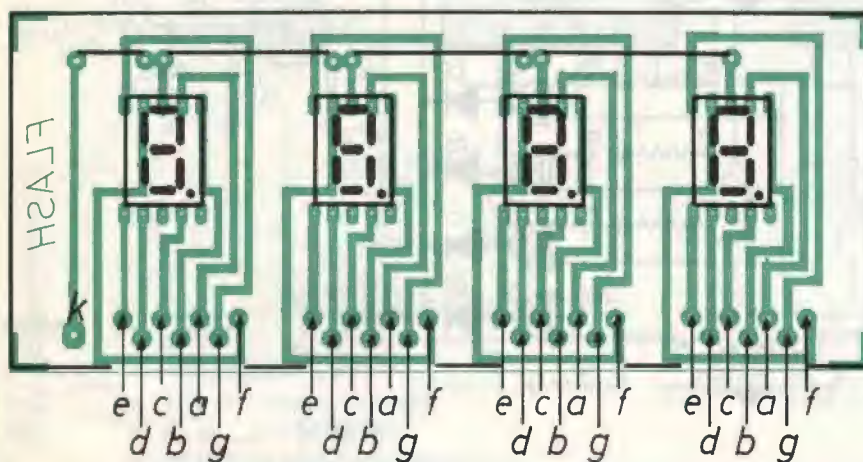
scheda 1



scheda 1/a



scheda 1/b



Scheda 2

R2, R3, R4, R5, R6, R7

R8, R9, R10, R11, R12, R13

R14, R15, R16, R17, R18

= 1 k Ω resistori

C9 = 100 nF condens. ceramico

C10 = 47 μ F 12 V condens. elettrolitico

D1, D2, D3, D4, D5, D6

D7, D8, D9, D10, D11,

D12, D13, D14, D15, D16 = 1N 4148 o equivalent diodi al silicio

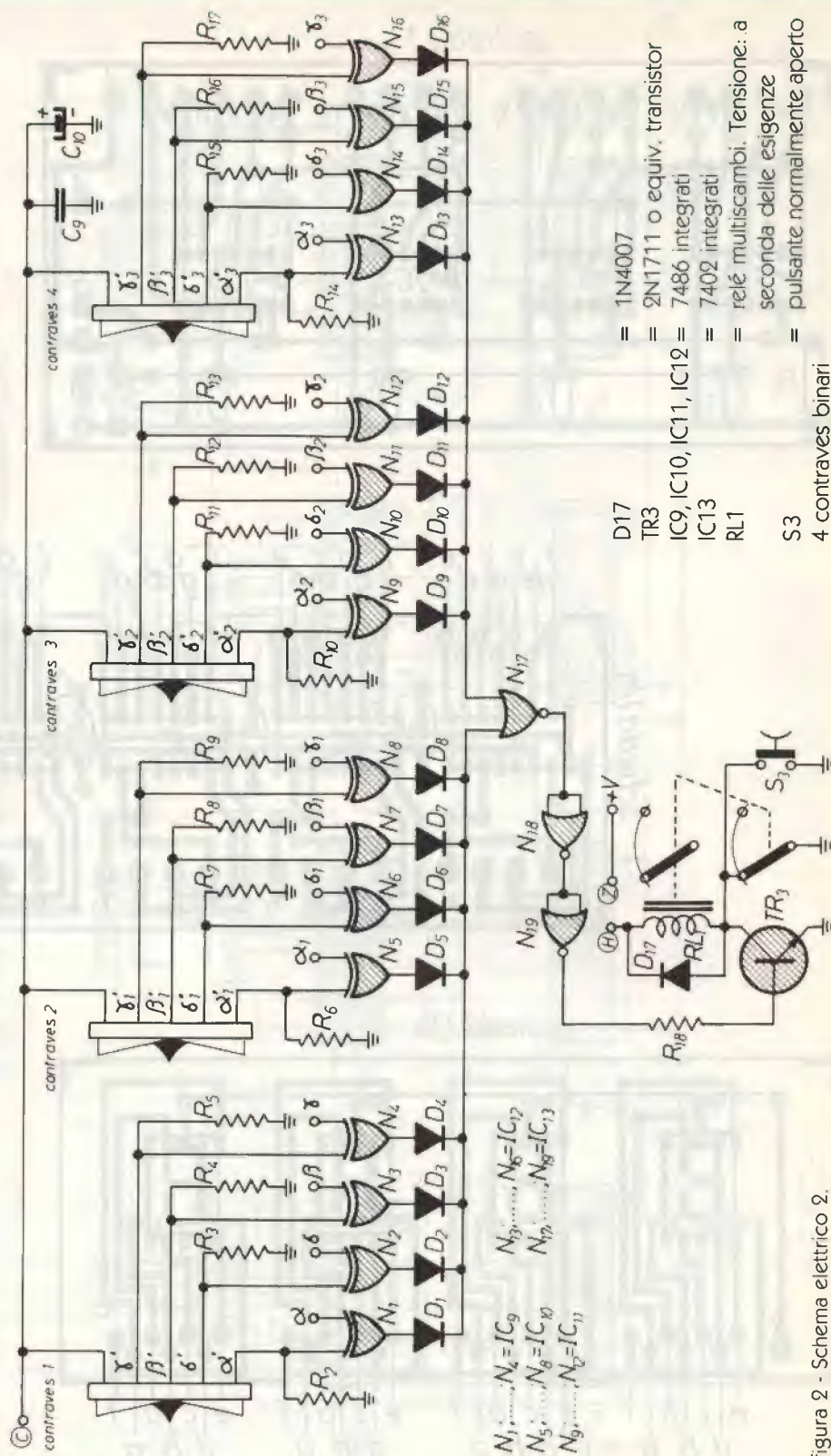
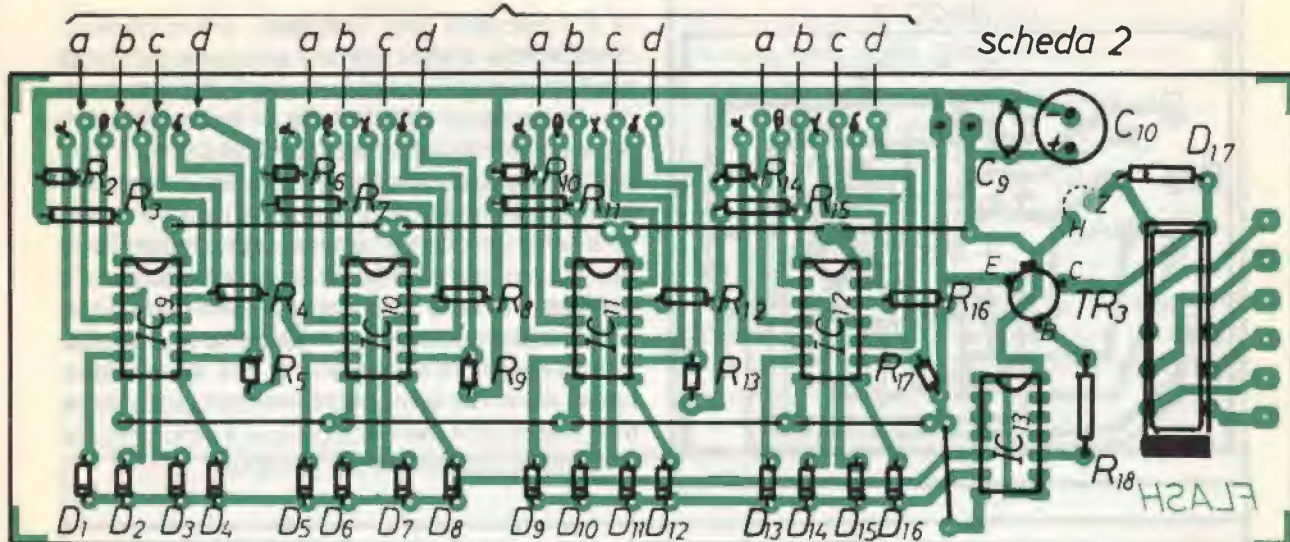


figura 2 - Schema elettrico 2.

ai contraves

scheda 2



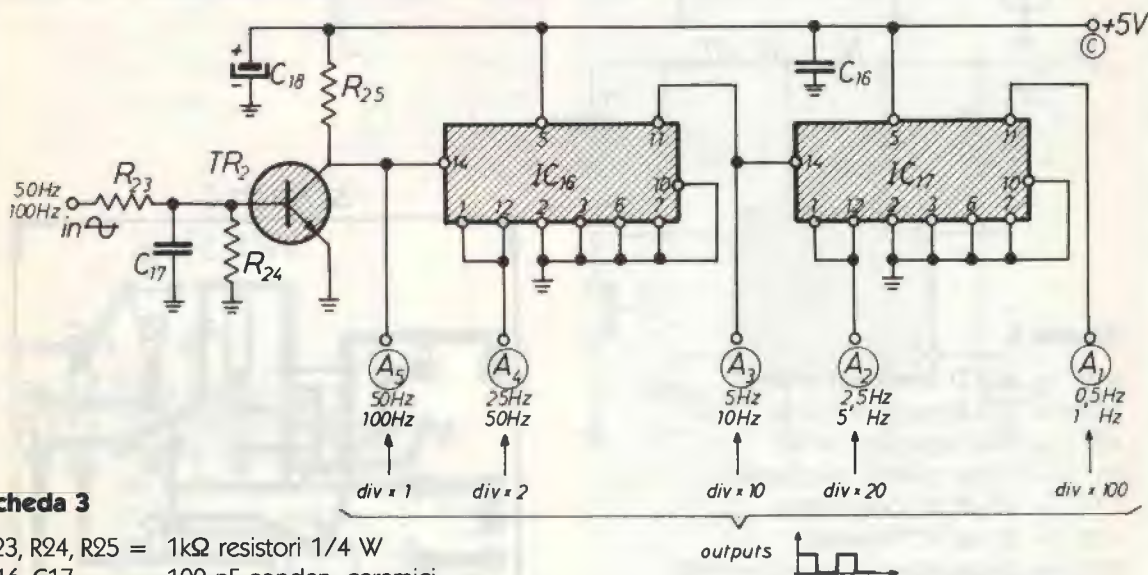
Periferiche

Divisore della frequenza di rete (schema elettrico 3)

Se vogliamo realizzare un contasecondi o un timer, è necessario che il nostro contatore abbia a disposizione una sequenza d'impulsi il cui periodo «T» (dove $T = \frac{1}{\nu}$) sia uguale all'unità d'incremento che a noi necessita. Questo è il compito del divisore di frequenza, il quale preleva la frequenza di rete dal **secondario** del trasformatore d'alimentazione, o il suo

doppio a valle del ponte raddrizzatore per squadrarla, dividerla in maniera opportuna, e presentarla al contatore.

Dallo schema possiamo notare che abbiamo a disposizione dieci frequenze diverse a seconda della divisione utilizzata e delle due frequenze che applichiamo all'ingresso; TR2 squadra la tensione d'ingresso e la rende TTL compatibile; IC16 e IC17 montati in serie funzionano, singolarmente, da divisori X10 e X2 e contemporaneamente provvedono ad un'ulteriore «messa in piega» dell'onda.



Scheda 3

- R23, R24, R25 = 1kΩ resistori 1/4 W
 C16, C17 = 100 nF conden. ceramici
 C18 = 47 μF 12V elettrolitico
 TR2 = BC109C o equiv. transistor
 IC16, IC17 = 7490 integrati

figura 3 - Schema elettrico 3.

Base dei tempi (schema elettrico 5)

Se noi invece non uniamo i due punti, se e solo se al punto E ci sarà un «1» logico avremo il libero trasferimento degli impulsi al punto A, in caso contrario questo rimarrà bloccato sullo «0». A qualcosa servirà pure tutto ciò; il compito della base dei tempi è proprio questo, cioè fornire un «1» logico al punto E solo per un certo Δt , cosicché noi leggeremo sul display solo il numero degli impulsi che il contatore ha rilevato durante questo periodo di tempo.

Con tale massa informe di componenti è possibile realizzare un contagiri R.P.M., infatti se noi facciamo in modo che per ogni giro del motore il fotoresistore venga oscurato, da eventuali pale applicate all'asse, un nu-

mero «N» di volte ed imponiamo $\Delta t = 6''$, risolvendo la (1) avremo l'indicazione R.P.M., infatti ponendo:

N = numero letto sul display

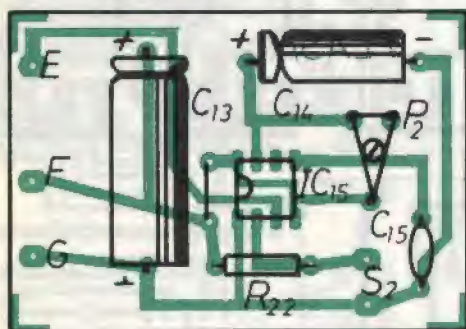
n = numero pale

e sapendo che:

$$\text{R.P.M.} = \text{giri} \cdot \text{min}^{-1} \rightarrow \text{R.P.M.} = \frac{N}{n} \cdot 10 \quad (1)$$

La base dei tempi è costituita da un monostabile (IC15) che fornisce un impulso positivo al punto E (di durata $\Delta t \propto [P2; C14]$) a partire dal momento in cui viene premuto il pulsante PUL2.

scheda 5



Scheda 5

- R22 = 10 k Ω resistore 1/4 W
- P2 = 220 k Ω trimmer orizzontale
- C13 = 47 μ F 12 V conden. elettrol.
- C14 = 100 μ F 12 V conden. elettrol.
- C15 = 10 nF conden. ceramico
- S2 = pulsante normal. aperto
- IC15 = 555 o equiv. circuito integrato

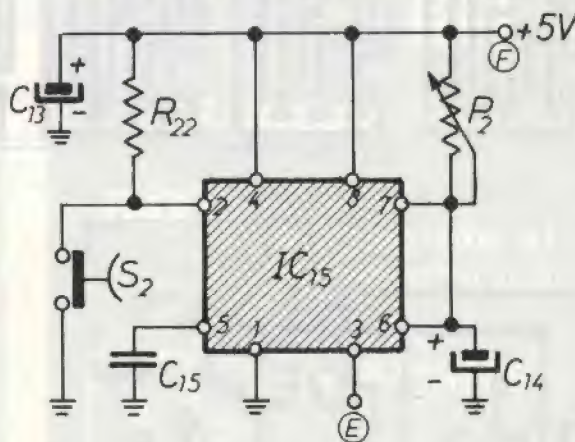


figura 5 - Schema elettrico 5.

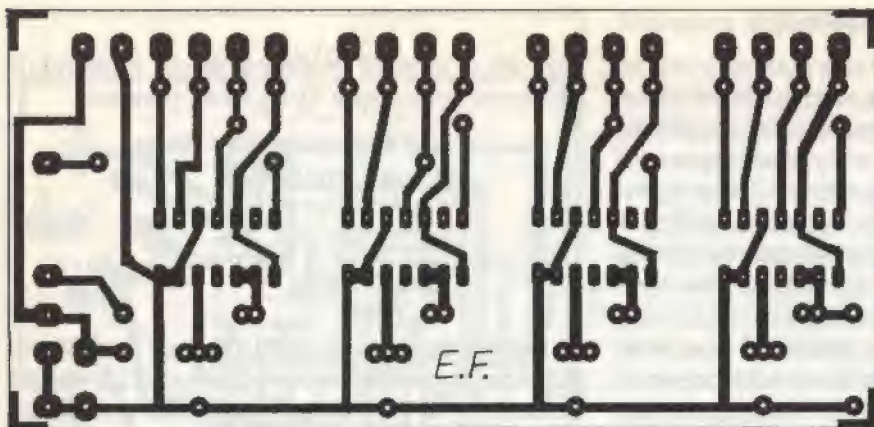


figura 6
Circuito stampato scheda 1

**In un unico
Master tutti
i circuiti stampati
di questo
articolo**

**Fotocopiare
su acetato
... e
il gioco è fatto...**

figura 7
Circuito stampato scheda 1a

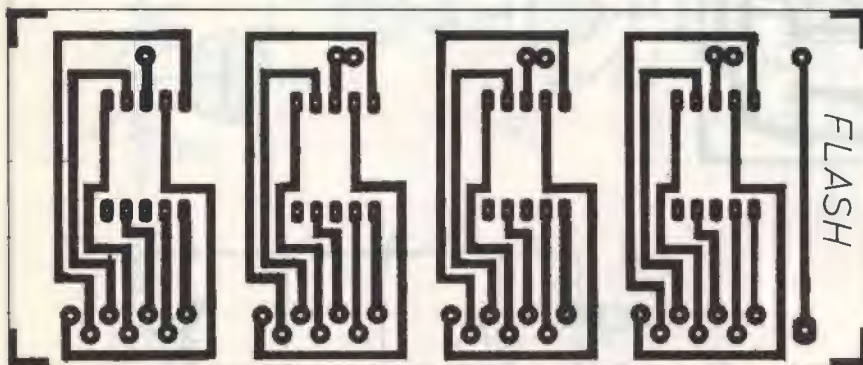
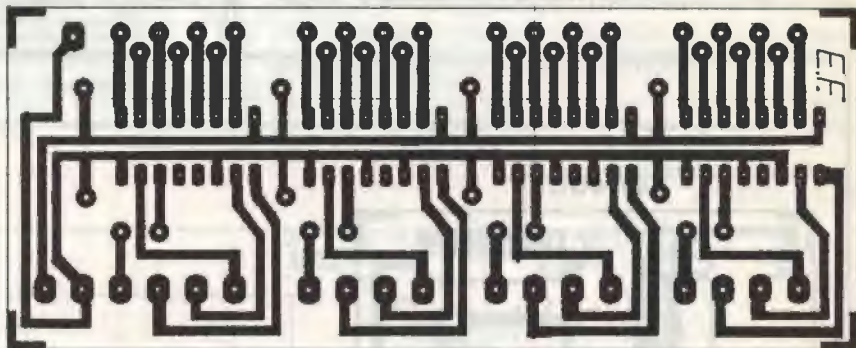


figura 8
Circuito stampato scheda 1b

**... ecco con poche
lire di spesa come
FLASH elettronica
ti risolve il problema**

figura 10 - Circuito stampato scheda 3

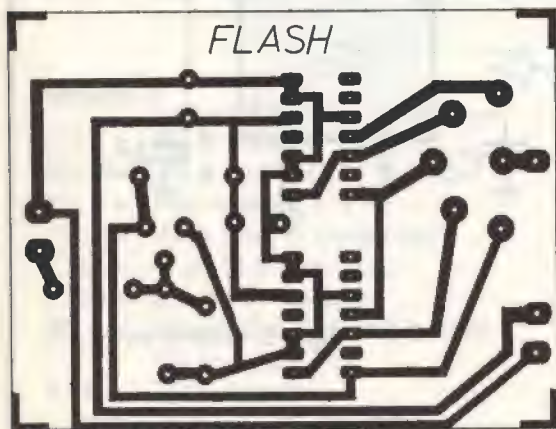
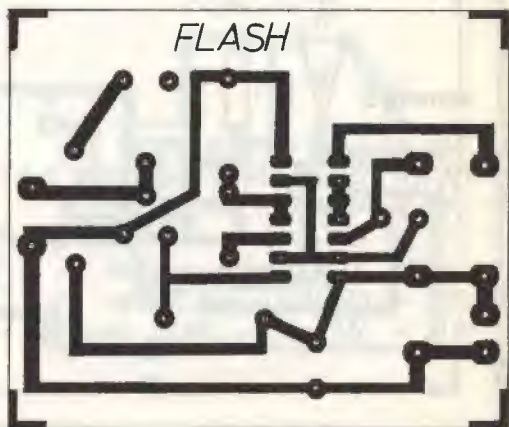


figura 11 - Circuito stampato scheda 4



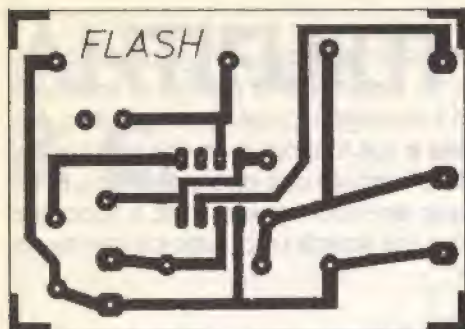


figura 12 - Circuito stampato scheda 5

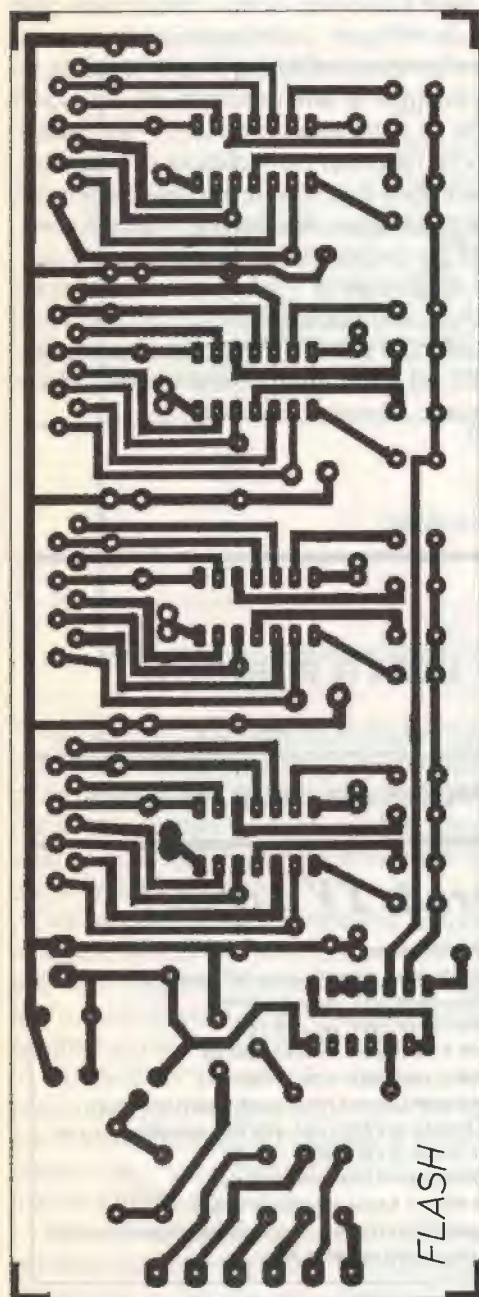


figura 9 - Circuito stampato scheda 2

TELEX

ANTENNE MICROFONI

OSKER BLOCK

ROSMETRI/WATTMETRI

HUSTLER

ANTENNE VHF/UHF/HF

YAESU
KENWOOD
RICETRASMETTITORI**WACOM**
CAVITÀ · DUPLEXERJ. W. Miller Division
BELL INDUSTRIES

ACCORDATORI AUTOMATICI

VIDEO REDEAR
TELESCRIVENTI**TECHNOTEN**
tecnologie per comunicare
T1000
in offerta promozionale**hy-gain**

ANTENNE CB/HF/VHF/MAGNA

 **DRAKE**
RICETRASMETTITORI**TURNER**

MICROFONI

Vhf engineeringRIPETITORI
E AMPLIFICATORI
VHF/UHF

ROTORI

ELNOCOM

RICETRASMETTITORI VHF/UHF

BIRD
WATTMETRIli troverete al
(0377) 830358o
(06) 5405205**NOVAELETTRONICA s.r.l.**Via Labriola - Cas. Post. 040 Telex 315650 NOVAEL-I
20071 Casalpusterlengo (MI) - tel. (0377) 830358-84520

00147 ROMA - Via A. Leonori 36 - tel. (06) 5405205

I rivenditori interessati potranno contattarci

ELETTRONICA
FLASH

Realizzazione pratica

La corrispondenza fra schemi elettrici e schede è così ripartita: SCHEDA 1,1/a, 1/b = SCHEMA ELETTRICO 1; SCHEDA 2 = SCHEMA ELETTRICO 2; SCHEDA 3 = SCHEMA ELETTRICO 3; SCHEDA 4; SCHEMA ELETTRICO 4 ed infine SCHEDA 5 = SCHEMA ELETTRICO 5.

Dopo aver approntato i circuiti stampati relativi alle schede necessarie, bisogna montarvi sopra i componenti (logicamente); prima si effettuano i numerosi ponticelli e si montano i componenti orizzontali, poi i componenti verticali ed infine gli integrati.

Terminata questa fase, dopo aver controllato di aver fatto bene, si passa al cablaggio delle varie schede; bisogna unire fra loro i punti omonimi delle varie schede, alcune possono essere affiancate perché i punti coincidono, per le altre, ove non è possibile «ponticellare» è necessario usare dei fili multicolori.

È possibile montare la SCHEDA 5 verticalmente sulla scheda 4; non fatelo con la scheda 1/b e 1/a, leggereste i numeri al contrario; non scordate il ponticello x-y sulla SCHEDA 4 in caso non usaste la SCHEDA 5 (anche se i TTL mandano a 1 i piedini non collegati è meglio abbondare); scegliere il ponticello A-An di divisione sulla SCHEDA 3.

Per la SCHEDA 2 se riuscite a reperire un relè che funzioni a 5 V (ne dubito) potete effettuare il ponticello H-Z, altrimenti a Z va l'alimentazione del relè utilizzato.

Un'ultima cosa: consiglio di usare gli zoccoli per gli integrati, per lo stesso motivo per cui vi sono tanti ponticelli ed il montaggio è totalmente modulare; una volta espletate le sue funzioni, o perché siete stanchi o vi serve altro, il circuito può essere smontato, potete utilizzare per altri scopi le sue schede, o apportare modifiche, con una scheda unica tutto ciò non sarebbe possibile.

Regolazioni e prove

Il tutto deve funzionare subito a prescindere dalle regolazioni da effettuare. L'alimentazione deve essere di +5V rigorosamente stabilizzata e verrà connessa solo alla scheda 1 (per le altre provvede lei), la si dovrà prelevare da un alimentatore da 0,5 A, dal quale si deriverà anche l'alternata per il divisore di frequenza.

Le tarature sono due, relative alla base dei tempi e al rivelatore di passaggio. Posizionare P2 a metà corsa, premere PUL2 e controllare per quanto tempo il punto E è ad un potenziale di +5V; ripetere l'operazione più volte, dopo aver opportunamente spostato P2, fino a che il tempo è di 6". P1 invece determina la sensibilità di FR1, ed andrà mosso finché questa sia buona per l'impiego adottato del sensore.

BUON LAVORO.



elettronica di LORA R. ROBERTO

Via Marigone 1/C - 13055 OCCHIEPPO INF. (VC) - TL. 0.015-592084

prod. stazioni FM

- ECCITATORE A PLL T 5275 QUARZATO
- ECCITATORE LARGA BANDA T 5281-PASSI DA 10 KHz
- TRASMETTITORE, RICEVITORE, SGANCIO AUTOM. PER PONTI A CONV. QUARZ
- AMPLIFICATORI R. F. 5W. 18W. 35W. 80W. 180W
- CODIFICATORE STEREO CM 5287
- ALIMENTATORI STABILIZZATI 10-15V. 4A. 8A
- ALIMENTATORI STABILIZZATI 20-32V. 5A. 10A
- FILTRI PASSA BASSO 70W. 180W. 250W
- FILTRO PASSA BANDA BPF 5291
- LINEARI LARGA BANDA 30W. 250W. 500W (assemblati su richiesta)

prod. TV a colori

- MODULATORE VIDEO VM 5317
- CONVERTITORE DI CANALE QUARZ. usc. b IV/V CC5323
- AMPLIFICATORI LINEARI bIV/V. usc. 0.2V-0.7V-2.5V
- AMPLIFICATORI LINEARI bIV/V. usc. 0.5W-1W
- ALIMENTATORE STABILIZZATO -25V 0.6A PW5327
- ALIMENTATORE STABILIZZATO +25V 1A PW5334
- CONVERTITORE QUARZ. BANDA IV/V a IF PER RIPETITORE CC5331
- PREAMPLIFICATORE b IV/V PER FONTI CON REG. GUADAGNO LA 5330
- FILTRO PASSA BANDA IF BPF 5324
- FILTRO PASSA BANDA IV/V c/TRAPPOLE BPF5329
- MODULATORE VIDEO A BANDA VESTIGIALE VM 8301
- IN PREPARAZIONE: CONVERTITORI CH-IF CH. A SINTESI DI FREQUENZA
- LINEARI A STATO SOLIDO TV FINO A 40 W

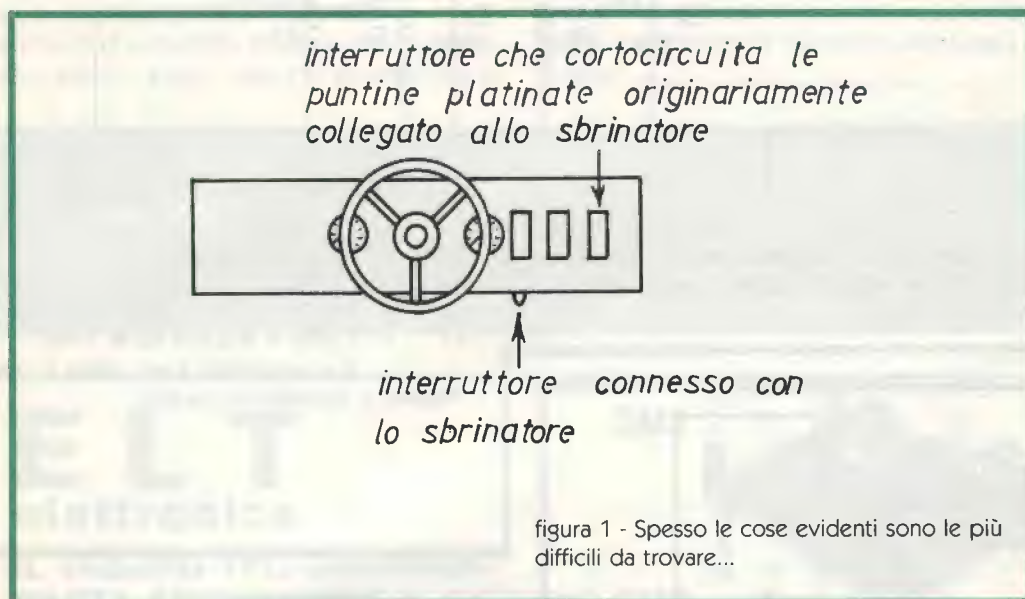
DISTRIBUTORE

TRW - ALDEN - NASAR

ANTIFURTI & C.

100 (o quasi) economici sistemi per non farsi fregare l'auto.

Luigi Amorosa



Un vecchio detto asserisce che le cose semplici sono le più efficaci; tenendo presente questa affermazione potrete, forse, apprezzare di più i suggerimenti che vi sto per dare su come rendere inattaccabile la vostra auto in maniera semplice, rapida e, soprattutto economica.

Va precisato che le soluzioni che proporrò possono essere utilizzate da sole oppure, se si desidera una sicurezza maggiore, in associazione con altre (catene, sirena, bloccapedali, leoni chiusi nel bagagliaio, boa constrictor, pulci ammaestrate ecc.).

La soluzione più semplice da adottare (utile soprattutto per proteggere auto nuove alle quali non si è ancora provveduto ad installare antifurti più seri) è quella di ricorrere al classico interruttore nascosto che manda a massa le puntine.

Una elaborazione di questo sistema consiste nell'affiancare all'interruttore vero un'altra «civetta», abbastanza visibile ma non collegato a nulla.

Un metodo ancora più astuto consiste nel collegare alle puntine un interruttore «di serie» (quello dello sbrinator posteriore, p. es.) e collegare i fili che prima lo univano ad un nuovo interruttore posto in posizione seminascondita ma facilmente raggiungibile durante la guida (... se prestate la macchina ad un amico, ricordatevi di avvisarlo!).

Naturalmente, il «criptointerruttore», tranne che nell'ultimo caso, può anche essere del tipo a chiave. Volendo si può anche ricorrere a jack o connettori vari inseriti sui circuiti d'accensione (attenti agli assorbimenti e, per evitare guai se non siete esperti, chiedete lumi ad un elettrauto).

Volendo intervenire ad un livello diverso dall'accensione, è necessario procurarsi una elettrovalvola che, comandata da un apposito interruttore (sempre nascosto, è ovvio) interrompe il flusso di carburante al motore. Questo sistema presenta un inconveniente: dato che la bobina dell'elettrovalvola deve essere at-

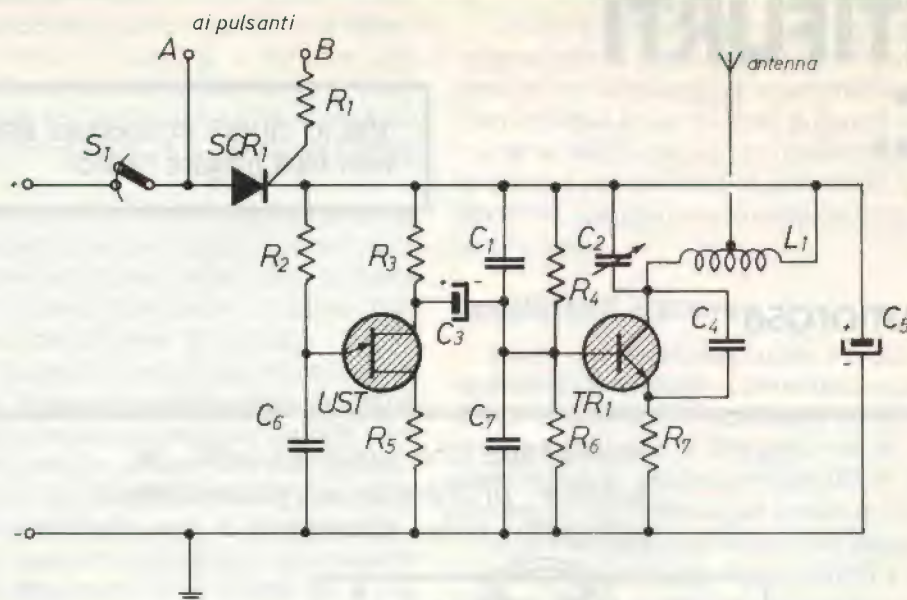


figura 2 - Applicazione particolare di un tx con generatore di nota. I pulsanti devono essere del tipo normalmente aperto.

SCR1 = SCR di piccola potenza

UST = 2W 2160

TR1 = BSX 26

L1 = 7 spire in aria con filo \varnothing 1 mm

\varnothing avvolgimento 8 mm presa al centro

Pulsanti = Normalmente aperti

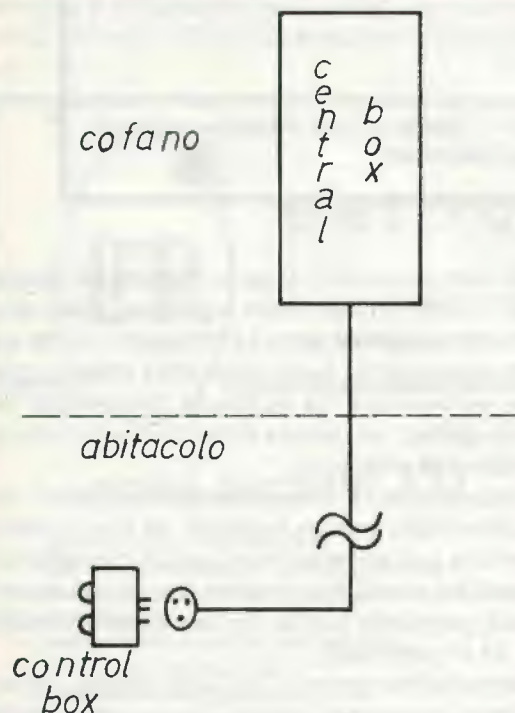


figura 3 - ovvero, come fare a pezzi un RX FM auto-costruito.

traversata da corrette solo quando il motore è acceso (per evitare che la batteria si scarichi), un guasto dell'elettrovalvola impedirà la partenza al legittimo proprietario o, ancora peggio, provocherà lo spegnimento improvviso del motore.

Ancora una volta, se avete dei dubbi è meglio chiedere consiglio ad un meccanico piuttosto che combinare colossali pasticci (per esempio, scambiare il tubo che porta la benzina con uno dei tubi dell'impianto frenante...).

Se volete fare le cose più sofisticate, potete ricorrere allo schema visibile in figura 2. In pratica si tratta di un piccolo trasmettitore FM accoppiato ad un SCR che, a sua volta, è connesso con i pulsanti che controllano le portiere, il cofano, ecc.

Praticamente, non appena si chiude il contatto fra i terminali A e B (i pulsanti devono essere normalmente aperti), l'SCR va in conduzione e rimane in tale stato finché non viene interrotta la corrente tramite S1. Già sento un furbo dall'ultima fila che chiede: «E come si fa ad entrare ed uscire dall'auto?».

Ma è ovvio, S1 deve essere esterno e il tutto deve entrare in azione solo quando voi siete usciti; sento già i perfezionisti che rumoreggiano, ma abbiamo detto che ci limitavamo ai metodi semplici, per cui, o mangi questa minestra, o salti dalla finestra.

Comunque un posto dove nascondere l'interruttore all'esterno dell'auto lo si trova sempre (la battuta della porta, il copriluci targa di alcune auto ecc.). Questo apparecchietto risulterà molto utile per coloro che sono soliti abbandonare l'auto sotto casa e non dispongono di un box.

È ovvio che a casa dovrete lasciare un ricevitore acceso sulla stessa frequenza dell'apparechietto. L'antenna può essere quella dell'autoradio.

A proposito di autoradio, se, come me, non siete dei fanatici dell'Hi-Fi a tutti i costi e vi accontentate di

sentire le notizie del GR e un po' di musica potete autocostruirci un ricevitore in FM (purché sia dotato di buona sensibilità e selettività) e abbia la sintonia a vari-cap).

Poi piazzerete quello che possiamo chiamare «central box» (praticamente tutto il ricevitore tranne i potenziometri di volume e sintonia) in un luogo nascosto tipo bagagliaio; invece il «control box» (con i potenziometri, naturalmente) verrà posto sul cruscotto e collegato col «cervello» tramite un connettore multipolare.

In questo modo, quando ve ne andate, potrete mettervi in tasca il «control box» ed il ladro, soprattutto se avrete utilizzato un'antenna occulta (tipo portabollo), non sospetterà mai che la vostra auto è dotata di radio.

**Non essere egoista,
fammi conoscere i tuoi amici**

**Sempre tua
FLASH elettronica**

ELT
elettronica

IL VOSTRO VFO CAMMINA? BASTA AGGIUNGERE IL MODULO SM2 PER RENDERLO STABILE COME IL QUARZO.

L'**SM2** si applica a qualsiasi VFO, non occorrono tarature, non occorrono contraves, facilissimo il collegamento.

Funzionamento:

si sintonizza il VFO, si preme un pulsante e il VFO diventa stabile come il quarzo; quando si vuol cambiare frequenza si preme il secondo pulsante e il VFO è di nuovo libero.

Inoltre il comando di sintonia fine di cui è dotato l'**SM2** permette una variazione di alcuni kHz anche a VFO agganciato.

Caratteristiche:

frequenza massima:	50 MHz
stabilità:	quarzo
alimentazione:	12 V
dimensioni:	12,5 x 10 cm

L. 80.000

- Moduli SM1 ed SM2, tarati e funzionanti
- Contenitore completo di accessori

L. 118.000

L. 55.000

VFO HF - Ottima stabilità, alimentazione 12-16V, nei seguenti modelli: 5-5,5 MHz; 7-7,5 MHz; 10,5-12 MHz; 11,5-13 MHz; 13,5-15 MHz; 16,3-18 MHz; 20-22 MHz; 22,5-24,5 MHz; 28-30 MHz; 31,8-34,6 MHz; 33-36 MHz; 36,6-39,8 MHz. - A richiesta altre frequenze.

L. 39.000

SM2



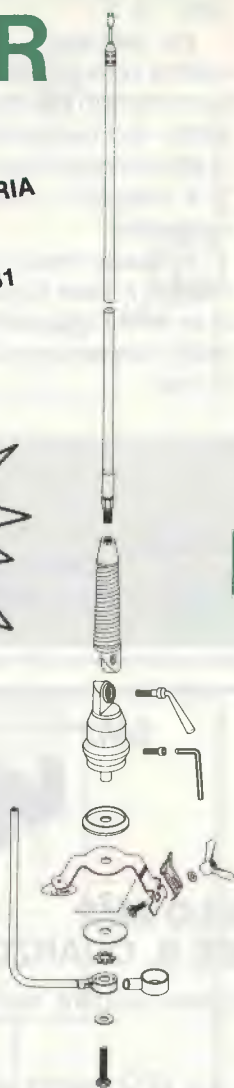
ELT elettronica - via E. Capecchi 53/a-b - 56020 LA ROTTA (Pisa) - Tel. (0587) 44734

**ELETTRONICA
FLASH**

nuova serie VICTOR

SIAMO PRESENTI
ALLA FIERA CAMPIONARIA
DI MILANO
14-27 APRILE
PAD. 33 / STAND 80-81

CATALOGO
A
RICHIESTA
INVIARE
L. 500



- MINI 150 W - H cm 60 Radiante Spiralato
- S 200 W - H cm 120 Radiante Spiralato
- 300 400 W - H cm. 140 Radiante Spiralato
- 600 600 W - H cm 155 Radiante Spiralato

LO STILO RADIANTE PUÒ ESSERE SOSTITUITO
CON STILO DI ALTRE FREQUENZE:

POSSIBILITÀ DI MONTAGGIO SIA A GRONDAIA
CHE A CARROZZERIA

BLOCCAGGIO SNODO DI REGOLAZIONE A MANI-
GLIA O VITE BRUGOLA



lenm ANTENNE

de biasi geom. vittorio

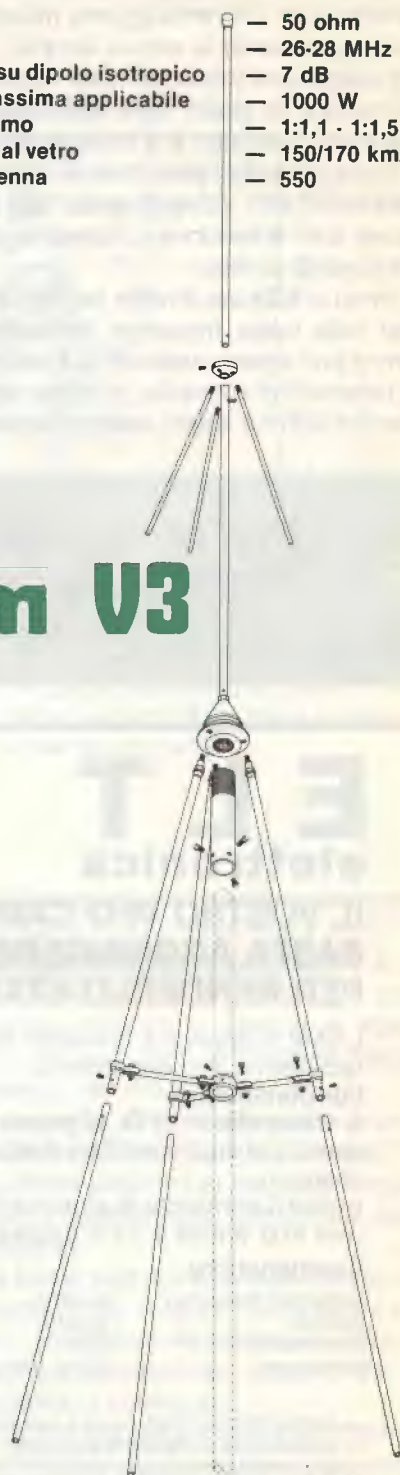
laboratorio elettromeccanico

ufficio e deposito: via negroli, 24 - 20133 milano
tel. 02/726572 - 745419

CARATTERISTICHE TECNICHE

Impedenza	— 50 ohm
Frequenza	— 26-28 MHz
Guadagno su dipolo isotropico	— 7 dB
Potenza massima applicabile	— 1000 W
SWR massimo	— 1:1,1 - 1:1,5
Resistenza al vento	— 150/170 km/h
Altezza antenna	— 550

lenm V3



Il materiale impiegato nella costruzione
dell'antenna è in lega leggera anticorrosione ad alta
resistenza meccanica.
L'isolante a basso delta.

COME VALUTARE ALCUNI PARAMETRI ELETTRICI DI UNA INDUTTANZA A RADIO FREQUENZA

Avete mai provato a realizzare una bobina da inserire in un circuito a radiofrequenza?

Di solito le indicazioni in nostro possesso sono del tipo: «per l'induttanza L_x avvolgete su un supporto tal dei tali 11 spire di conduttore di rame smaltato, del diametro di 0,25 m/m, distanziate di 0,75 m/m. La presa intermedia deve essere effettuata a 3 spire e 3/4, lato massa...».

Bisogna ammettere che qualche volta ciò può risultare non molto gratificante. Vogliamo allora cercare di saperne (un poco) di più, specialmente per quanto riguarda i criteri da seguire nella scelta delle dimensioni da assegnare ad una bobina?

Alberto Fantini

I parametri più significativi di una induttanza a radio frequenza, presa isolatamente, sono:

a) il coefficiente di qualità Q_{ol} alla frequenza di risonanza propria, f_{ol} .

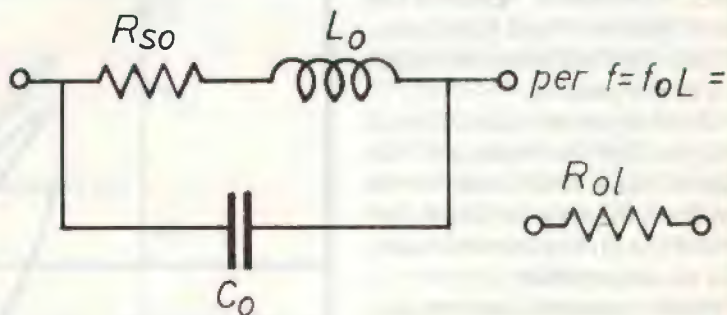
b) l'impedenza R_{ol} alla stessa frequenza f_{ol} .

Dal noto circuito equivalente mostrato in figura 1, si ha che:

R_{so} (Ω) rappresenta le perdite ohmiche

C_o (pF) rappresenta la capacità distribuita (tra le spire)

L_o (μH) rappresenta l'induttanza «vera» il cui valore è «nascosto» dall'induttanza di C_o e di R_{so} .



$$(1) = Q_{ol} = \frac{1}{R_{so}} \cdot \sqrt{\frac{L_o}{C_o}}$$

$$(2) = R_{ol} = \frac{1}{R_{so}} \cdot \frac{L_o}{C_o}$$

figura 1 - Circuito equivalente di una induttanza.

Qol è il coefficiente di qualità presentato dal circuito equivalente, alla frequenza di risonanza propria, fol.

Rol è la risonanza presentata dal circuito equivalente alla stessa frequenza fol.

fol è la frequenza alla quale la reattanza induttiva presentata da Lo uguaglia, come valore assoluto, la reattanza capacitiva presentata da Co.

Per tutte le altre frequenze diverse da fol, il circuito non equivale più ad una resistenza, bensì ad una resistenza e ad una reattanza, di valore assoluto complessivo sempre inferiore ad Rol.

Quando una induttanza viene montata in un circuito elettrico a radio frequenza, funzionante alla generica frequenza f , i parametri elettrici più importanti diventano:

- a) il coefficiente di qualità Q alla frequenza di funzionamento f .
- b) la reattanza induttiva XL alla stessa frequenza f .

Al fine di avere un funzionamento ottimale del circuito elettrico preso globalmente, spesso è tassativo imporre che Q o XL , oppure tutti e due, assumano dei valori i più elevati possibili.

Di conseguenza il quesito a cui bisogna dare una risposta è il seguente: quali sono i valori da far assumere alla terna Lo , Co e Rso affinché Q e (o) XL assumano i valori più elevati possibile?

Intanto possiamo dire che una bobina (ad un solo strato) è caratterizzata da una lunghezza l un diametro D , un diametro del conduttore usato d e un passo P pari alla distanza tra i centri di due spire adiacenti, come è mostrato in figura 2.

Di conseguenza possiamo individuare i seguenti rapporti: D/d ; L/D ; P/d .

Tramite essi possiamo risalire ai valori da attribuire a l , D , d , P affinché Lo , Co ed Rso ci garantiscano

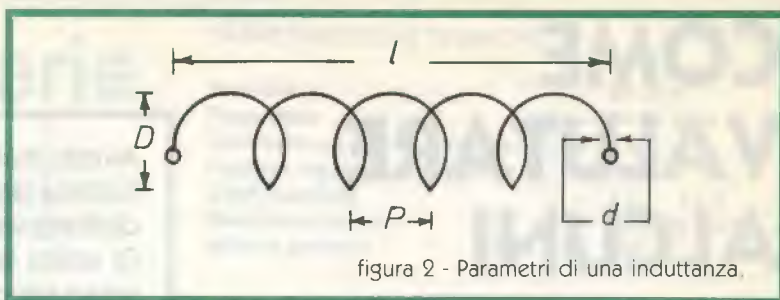


figura 2 - Parametri di una induttanza.

un valore accettabile elevato sia di Qo che di XL .

A causa dell'elevato numero di variabili da prendere in considerazione l'impresa non è facile, e come in molti affari umani, è necessario ricercare un compromesso.

Ritengo però che addentrarci in una discussione sulle condizioni che rendono massimo Q e (o) XL sia poco fruttuoso.

Sarebbe necessario indagare dettagliatamente sull'andamento dei grafici mostrati nelle figure 3-4-5 e metterli in relazione tra loro. Lasciamo questo lavoro ai più esperti e prendiamo per buone le seguenti conclusioni:

Si può mostrare sperimentalmente che:

a) il coefficiente di qualità Q di una induttanza assume un valore accettabilmente elevato per frequenze di funzionamento da 0,14 a 0,20 volte quella di risonanza propria, fol.

b) la reattanza XL di una induttanza assume un valore accettabilmente elevato per frequenza di funzionamento intorno a 0,5 volte quella di risonanza propria, fol.

Prendiamo atto di quanto affermato e andiamo oltre. Se l'induttanza deve essere impiegata come componente di un circuito risonante serie, per es. un filtro, oppu-

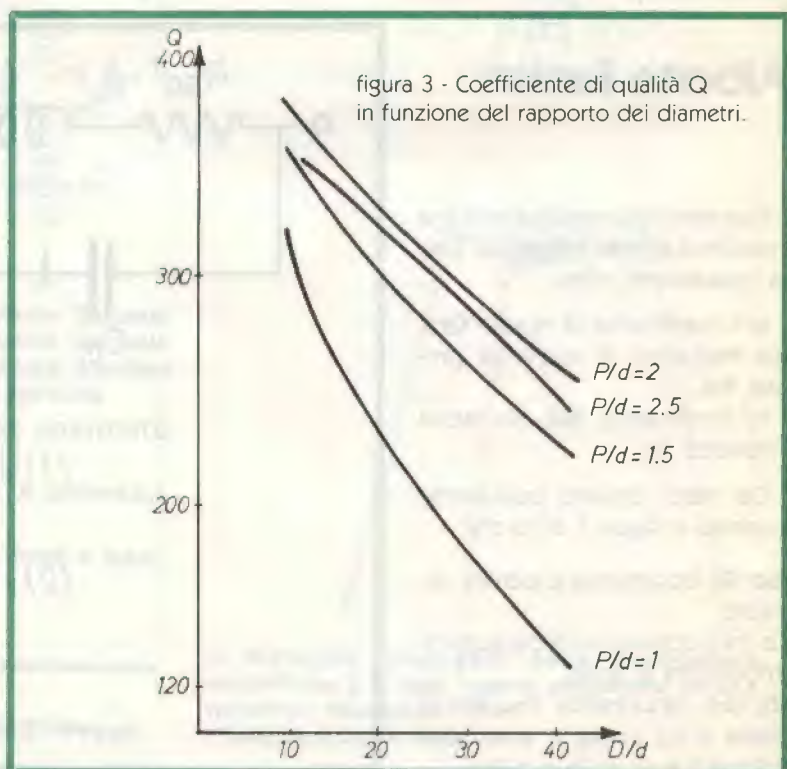


figura 3 - Coefficiente di qualità Q in funzione del rapporto dei diametri.

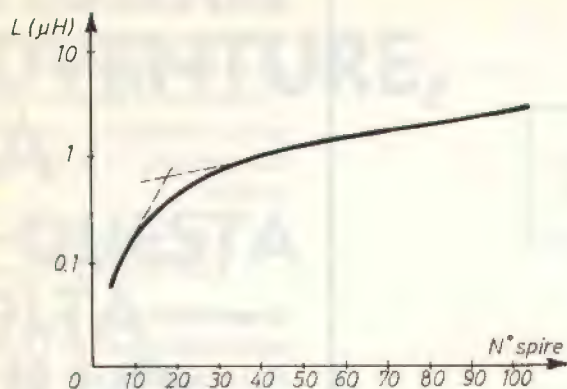


figura 4 - Induttanza in funzione del n° di spire.

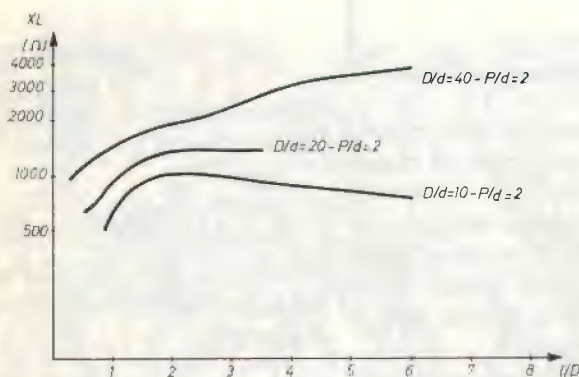


figura 5 - Reattanza XL in funzione del rapporto l/D.

re se deve essere impiegata come componente di un circuito risonante parallelo, dal quale si vuol ottenere la massima selettività, conviene:

a) scegliere un rapporto P/d intorno a 2.

b) scegliere un rapporto D/d intorno a 10.

c) valutare che la frequenza di funzionamento risulti pari a 0,14÷0,20 volte quella di risonanza propria dell'induttanza.

Se invece l'induttanza deve essere impiegata come componente di un circuito risonante parallelo, ma siamo interessati ad ottenere la massima efficienza (per es. la massima amplificazione), conviene:

a) scegliere un elevato rapporto D/d , fino ad un massimo di 40 (20÷40).

b) scegliere un elevato rapporto l/D , comunque sempre superiore a 2 (2÷10).

c) valutare che la frequenza di funzionamento risulti pari a 0,5 volte quella di risonanza propria dell'induttanza.

In ambedue i casi quindi è necessario conoscere la frequenza di risonanza propria, fol.

Dalla condizione di risonanza si ha che:

$$6,28^2 \cdot f^2 \cdot L \cdot C = 1$$

da cui:

$$C = \frac{1}{6,28^2 \cdot f^2 \cdot L} = \frac{1}{6,28^2 \cdot L} \cdot \frac{1}{f^2}$$

Attribuendo al termine $1/6,28^2 \cdot L$ un valore arbitrario opportuno, per es. 100, sarà:

$$C = \frac{100}{f^2} \quad (C \text{ in pF; } f \text{ in MHz})$$

Disegnando su un foglio di carta millimetrata due assi coordinati, come è mostrato in figura 6, riportiamo sull'ordinata i valori di C da zero a, per es., 80 pF.

Successivamente, assegnando ad f valori crescenti, per es., da 10 MHz in su, calcoliamo i relativi valori che assume il termine $100/f^2$, che riportiamo in ascissa.

A questo punto, collegando in parallelo ad una induttanza L in nostro possesso un condensatore C di valore noto, per es. di 40 pF, rileviamo con un Grid-dip la frequenza di risonanza del circuito LC così realizzato (con l'aiuto di un frequenzimetro la si può valutare con maggior accuratezza).

Ripetiamo l'operazione scegliendo per C un altro valore, per es. 80 pF. Otteniamo così due valori della frequenza di risonanza f del nostro circuito LC, essendo noti i valori, rispettivamente, di C e di $100/f^2$.

Segnamo sul diagramma i due punti corrispondenti e tracciamo una retta passante per essi, prolungandola sull'ordinata negativa. La retta intersecherà l'ascissa in corrispondenza di un certo valore del termine $100/f^2$, dal quale possiamo risalire alla frequenza di risonanza.



figura 6 - Diagramma per il calcolo di fol.

nanza propria, fol della nostra induttanza L, per un valore della capacità C in parallelo ad essa pari a zero pF.

L'intersezione della retta con l'ordinata negativa permette di ricavare il valore della capacità distribuita, Co; mentre l'angolo che la retta forma con l'ascissa permette di risalire al valore vero Lo della nostra induttanza, tramite la relazione:

$$L_0 (\mu H) = \frac{1}{2 \cdot \text{Tang } \alpha}$$

L'induttanza relativa al diagramma mostrato in figura 6 presenta una capacità distribuita, Co pari a

2 pF; una induttanza vera, Lo pari a 0,202 μH e una frequenza di risonanza propria, fol pari a 250 MHz.

Al fine di ottenere il massimo valore di Q essa deve essere impiegata quindi nella banda di frequenza da 0,14 · 25 = 35 MHz a 0,20 · 250 = 50 MHz.

Al fine di ottenere la massima efficienza invece, essa deve essere impiegata ad una frequenza intorno a 0,5 · 250 = 125 MHz.

Il metodo grafico ora descritto, più difficile da spiegare che da usare, richiede una certa attenzione nel valutare il termine 100/f² in ascissa, ed è facile introdurre un errore soggettivo.

Per chi volesse risultati più precisi è consigliabile usare il seguente metodo analitico, magari tradotto in programmino da dare in pasto ad un microcomputer.

Inserendo in parallelo ad una generica induttanza L, una alla volta, due capacità, C1 e C2, possiamo scrivere:

$$6,28^2 \cdot f_1 \cdot L \cdot (C_1 + C_0) = 1$$

$$6,28^2 \cdot f_2 \cdot L \cdot (C_2 + C_0) = 1$$

dove f₁ è la frequenza di risonanza relativa alla capacità C1 in parallelo alla induttanza L, ed f₂ quella relativa alla capacità C2.

Combinando le due equazioni e risolvendo rispetto alla capacità distribuita Co, si ha:

$$C_0 = \frac{6,28^2 \cdot f_1^2 \cdot C_1 - 6,28^2 \cdot f_2^2 \cdot C_2}{6,28^2 \cdot f_2^2 - 6,28^2 \cdot f_1^2} = \frac{f_1^2 \cdot C_1 - f_2^2 \cdot C_2}{f_2^2 - f_1^2}$$

Noto così Co, il valore vero, Lo dell'induttanza L è dato da:

$$L_0 = \frac{1}{6,28^2 \cdot f_1^2 \cdot (C_1 + C_0)}$$

Infine si può calcolare la frequenza di risonanza propria della induttanza L:

$$f_0L = \frac{1}{6,28 \sqrt{L_0 \cdot C_0}}$$

Prossimamente descriveremo un esempio di applicazione di quanto sopra esposto, riguardante la realizzazione di un filtro in grado di attenuare ad un livello trascurabile la seconda armonica irradiata da un generico trasmettitore.

ATTENZIONE

La ditta **TEKNOS** ha confezionato per i Lettori di FLASH, la scatola di montaggio completa per la realizzazione dello

JOYSTICK per ZX spectrum

già pubblicato a pag. 27 del mese di marzo '84 per sole **L. 25.000 + sp.**

Agli acquirenti verrà fatto omaggio di una cassetta gioco (a scelta 16 o 48 k).

Richiedetela alla

TEKNOS - via G. di Vittorio 42 - 40013 CASTELMAGGIORE - BO

ANCORA ADVENTURE, MA

— QUESTA VOLTA — SULLO SPECTRUM

Giuseppe Aldo Prizzi

L'Adventure «GANYMEDE» presentata ora nella versione per lo Spectrum.



Incredibile, ma vero: anche in Italia le Adventures (vedi Elettronica Flash di gennaio 1984) cominciano a piacere.

Come lo sappiamo? Semplicemente dalle telefonate dei lettori.

Quanti mi hanno telefonato per lamentarsi della troppa memoria occupata, quindi del fatto che nei 3 KB standard del VIC, Ganymede non riusciva a girare (come ho già spiegato, soprattutto a causa dei dimensionamenti)!

Esiste però un altro computer i cui meriti — basso prezzo, capacità grafiche, etc. — rivalgono con quelli del VIC: lo Spectrum.

Ed è ai proprietari di questa macchina che dedichiamo questa rielaborazione di «Ganymede», che — volutamente — viene presentata «grezza», senza cioè

sfruttare le capacità grafiche, cromatiche, sonore, del capolavoro dello zio d'Inghilterra, sir Clive (Sinclair, obviously..).

Perché «volutamente»?

È presto detto: come è nostra abitudine, sollecitiamo dai lettori la «elaborazione» di questo programma, impegnandoci a pubblicare e retribuire il migliore, a pubblicare e comunque compensare almeno un altro (ma se ce ne fossero di più, ad essere meritevoli ... GAP Software dispone di diverso materiale sullo Spectrum, che mette a disposizione dei vincitori, e di tutti i lettori, tramite il suo distributore B&S, di Gorizia; questi ultimi, se vorranno beneficiare di prezzi estremamente ridotti, dovranno fare a noi richiesta per l'avvallo, che poi invieremo alla ditta per la spedizione).

GENERATORE DENTI DI SEGA

Pino Castagnaro

Pur essendo concepito come base-tempi ausiliaria per oscilloscopio, questo generatore può servire egregiamente anche per altri scopi. Ad esempio per «swippare» un segnale del generatore di segnali o come semplice generatore di frequenza. Inoltre poiché un segnale a dente di sega contiene sia le armoniche pari che le dispari della frequenza fondamentale è molto più utile di un'onda quadra in applicazioni di bassa frequenza.



L'idea di progettare un generatore di segnali a denti di sega mi è venuta un giorno mentre mi trovavo alle prese con l'oscilloscopio per misurare segnali a bassissima frequenza. Poiché lo strumento che possiedo ha una base-tempi che non va sotto i 50 msec, ho pensato di costruire un piccolo, ma efficace generatore di rampa che ovviasse alle deficienze del mio oscilloscopio.

Ne è venuto fuori uno strumentino efficace che, vista la sua utilità, ho pensato di proporre ai lettori di «Elettronica Flash».

Cerchiamo comunque di essere veloci (come è nello stile della rivista) e passiamo subito alla descrizione dello schema.

Questo è composto di tre sezioni distinte: un generatore di corrente, un oscillatore e un buffer-

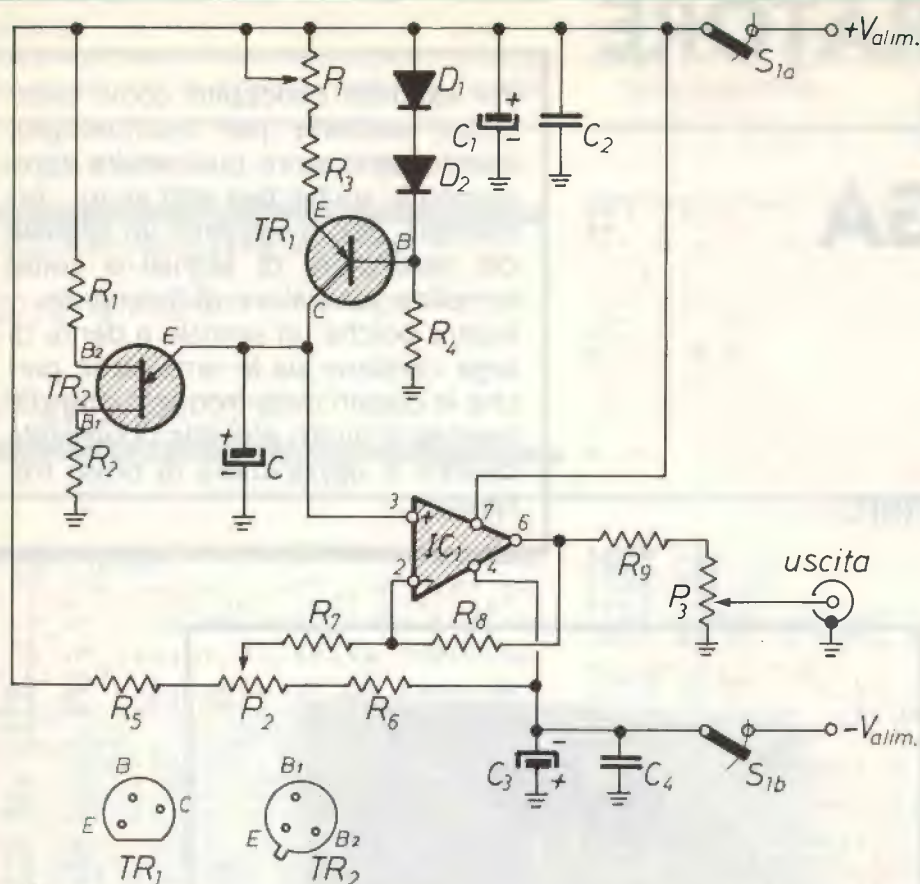


figura 1 - Schema elettrico «Generatore denti di sega»

Elenco componenti

R1	: 100 Ω
R2	: 100 Ω
R3	: 1 k Ω
R4	: 10 k Ω
R5	: 220 Ω
R6	: 220 k Ω
R7	: 2.2 k Ω
R8	: 4.7 k Ω
R9	: 4.7 k Ω
P1	: 10 k Ω potenziometro lineare
P2	: 220 k Ω potenziometro lineare
P3	: 10 k Ω potenziometro lineare
D1	: 1N914
D2	: 1N914
TR1	: BC205 PNP
TR2	: 2N2646 UJT

IC1	: LF356 oppure TL081
C1	: 10 μ F/16 V Elettrolitico
C2	: 0.1 μ F
C3	: 10 μ F/16 V Elettrolitico
C4	: 0.1 μ F
S1	: Interruttore doppio
Alimentazione: Due pile da 9 V (+9,0,—9)	

amplificatore.

Il generatore di corrente è composto da TR1 e dai componenti passivi relativi. Il collettore di TR1 eroga una corrente proporzionale a $(P1 + R3)$.

Questa corrente carica linearmente la capacità C e, grazie alla presenza del transistor unigiunzione (UJT) TR2, si verifica ai capi di C una tensione a dente di sega. Questa viene mandata sull'ingresso non invertente di un amplificatore operazionale (IC1) che la presenta sull'uscita a bassa impedenza.

Il potenziometro P2 serve a dare un offset a questo segnale in modo che possa essere usato per svariate applicazioni.

IC1 è un operazionale ad altissima impedenza d'ingresso quindi non perturba minimamente la carica e la scarica di C.

Nella tabella 1 vengono dati i vari valori di frequenza in uscita al variare della capacità C e di P1.

Nella tabella 2 potrete invece vedere la funzione esplicata dai vari potenziometri e deviatori.

A seconda delle esigenze C può essere un condensatore fisso saldato direttamente al circuito stampato, oppure una batteria di condensatori selezionabili tramite un commutatore.

Il montaggio, grazie alla semplicità del circuito ed ai disegni acclusi è adatto anche ai principianti. Si procederà, come al solito, dai componenti più piccoli a quelli di maggiori dimensioni, facendo attenzione ai pochi componenti polarizzati.

Chi volesse usare, per C, una sola capacità, come nel prototipo, può fare a meno del commutatore a più posizioni e saldare la capacità direttamente sullo stampato.

Per utilizzare il generatore come base tempi occorre inserire una capacità di $100 \mu F$, ottenendo così una rampa con periodo variabile tra 1 e 10 secondi.

I transistori utilizzati sono abbastanza comuni quindi non esiste alcun problema di reperibilità.

In ogni caso sono disponibile per fugare eventuali dubbi. Per ciò scrivetemi in Redazione.

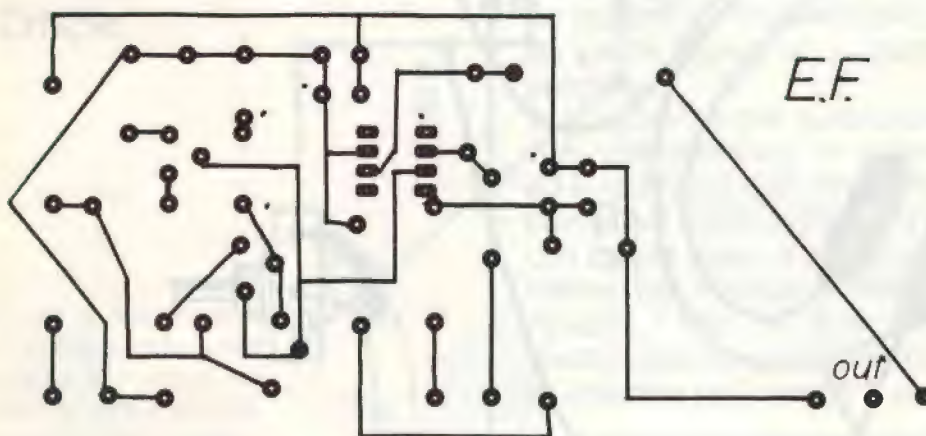


figura 2 - Circuito stampato

Tabella 1

C (μF)	f_{min} (Hz)	f_{max} (Hz)
0,1	100	1.000
1	10	100
10	1	10
100	0,1	1

Tabella 2

P1 (10 k Ω)	Variazione fine della frequenza
P2 (220 k Ω)	Offset
P3 (10 k Ω)	Variazione livello di uscita
S1	Interruttore di alimentazione

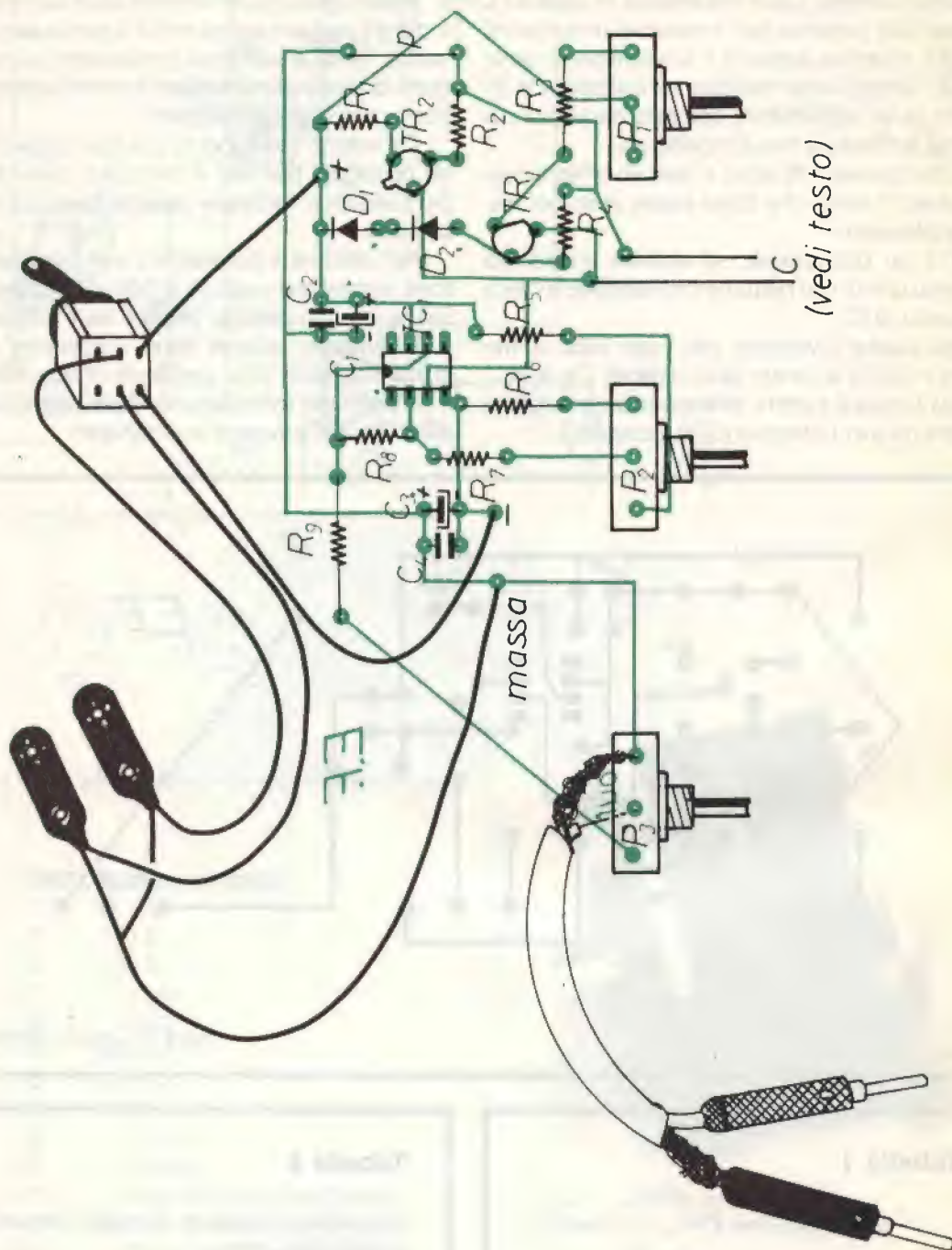


figura 3 - Schema pratico di montaggio

Buon lavoro!

FLASH TEST:

L'ANGOLO DELLE PROVE DI ELETTRO- NICA FLASH...

Luca Crispa

Iniziamo oggi a presentare 3 package di software, della stessa categoria, anche se — come vedremo — non del tutto confrontabili: il perché sarà chiaro nel seguito.

I tre packages che abbiamo scelto per questa nostra prima tornata di prove sono:

La «Programmer's Aid Cartridge» della Commodore

La «Mikro» della Supersoft

La «Espansione Basic» della GAP Software.

Come già accennato, ci sono differenze tra di loro: per cominciare, i primi 2 sono di produzione estera, e risiedono su Cartridge, mentre l'ultimo è di produzione italiana, e risiede su cassetta o disco.

Poi, il primo è essenzialmente un ampliamento del Basic Standard, residente in circa 4 kB dedicato primariamente ai programmatori in Basic, fornendoli di utili comandi (più di 20), distribuiti tra comandi di EDIT e di PROGRAM, finalizzati ad una più rapida stesura e debug dei programmi scritti in tale linguaggio.

Il secondo, invece, è costituito da una cartuccia che comprende ben quattro set di estensioni:

- * assembler completo per il 6502.
- * comandi di aiuto alla programmazione
- * comandi grafici
- * comandi dedicati alla gestione del suono e delle periferiche (paddle, joystick e penna grafica).

Apriamo con questo mese una nuova rubrica che ci auguriamo possa trovare il favore di voi lettori: l'abbiamo chiamata «Flash Test», per indicare che questo rappresenterà il nostro angolino, dedicato alle prove.

Tutti siamo abituati a leggere, sulle riviste di elettronica e di microinformatica, di prove, test, valutazioni.

Però ci sembra che, nel panorama italiano, siano finora mancate quelle che, nel mondo anglosassone, sono le prove più diffuse, forse più spregiudicate di quelle a cui siamo abituati da noi: le prove di più prodotti simili contemporaneamente.

Ci limiteremo quindi a esporre, in forma sobria, le caratteristiche dei prodotti messi a confronto, evidenziando quelli che, SECONDO NOI, possono essere i pregi od i difetti, di tali prodotti.

Siamo convinti che questo sia un servizio che rendiamo ai nostri lettori, ed in definitiva, agli stessi produttori, che quindi ci permettiamo di invitare, con queste righe, a metterci a disposizione, per il tempo strettamente necessario, i loro nuovi prodotti, certi che troveranno in noi una controparte obiettiva per quanto è possibile.

Il terzo, infine, comprende 42 nuovi comandi, divisi in tre set di estensione, e dedicati prevalentemente alla creazione di giochi:

- * comandi grafici
- * comandi dedicati alla gestione del suono
- * comandi dedicati alla gestione delle periferiche (joy, paddle, lightpen, ed all'aiuto alla programmazione).

N.B. Occorre però fare attenzione che, oltre alla memoria base, questo package richiede 3 K residenti (anche se il vostro computer monta gli 8 K, i 3 K B sono egualmente necessari!).

Per effettuare quindi un confronto sereno, ci limitiamo, per quanto riguarda il Cartridge Mikro, a prendere in considerazione i tre set dedicati all'ampliamento del Basic.

Programmer's aid Cartridge di Commodore

* Il Manuale:

Visto che da qualche parte bisogna pure cominciare, iniziamo col riferirci ad uno dei componenti fondamentali di ogni package di software offerto all'utenza: il manuale d'installazione e d'uso che normalmente è uno dei pezzi più trascurati, e contemporaneamente uno dei più utili.

Bene, questo manuale si rivela molto completo, nella sua sinteticità, fornendo una quantità di notizie a volte — per l'esperto — ridondanti, comunque non mai ovvie.

È diviso in tre sezioni, una introduttiva, una che descrive i comandi, l'ultima che esemplifica l'uso del Package nelle funzioni specifiche di strumento di «debug», con riferimento ad un programma specifico: il gioco dei dadi, che viene usato come esempio di applicazione di alcune delle facilities offerte dalla cartridge esaminata.

* I nuovi comandi

Occorre distinguere, in questo caso, tra i nuovi comandi realmente aggiunti e la implementazione di comandi già residenti come attribuiti ai tasti di funzione: qui noi abbiamo i seguenti nuovi comandi:

* EDIT, che attribuisce ai tasti di funzione un nuovo significato, a scelta tra quelli, appunto, del modo «edit».

* AUTO, che permette di attribuire automaticamente, al premere del tasto RTN, il numero di riga mentre si stende un programma, indicando come parametri il numero che si vuole attribuire alla prima riga, e il «passo» tra i numeri che si susseguono.

* DELETE, che permette di cancellare righe, blocchi di righe, parti di programmi semplicemente specificando il numero della prima e quello dell'ultima linea che si vuole cancellare, con la stessa sintassi del «LIST».

* FIND, che permette di rintracciare e visualizzare tutte le linee che contengono un codice o una stringa, specificati dal programmatore.

* CHANGE, che permette di rintracciare e visualizzare tutte le linee che contengono un codice o una stringa, specificati dal programmatore.

* TRACE, che visualizza il numero della linea di programma che è in corso di esecuzione.

* PROG, che assegna ai tasti di funzione i comandi di programmazione.

* RENUMBER, che permette di renumerare le linee di un programma, dopo aver specificato il numero della prima riga, ed il «passo».

* MERGE, che permette di concatenare, da cassetta, o da disco, o addirittura di «fondere» due programmi.

* OFF, che cancella la funzione TRACE.

* KILL, che resetta il computer, togliendogli l'accesso all'ampliamento.

* SCROLL UP, che si ottiene premendo contemporaneamente CTRL A, scrolla in alto i listati.

* SCROLL DOWN, che scrolla i listati in basso: si ottiene con CTRL Q.



- * CTRL E: cancella le doppie virgolette nel modo «INST».
- * CTRL L: cancella i caratteri dal cursore fino in fondo alla linea, verso dx.
- * CTRL N: cancella tutti i caratteri sullo schermo, dopo il cursore.
- * CTRL U: cancella l'intera linea dello schermo dove è posizionato il cursore.

Logicamente i caratteri così cancellati escono dallo schermo, ma non dalla memoria, finché voi non convalidate la cancellazione premendo RTN.

* Come già detto, le altre «facilities» non sono nuovi comandi, ma semplici implementazioni su tasti di funzione di comandi già esistenti, in modo da raggiungere una maggiore velocità nella stesura dei programmi.

Esistono però ancora quelle possibilità che vengono offerte per correggere un programma già steso, e che sono: KEY, HELP, DUMP, STEP. Sarà nostra cura esaminarle nelle righe che seguono.

* KEY, permette di listare i comandi assegnati ai diversi tasti di funzione, sia per utile promemoria, sia per poter cambiare l'assegnazione di tali comandi, il che si ottiene con lo stesso comando KEY, seguito però da un numero (quello che contraddistingue il tasto di funzione, «f») e da un «codice», cioè dal comando che si vuole implementare su tale tasto.

* HELP permette di mostrare la linea in cui si è verificato l'errore che ha causato l'arresto del programma, e di identificare lo statement che in particolare ne è stato il diretto responsabile.

* DUMP per listare tutti i valori delle diverse variabili, nel momento in cui si dà tale comando, escluso che per le variabili in array.



* STEP permette di fermare il programma, dopo l'esecuzione di ogni singola riga visualizzando il numero della linea appena eseguita: la pressione di SHIFT ottiene l'esecuzione della riga successiva.

Micro Cartridge di Audio-genic

* Il Manuale

Il manuale si presenta molto agile da consultare, completo, anche se la mole di argomenti trattati lo rendono forse eccessivamente sintetico, per fortuna non a scapito della chiarezza.

Comunque qualcosa di più non guasterebbe, specialmente per i neofiti.

* I nuovi comandi

Anche in questo caso occorre fare una distinzione, soprattutto per il fatto che a noi in questa sede interessano 3 sezioni, sulle quattro in cui è fondamentalmente diviso il package:

iniziamo quindi esaminando i comandi relativi a suono e periferiche.

* SOUND A, B attiva l'uscita audio del computer, generando un suono, in cui A seleziona la voce (0 - 3, dove 3 è il rumore bianco), e la B la frequenza (tra 0 e 128).

* VOLUME A: seleziona il livello audio, con un argomento tra 0 (min) e 15 (max)

* PADDLE (x) con $x = 0$ o 1 a seconda di quale paddle si vuole «leggere», restituisce un valore numerico che dipende dalla posizione della paddle.

* JOY (x) include un parametro x che è messo in AND con il valore del joystick, per individuare facilmente la direzione in cui il joystick è puntato. Sembra un po' macchinoso, ma in pratica risulta molto facile da usare, anche per la rapidità di risposta: si possono facilmente individuare anche direzioni intermedie e la pressione del fire button.

* PENH, PENV restituiscono le posizioni orizzontale e verticale del lightpen.

Continuamo con i comandi di programmazione:

* DISASSEMBLE è in grado di listare il codice oggetto come istruzioni.

* NUMBER è una istruzione utilissima per i programmatori, essendo in grado di effettuare conversioni tra basi numeriche diverse.

* FORMAT lista il codice sorgente con formattazione standard.

* TIM permette di passare in tiny monitor.

* AUTO in fase di programmazione assegna automaticamente la numerazione di riga.

* DELETE cancella blocchi di programmi.

* FIND localizza caratteri, codici, parole.

Per questi tre ultimi comandi, vedere anche gli analoghi, analizzati nel cartridge di Commodore.

Infine il set di ampliamento grafico:

* SETPLOT attiva lo schermo grafico in alta risoluzione.

* CLEAR fa ritornare alla normalità: schermo in bassa risoluzione.

* VDU border, screen definisce i colori del bordo e dello schermo (background).

* PLOT x, y, c traccia un punto di colore c, nelle coordinate x, y.

* ERASE x, y, c rimuove il punto di coordinate x, y.

* FLIP x, y, c traccia o cancella un punto.

* LINE x1, y1, x2, y2 traccia una linea tra i punti di coordinate x1, y1 e x2, y2: come il successivo LINE-

TO, deve essere preceduto da uno dei tre comandi precedenti; la linea sarà di colore «c».

* LINETO x, y, c unisce l'ultimo punto tracciato con quello di coordinate x, y, di colore «c». Diversi TO possono susseguirsi l'uno all'altro.

* TEST x, y, c, «test» stampa nel punto di coordinate x, y, con colore «c» su schermo ad alta risoluzione, qualsiasi testo.

* OVER x, y, c «test» sovrascrive un testo.

* PLOT (x, y) informa se in x, y, c'è un punto.

* COLOUR (x, y) restituisce il colore del punto di coordinate x, y.

Espansione basic di Gap Software.

* Il Manuale

Una via di mezzo tra i due manuali di cui abbiamo parlato di sopra:

È molto agile da consultare, sintetico, ma non troppo.

Nonostante il gran numero di nuovi comandi implementati, tro-

va anche il modo di proporre dei brevi esempi per i comandi che possono essere meno agevoli da capire. Altro elemento a favore è la chiarezza con la quale vengono date le notizie necessarie al caricamento del programma per le versioni che non sono su cartridge.

Una nota, infine, a favore del fatto che il manuale è scritto in italiano: non poteva essere diversamente, visto che la casa produttrice è italiana, comunque coloro che non vanno molto d'accordo con l'inglese, qui non troveranno certo modo di equivocare sui termini....

* I nuovi comandi:

Seguendo le linee tracciate di sopra, dividiamo anche questi comandi in tre parti: i comandi grafici, quelli del suono, quelli di programmazione.

* WINDOW A, B rappresenta un comando di centraggio della parte utile dello schermo sull'intero schermo del monitor: A e B sono valori numerici per il centraggio, rispettivamente, orizzontale e verticale.





* **INK A** definisce il colore del carattere, e la possibilità di lavorare in multicolor, utilizzando anche il comando che segue.

* **AUX A**: seleziona il secondo colore per il modo grafico multicolor.

* **MODE A** seleziona il modo in cui appaiono i caratteri, da quello relativo alla personalizzazione, all'upper e lower case, al normal e reverse.

* **SETCASE A** abilita o disabilita la commutazione upper-lower case ottenuta da tastiera (attraverso la pressione contemporanea di «Com» e «Shf»).

* **PUT A, B, C...** permette di impostare A, B, C, ... con i codici ASCII dei caratteri che si vogliono far stampare, e di ottenere la loro riproduzione sul monitor.

* **CURSET A, B** corrisponde a «PRINT AT» dove A stabilisce la colonna, e B la riga in cui apparirà la scritta che segue il comando.

* **FILL A, B, C...** permette di colorare, o riempire con segni grafici di qualsiasi colore, aree intere dello schermo, in modo istantaneo.

* **PAPER A** varia il colore del fondo, attribuendo ad A un codice appropriato.

* **BDR A** come «PAPER», ma riferito al bordo.

* **CLS** ripulisce l'intero schermo.

* **SETSCREEN** riporta i parametri di colore e posizione dello schermo ai valori iniziali.

I comandi per la gestione del suono:

* **SOUND A, B, C, D...** viene usato per generare facilmente una serie di suoni o note musicali di cui si può stabilire singolarmente frequenza, volume, durata, e voce.

* **MUSIC** suona a più voci.

* **BEEP** attiva un segnalatore di pressione di un tasto qualsiasi della tastiera.

* **RESUME** disabilita BEEP, oltre a resettare il vettore IRQ.

* **BOOM** sintetizza il suono di un'esplosione.

* **ZAP** sintetizza «suoni spaziali».

* **PING** come dice il nome, imita una pallina di celluloido che colpisce un tavolo.

Comandi per la programmazione

* **ERR** fa uscire un messaggio d'errore, il cui contenuto dipende dal codice che segue ERR, secondo la tavola dei codici d'errore Commodore.

* **RESET** riporta lo stato del VIC a quello iniziale, mantenendo residente l'ampliamento del BASIC.

* **KILL** come RESET, ma eliminando anche l'ampliamento: esso dovrà quindi venir richiamato, o ricaricato.

* **REPEAT** seleziona la possibilità di «repeat» per uno, tutti, nessuno dei tasti.

* **PAUSE A** definisce un tempo d'attesa che dipende dal valore di A.

* **BREAK** disabilita o riabilita la funzione dei tasti RUN/STOP e RESTORE premuti contemporaneamente.

* **LOMEM** stabilisce la locazione d'inizio del BASIC.

* **HIMEM** setta il puntatore al top del BASIC.

* **IRQ** altera il vettore IRQ per farlo puntare ad una nuova locazione.

* **FETCH** aspetta finché non viene premuto un qualsiasi tasto.

* **CLD** e **CSV** permettono di registrare, salvando anche la locazione di partenza, un programma in linguaggio macchina, e di richiamarlo nella stessa locazione.

* **RENUMBER** rinumerava un programma in BASIC, da una riga data, e con il passo desiderato.

* **TRACE A** come il comando TRACE nel Package Commodore.

* **DOKE A, B** sta per «DOUBLE POKE», permette quindi di caricare

un numero di due bytes in due locazioni contingue, senza far i calcoli necessari per caricarle separatamente.

* BRK interrompe l'esecuzione di un programma, equivalendo alla pressione contemporanea di RUN/STOP e RESTORE.

* SCROLL A permette di ottenere, a seconda del valore di A, lo scroll verso alto o verso basso.

* MOT A abilita o disabilita il motore del DATASETTE.

* YOY legge il joystick e restituisce valori numerici a seconda della direzione puntata e dello stato del bottone di «fire».

* PEN A legge separatamente i valori della coordinata orizzontale e verticale di una penna ottica.

* PAD legge il controllore delle paddles.

* KEY legge la tastiera e restituisce il codice del tasto premuto.

* SWITCH legge lo stato dell'interruttore delle cassette.

Per finire: note su reperibilità e prezzo:

* Commodore Programmer's Aid 1212 47.500 lire presso tutti i distributori Commodore.

* Mikro Supersoft 48,95 £ (sterline) Audiogenic, Ltd, PO Box 88, Reading, Berks. G.B.

* Espansione Basic GAP Software 15.000 lire su cassetta 25.000 lire su diskette B. & S. elettronica, v.le XX Settembre, 37 - Gorizia. 34170.

* per quest'ultimo package occorre anche specificare su quale configurazione di memoria è destinato e girare.

Ci auguriamo che queste note vi siano state utili, e ci proponiamo di continuare con altri test di questo tipo, se le vostre lettere ci confermeranno che siamo sulla strada giusta.

ELETRONIC BAZAR

C.so di Porta Romana 119 - 20122 Milano - tel. 02/5450285

OFFERTA DEL MESE

Amplificatore originale NEW da 35 + 35 Watt, esecuzione professionale sia elettronicamente che esteticamente. Sei ingressi equalizzati (2 Phono, 2 Aux, 1 Tape, 1 Tuner) monitor in cuffia, controllo filtri loudness, rumble, schar, con comando dei bassi separati, wumeter a doppia scala illuminato. Elegantissimo mobiletto nero con frontale nero e modanature in blue è di linea ultramodernissima. Listino L. 220 000 **L. 92.000**

OPPORTUNITÀ UNICA PER CHI DEVE REGISTRARE CON CASSETTE STEREO 7 OPPURE CON BOBINE A NASTRO

Abbiamo ritirato una partita da registrare con nastro normale da C5, C10, C60, C90 e delle bobine da 2700 e ve le offriamo ad un prezzo interessante. Le cassette da C5 e da C10 possono essere utilizzate da radio libere per stacchi pubblicitari. Le confezioni possono essere da 5 oppure da 10 pezzi. 5 Cassette da C5 L. 4.800 - 5 Cassette da C10 L. 5.800 - Superofferta 5 Cassette da C5 + 5 da C10 L. 9.000 - 5 Cassette da C60 L. 7.000 - 5 Cassette da C90 L. 8.000 - Superofferta 5 Cassette da C60 + 5 da C90 L. 13.500 - 1 bobina da 2700 Superofferta L. 14.000 - 5 bobine da 2700 L. 60.000

TIPO	TENSIONE	AMPERE	STRUMENTI	LISTINO	OFFERTA
ALS 1	Fisso 12,6 V	Fisso 2 A	- Reset	52 000	22.000
ALS 3	Variabile 3 ÷ 15 V	Fisso 2,5 A	-	63 000	24.000
ALS 5	Variabile 10 ÷ 15 V	Fisso 5 A	-	70 000	47.000
ALS 7	Variabile 0,7 ÷ 15 V	Regolabile 0,1 ÷ 5 A	-	95 000	57.500
ALS 9	Variabile 0,7 ÷ 24 V	Regolabile 0,1 ÷ 5 A	1 Voltmetro	110 000	70.000
ALS 11	Variabile 0,7 ÷ 15 V	Regolabile 0,1 ÷ 5 A	1 Voltmetro + 1 Amperometro	120 000	73.000
ALS 13	Variabile 0,7 ÷ 24 V	Regolabile 0,1 ÷ 5 A	1 Voltmetro + 1 Amperometro	130 000	85.000
ALS 15	Variabile 10 ÷ 15 V	Fisso 10 A	1 Amperometro - Reset	190 000	128.000
ALS 17	Variabile 0,7 ÷ 24 V	Regolabile 0,2 ÷ 10 A	1 Voltmetro + Amperometro	260 000	153.000
ALS 19	Variabile 0,7 ÷ 24 V	Regolabile 0,2 ÷ 15 A	1 Voltmetro + Amperometro	360 000	245.000
ALS 21	Variabile 10 ÷ 15 V	Fisso 20 A	-	350 000	210.000
ALS 23	Variabile 10 ÷ 15 V	Regolabile 0,2 ÷ 20 A	1 Voltmetro + Amperometro	380 000	265.000
ALS 25	Alimentatore stabilizzato regolabile da +16 a -16 Volt con zero centrale da 2 Amp. Utilissimo per mini trapani, treni elettrici, motorini ecc				60 000
ALK 2	KIT ALIMENTATORE stabilizzato variabile da 3 a 28 Volt da 2,5 A. Fornito di trasformatore, circuito stampato, integrato L 200, ponte a diodi, condensatore ecc. Corredato di schema elettrico.				32 000
ALK 4	KIT ALIMENTATORE stabilizzato come sopra ma da 5 Amp				48 000
CBN 1	CARICA BATTERIE al Nikel-Cadmio. Apparecchio utilissimo per la ricarica di qualsiasi batteria al Nikel-Cadmio, calibratura elettronica di precisione, due portate di ricarica da 100 mA e da 1 A. Si autoregola da solo per poter avere una carica costante e vi garantisce lunga vita alle vostre batterie. Corredato di uno strumento di precisione				85.000
CBN 3	CARICABATTERIA al nikel-cadmio con attacchi universali per qualsiasi tipo batterie, potenza max di ricarica 30 mA.				19 000

RICHIEDI
IL CATALOGO
INVIANDO **£.1000**

28.000

15.500

29.500

42.000

7.500

CARICO FITTIZIO

Per un ricetrasmittitore, il carico è rappresentato dall'antenna.

Facendo funzionare il Tx senza carico, significherebbe rovinare lo stadio finale. Se all'antenna noi sostituiamo una resistenza non induttiva, capace di dissipare in calore l'energia a radiofrequenza, abbiamo connesso al bocchettone di antenna del Tx un **carico fittizio**.

Angelo Barone

Le motivazioni del discorso

Sembrerebbe inutile riparlare ancora di carico fittizio: non è una novità, non è una invenzione! Eppure molti alle prime armi non sanno ancora che esso serve moltissimo e che va usato prima di connettere l'antenna. È con esso che bisogna fare i primi accordi con il Tx nuovo di zecca; è con esso che bisogna fare le prime prove di modulazione, altrimenti si corre il rischio, se le prove si fanno con l'antenna inserita (sempre che questa sia bene adattata) dicendo: «OLA', OLA', OOLA'», di sentirsi rispondere... da me, se sono in frequenza: «DIXAN, DIXAN, DIXAN».

Inserito dopo il ponte misuratore di onde stazionarie, il **carico fittizio** ci dà la possibilità di leggere

zero onde stazionarie e, sostituito poi con l'antenna, di controllare se questa ci dà la stessa misura oppure è reattiva e quindi... dimensionarla altrimenti per eliminare le **onde stazionarie**.

Il carico fittizio va comprato assieme al Tx, oppure il radioamato-

re se lo costruisce, specie ora che la lievitazione dei prezzi rende necessaria l'autocostruzione di ciò che si può autocostruire. Ciò è più conforme allo spirito che deve animare l'OM, aiuta a salvare la consistenza della propria tasca, eleva la propria cultura.



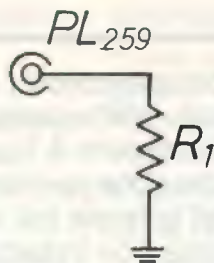


figura 1 - Schema elettrico

$R1 = 50 \text{ ohm } 100 \text{ watt}$ per Tx di tale potenza o più modesto.

Costruzione

Preparata una squadretta a forma di «L» in alluminio, ottone o acciaio inox da 1,5 mm di spessore come in figura 2,

Poiché al momento non era disponibile una resistenza di 100W, ho messo in parallelo due resistenze a strato di carbone, disteso su supporto di retroresina, ciascuna da 100Ω 50W.

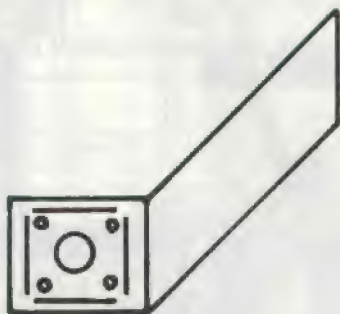


figura 2 - La squadretta supporto.

previa la foratura del tratto più corto con punta da 12,5 mm, si introduce una presa da pannello SO 239; si praticano quattro fori da 3,5 mm e si stringe la flangia con quattro bulloni 3x10, avendo cura di inserire sotto uno di questi una paglietta e di far sporgere all'interno della squadretta la flangia quadrata dell'SO 239.

Alla fiera di Pescara le pagai 3 k lire entrambe.

Poi si mettono in parallelo le due resistenze, avendo cura di fare alloggiare la testa dei bulloni nella parte rientrante del foro del supporto, separando le medesime con corti distanziatori.

Dopo aver inserito una paglietta nel bullone che andrà più vicino

all'angolo della squadretta, si bloccano le resistenze sulla parte lunga della squadretta; la paglietta vicina all'angolo deve risultare isolata da massa, mentre l'altro lato della resistenza deve risultare a massa, tramite appunto il bullone di blocco alla squadretta.

Se la paglietta è stata portata vicinissima al reoforo centrale dell'SO 239, il filo di cortocircuito tra di loro (2 mm in rame argentato, se possibile) sarà lungo un centimetro circa.

Se il lavoro è fatto bene (con saldatore da 80 watt minimo, ben caldo) l'induttanza è inesistente, si può dire, fino a 146 MHz.

Se si vogliono dissipare più di 100 watt, si consiglia calare la squadretta così costruita in una scatola metallica stagna, facendo uscire la testa dell'SO 239 da una faccia della scatola alla quale sono stati applicati dei profilati dissipatori di calore a due, quattro lati; prima di saldare la faccia supporto della resistenza, riempire la scatola con olio da trasformatori.





figura 3 - Le varie fasi della lavorazione.

Come ho fatto io

Poiché godo della stima di un tornitore-fresatore ex meccanico sommersibilista (molto contenuto nel prezzo, molto!) ho risolto il problema come nella figura 3 a-b-c

La parte superiore del profilato di alluminio, poi diventato anche scatola contenitrice e dissipatrice, è stata privata per un tratto di 10 cm circa, con la fresa, delle lamine dissipatrici, solo allo scopo di poter connettere il carico fittizio tramite un connettore doppio maschio (codice Melchioni 533011811) Amphenol direttamente all'uscita del Tx modello FL 101 YAESU = SOMMERKAMP.

In figura 4 il carico fittizio è visibile sopra l'apparato VHF 7800 della KENWOOD ed è unito a questo tramite uno spezzone di cavo coassiale RG58/U lungo 68 cm.

Con detta sistemazione, la resistenza originariamente da 100 watt sopporta anche 300 watt senza problemi.

GENERATORE DI SEGNALI AVO-AFM2 AM-FM

- Frequenza da 500 kc ÷ 220 Mc
- Modulazione AM-FM
0,5 ÷ 220 Mc AM
20 ÷ 100 Mc AM-FM
- Misura dell'uscita con strumento
- Attenuatore calibrato
- Oscillatore BF 400 Cy - onde sinusoidali e quadre
- Deviazione da 0 ÷ 75 kc
- Uscita BF
- Correzione della scala di frequenza
- Rete 110-260V AC
- Due velocità di sintonia
- Completo di cavi

SPECIALE



Funzionante

L. 200.000 + IVA

Descrizione completa apparsa su:
«Elettronica FLASH» del febbraio '84

Disponiamo di molti altri strumenti

DOLEATTO

V. S. Quintino 40 — TORINO
Tel. 511.271 - 543.952 - Telex 221343
Via M. Macchi 70 - MILANO
Tel. 273.388

RONDINELLI COMPONENTI ELETTRONICI

via Bocconi 9 - 20136 Milano, tel. 02/589921

OFFERTE SPECIALI AD ESAURIMENTO

10 led verdi e gialli Ø 3 o Ø 5 (specificare)
10 led rossi Ø 3 o Ø 5
10 ghiera plastiche Ø 5 o Ø 3
5 ghiera in ottone nichelato Ø 3 o Ø 5
50 diodi silicio tipo IN4148/IN914
50 diodi 1 A, 100 V cont. met. oss.
Zoccoli per IC 4+4/7+7/8+8 cad.
1/2 kg. piastre ramate, faccia singola e doppia
Kit per circuiti stampati: pennarello - acido - vaschetta antiacido
1/2 kg. piastre come sopra, completo di istruzioni
1/2 kg. stagno 60/40, 1 mm.
5 m. piastrina colorata 9 poli per 0,124 passo 2,54
730 resist. 1/4 e 1/2 W, assortimento completo, 10 per tipo da
10 Ω a 10 MΩ
500 cond. minimo 50 V, 10 per tipo da 1 pF a 10 kF
130 cond. minimo 50 V, 10 per tipo da 10 kF a 100 kF
Gruppo varicap SIEL mod. 105E/107V rigenerati garantiti
Fotoaccoppiatori MCA231 = TIL 113/119 1 pezzo L. 1.200 5 per
20 transistori vari
Elettrolitico 2.200 µF, 40 V, verticale per C.S.
Elettrolitico 4.700 µF, 40 V, verticale per C.S.
Elettrolitico 33.000 µF, 25 V, verticale con faston

L. 2.500
L. 1.500
L. 400
L. 1.500
L. 2.500
L. 2.500
L. 300
L. 3.500
L. 10.000
L. 18.500
L. 2.500
L. 14.000
L. 20.000
L. 8.000
L. 12.000
L. 5.000
L. 2.000
L. 1.500
L. 2.000
L. 6.500

Elettrolitico 10.000 µF, 40 V, verticale con viti
Elettrolitico 155.000 µF, 15 V, verticale con viti
Cond. di rifasamento 22 µF, 320 V, verticale
Connettore maschio-passo 2,54: 25+25 poli
Connettore maschio passo 2,54: 20+20 poli
Connettore maschio passo 2,54: 17+17 poli
Connettore maschio passo 2,54: 13+13 poli
Connettore femmina per flatcable passo 2,54: 25+25 poli
Connettore femmina per flatcable passo 2,54: 20+20 poli
Connettore femmina per flatcable passo 2,54: 17+17 poli
Connettore femmina per flatcable passo 2,54: 13+13 poli
Connettore per scheda 35-35 più conguida passo 3
Piastrina colorata flessibile 4 poli, al mt.
Piastrina colorata flessibile 5 poli, al mt.
Piastrina colorata flessibile 7 poli, al mt.
Piastrina colorata flessibile 8 poli, al mt.
Piastrina colorata flessibile 12 poli, al mt.
Piastrina colorata flessibile 13 poli, al mt.
Piastrina colorata flessibile 18 poli, al mt.
Piastrina colorata flessibile 19 poli, al mt.
Piastrina colorata flessibile 50 poli, al mt.

L. 6.000
L. 15.000
L. 4.000
L. 5.000
L. 4.300
L. 3.900
L. 3.000
L. 7.000
L. 6.000
L. 5.300
L. 4.400
L. 3.500
L. 400
L. 500
L. 700
L. 800
L. 1.200
L. 1.300
L. 1.800
L. 1.900
L. 5.000

OBIETTIVI			
OBIETTIVO 8 mm	F1-1,4 con regol.	Diafr. a fuoco	L. 102.850
OBIETTIVO 8 mm	F1-1,4 " "	Fuoco	L. 58.400
OBIETTIVO 9 mm	F1-2,4 " "	Fuoco	L. 43.250
OBIETTIVO 16 mm	F1-1,6 " "	Fuoco	L. 38.600

MONITOR: Alim. 220V - Banda passante da 7 a 9 MHz
Segnale video in ingresso da 0,5 a 2 Vpp su 75 Ω

*Mobile in metallo verniciato a fuoco escluso il 14".

Monitor 9" B/N	mm 275x225x207	L. 187.000
Monitor 9" verde	mm 275x225x207	L. 210.000
Monitor 12" B/N	mm 300x300x275	L. 194.700
Monitor 12" verde	mm 300x300x275	L. 241.000

TELECAMERE

TLC 220: TELECAMERA ALIM. 220V ± 10% - 50Hz, CONSUMO 10W

Freq. orizzontale 15.625 Hz, oscillatore libero Freq. verticale 50Hz agganciato alla rete Sensibilità 10 Lux. Controllo autom. Luminosità: 30 a 40.000 Lux
Definizione 500 linee Corrente di fascio automatica - Tubo da ripresa: Vidicon 8844 Segnale uscita 1,4V P.P. Sincronismi negativi - Obiettivi passo «C»
dim 20x70x100

TLC-BT ALIM: 15V CC. - USCITA PER COMANDO STAND BY

Assorbimento: in esercizio 0,7A. in stand by 0,1A - Vidicon 2/3" Scansione 625/50 sincronizzabile con la rete - Uscita video frequenza 2 VPP
Stabilizzazione della focalizzazione elettronica. Controllo automatico della luminosità - Controllo automatico della corrente di fascio - Attacco per obiettivi
Passo «C» - Dimensioni 170x110x90.

AL X TLC-BT - ALIMENTATORE PER TELECAMERE USCITA 15V 1A. - USCITA PER STAND BY

STAFFA X TELECAMERA TLC-BT A MURO ORIENTABILE

L. 218.000

L. 247.000

L. 49.500

L. 17.500

VARIAC

Varicatori di tensione monofase da banco:

Mod.	Potenza KVA	Corrente A.	Tens. Uscita V.	Lit.
VR/01	1,25	5	0-250	133.000
VR/02	1,90	7	0-270	163.000
VR/03	3,50	13	0-270	285.000

Varicatori di tensione monofase da incasso:

Mod.	Potenza KVA	Corrente A.	Tens. Uscita V.	Lit.
VR/04	0,30	1,2	0-250	70.000
VR/05	0,75	3	0-250	85.000
VR/06	1,37	5,5	0-250	98.500
VR/07	2,16	8	0-270	135.000
VR/08	3,51	13	0-270	215.000



STANDARD TIPO TICINO



RIVELATORI A MICROONDE BASSO COSTO - MASSIMA AFFIDABILITÀ

RD10	RD60	RD61	RD62	RD63	RD64	RD65
10-3-15Vcc 100 mA	10-3-15Vcc 55 mA	10-3-15Vcc 155 mA	10-3-15Vcc 75 mA	10-3-15Vcc 80 mA-35 mA	10-3-15Vcc 170 mA-35 mA	10-3-15Vcc 140 mA
Frequenza portante 10 m	10-525GHz 15 m	10-525GHz 25 m	10-525GHz 15 m	10-525GHz 15 m	10-525GHz 25 m	10-525GHz 25 m
Portata 1	2	1	1	1	1	1
Contatti relé 10 VA Max	10 VA (NC)	30VA (NC)	30 VA (NC)	10 VA (NC)	30VA (NC)	30 VA (NC)
Linea di allarme guasto accensione	SI	NO	NO	SI	SI	SI
Spegnimento gunn con negativo	NO	NO	NO	SI	SI	SI
Blocco relé con negativo	SI	SI	SI	SI	SI	SI
Prezzo	101.000	183.500	148.000	158.500	172.000	150.700

ATTENZIONE!

SONO DISPONIBILI I NOSTRI NUOVI
CATALOGHI 1984, RICHIEDETELI
INVIANDO L. 3.000 PER CATALOGO
ACCESSORI ILLUSTRATO
L. 2.000 PER CATALOGO
COMPONENTI. SONO ENTRAMBI
COMPLETI DI LISTINO.

Alimentazione
Consumo
Frequenza portante
Portata
Contatti relé
Contatti relé
Linea di allarme guasto accensione
Spegnimento gunn con negativo
Blocco relé con negativo
Prezzo

CONDIZIONI GENERALI DI VENDITA:

Gli ordini non verranno da noi evasi se inferiori a L. 20.000 o mancanti di anticipo minimo di L. 5.000, che può essere versato a mezzo Ass. Banc., vaglia postale o anche in francobolli. Per ordini superiori a L. 50.000 inviare anticipo non inferiore al 50%, le spese di spedizione sono a carico del destinatario. I prezzi data l'attuale situazione di mercato potrebbero subire variazioni e non sono comprensivi d'IVA. La fattura va richiesta all'ordinazione comunicando l'esatta denominazione e partita IVA, in seguito non potrà più essere emessa.

ALIMENTATORE IN CORRENTE CONTINUA

Tensione variabile da 2 a 15 V, corrente 1,5 A, con protezione al corto circuito.

Filippo Baragona

Per tutti gli sperimentatori che hanno bisogno di costruire in breve tempo e con poca spesa un ottimo alimentatore con uscita variabile, stabilizzato e protetto al corto circuito, al sovraccarico e sovratensioni accidentali presenti in uscita.

L'impiego dell'integrato LM723 garantisce la stabilizzazione, e l'originale protezione alle sovratensioni lo rende ancor più affidabile.

Generalità

L'alimentatore in questione usa il vecchio e noto integrato LM723 più un transistor serie tipo TIP41 per avere in uscita una corrente elevata sull'ordine dei due amper.

Il 723 è composto da un amplificatore d'errore, una sorgente di tensione costante compensata in temperatura, un transistor serie e un sistema per la limitazione della corrente in uscita.

L'integrato in questione ha una gamma di tensioni d'uscita comprese tra i 2 e i 37 volt con una corrente di 150 mA; utilizzandolo come sopra detto con un transistor serie npn di potenza, possiamo ottenere in uscita una corrente di 2 A.

La protezione al corto circuito è effettuata dalla resistenza R3 calcolata con la formula: $R3 = 0,6 / I_{lim}$, dove 0,6 è la tensione di soglia del circuito interno di protezione e I_{lim} è la massima corrente che vogliamo ottenere in uscita prima dell'intervento della protezione suddetta. Il partitore R1, R2 determina la tensione minima d'uscita.

La tensione di riferimento interna all'integrato e presente al piedino 5 è di 7,15 volt tipica.

Con il partitore R1-R2 possiamo inviare una parte di questa tensione all'ingresso non invertente dell'amplificatore d'errore e in tal modo possiamo abbassare la tensione minima d'uscita.

Se noi collegassimo direttamente la tensione di riferimento al piedino non invertente (pin 5) dell'amplificatore d'errore, la tensione minima sarebbe di 7,2 volt.

Dobbiamo tener presente che la corrente che preleviamo da tale piedino non deve superare i 5 mA.

Descrizione del circuito

Seguendo lo schema di figura 1 notiamo che il ponte raddrizzatore deve essere da almeno 3 amper per evitarne il surriscaldamento.

Il valore di R7 si calcola con la formula: $R7 = V_o / I$, dove V_o è la tensione ai capi di C1 ($V_o = 1,41 V_{ca}$) e I è la corrente assorbita dal LED (sull'ordine dei 10-20 mA).

Il valore elevato di capacità del condensatore elettrolitico C1 serve per un buon livellamento della tensione.

Il condensatore C2 serve per evitare che l'integratore autoscilli.

Il sistema di resistenze e potenziometro R4, P1, R5 preleva una parte della tensione d'uscita e la confronta con la tensione di riferimento mantenendo stabile l'uscita stessa al valore impostato.

Da notare il diodo D1, la resistenza R6 e il condensatore C3 che servono per la protezione dell'alimentatore dai picchi di sovratensione che si possono creare collegando dei carichi fortemente induttivi (es. relè, grosse bobine) sull'uscita.

In caso di corto circuito il transistor TR1 è chiamato a dissipare la potenza data dal prodotto della tensione ai capi di C1 per la massima corrente limitata dal circuito (I_{lim.}).

Per fare un esempio supponiamo che V_o sia di 20 V e la I_{lim.} di 1,5 A.

La potenza che deve dissipare TR1 è perciò: $P = V_o \times I_{lim.}$ cioè $20 \times 1,5 = 30$ W.

Tale potenza deve essere sempre di valore ben lontano dalla potenza massima che può dissipare il transistor, pena la sua distruzione. Quindi il transistor va montato su di un adeguato dissipatore, in alluminio anodizzato nero, montato verticalmente e possibilmente all'esterno del contenitore che alloggia l'alimentatore.

Componenti

- T1 = trasformatore 220/18 V2A
- B = ponte radd. 100 V 3A
- TR1 = TIP41C
- IC1 = μ A723
- P1 = 1 k Ω potenziometro lineare
- D1 = 1N4007
- D2 = Led Rosso o Verde
- C1 = 1000 μ F-25 VI elettrolitico
- C2 = 100 pF ceramico
- C3 = 0,1 μ F ceramico o poliestere
- R1 = 2,2 k Ω 1/2 W
- R2 = 560 Ω 1/2 W
- R3 = 0,47 Ω 2 W
- R4 = 82 Ω 1/2 W
- R5 = 82 Ω 1/2 W
- R6 = 10 Ω 1/2 W
- R7 = da calcolare

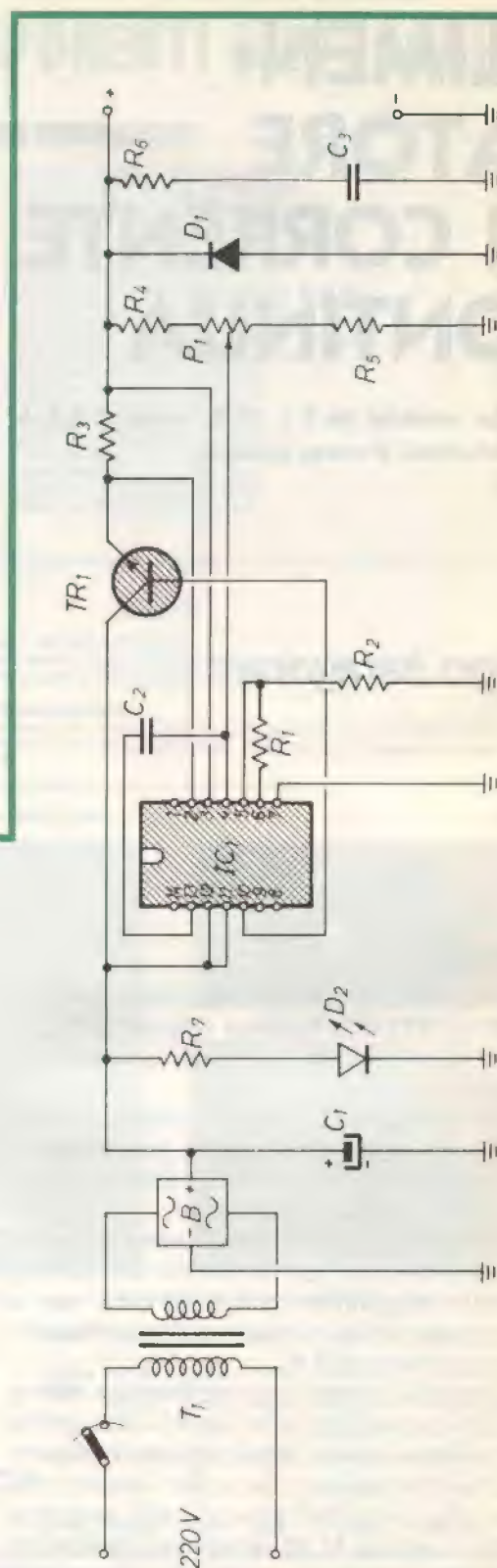


figura 1 - Schema elettrico

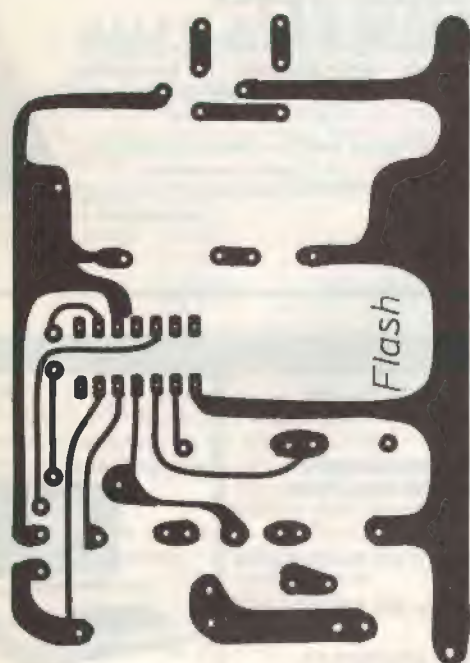


figura 2 - Circuito stampato (lato rame)

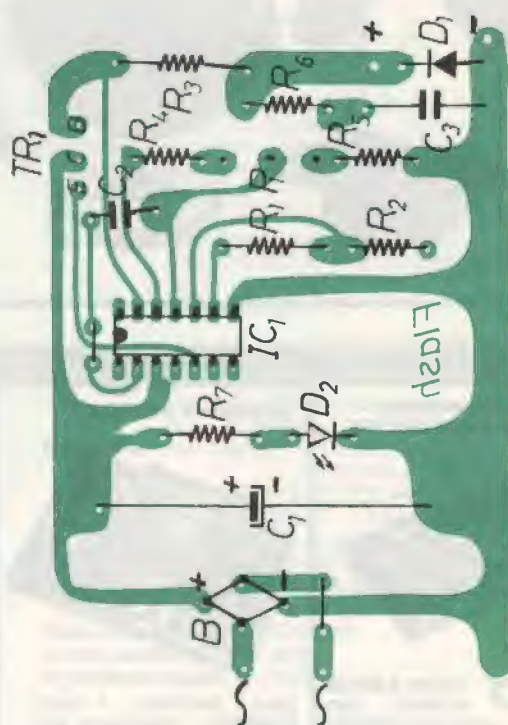


figura 3 - Piano di montaggio (lato componenti)

Costruzione

In figura 2 vediamo il circuito stampato lato rame che può essere realizzato o direttamente con l'impiego di nastri e piazzole trasferibili, o con un inchiostro resistente all'acido incisore.

In possesso del circuito stampato, si fora con una punta da 1 mm, esclusi i fori per il ponte raddrizzatore, il transistor TIP 41 e i fili di ingresso e d'uscita dove i fori devono avere un diametro di 1,5 mm.

In figura 3 vediamo il circuito lato componenti; nel montaggio bisogna prestare attenzione alla polarità del condensatore C1, del diodo LED, del diodo D1.

Consigliamo di montare l'integrato su uno zoccolo a basso profilo, di usare stagno di ottima qualità e di curare in particolar modo le saldature.

Data tensione al circuito, non c'è nessuna taratura

da fare e pertanto deve funzionare di primo acchito.

Per provare la limitazione di corrente si può inserire direttamente sull'uscita il tester usato come amperometro sulla portata 5A f.s.; si deve vedere che la corrente non superi il valore dato dalla formula

$$I_{lim} = V_O : R_3.$$

Attenzione che durante la prova il transistor TR1 è sottoposto alla massima dissipazione e pertanto deve essere montato sul dissipatore.

Prima di montare il transistor sul dissipatore, esso va spalmato con l'apposito grasso al silicone per ridurre la resistenza termica, e le viti devono essere ben serrate per favorire al massimo il contatto transistor-dissipatore.



SIPE PHILIPS
WHARFEDALE **Peerless** **RCF** **MOTOROLA**
REMARK **ITT** **M**

e altre, fra le migliori marche di speakers, le troverai alla

BOTTEGA ELETTRONICA
ANDREA TOMMESANI

Via Battistelli, 6/c - 40122 BOLOGNA - Tel. 051/55 0761
il punto d'incontro preferito da hobbysti e autocostruttori

viene!!

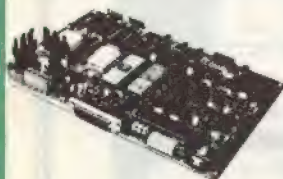
troverai un negozio pieno di componenti elettronici,
tanti consigli per i tuoi progetti, competenza
e un grande **RISPARMIO!!**

a chi acquista in

OMAGGIO portachiavi elettronico!

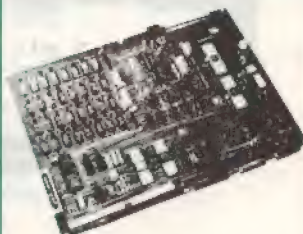
con questo coupon

Piastra terminale video 80x24 ABACO TVZ



grifo® 40016 S.Giorgio V.Dante, 1 (BO)
 Tel. (051) 892052
 Vers. c/c postale n. 11489408

Calcolatore ABACO 8



Z80A - 64KRAM - 4 floppy -
 I/ORS232 - Stampante ecc. -
 CP/M2.2 - Fortran - Pascal -
 Basic - Cobol - ecc.

EMULATORE per Z80 Emulazione fino a 5,6 MHz

EPROM PROGRAMMER
 Programma dalla 2508
 alla 27128.

Adattatore per famiglia 8748

Adattatore per famiglia 8751

CROSS - ASSEMBLER:
 6805-6809-1802-8048-8041
 8051-6502-6800-6801-F8-
 3870-Z8-COP400-NEC7500-
 68000.

CALCOLATORE ABACO Compact 2



Distribuito nel Triveneto dalla:
 PARAE - via Colle della Messa
 32036 SEDICO (BL)
 tel. 0437 - 82744-82811-31352



Nuovo ricevitore radio IC R 70 - ICOM

Around the world

Il nuovissimo ricevitore ICOM è un concentrato di tecnologie per farvi ascoltare il "respiro del mondo" e in particolare i radioamatori con i suoi trenta segmenti da 1 MHz in ricezione.

CARATTERISTICHE TECNICHE

Copertura di frequenza:

Bande amatoriali:

- 1.8 MHz - 2.0 MHz
- 3.5 MHz - 4.1 MHz
- 6.9 MHz - 7.5 MHz
- 9.9 MHz - 10.5 MHz
- 13.9 MHz - 14.5 MHz
- 17.9 MHz - 18.5 MHz
- 20.9 MHz - 21.5 MHz
- 24.5 MHz - 25.1 MHz
- 28.0 MHz - 30.0 MHz

Copertura continua: da 0.1 MHz a 30 MHz

Controllo della frequenza: CPU a passi di 10 Hz
doppio VFO e sintetizzazione digitale della frequenza

Display: di 6 digit. con lettura dei 100 Hz

Stabilità di frequenza: - di 250 Hz da 1 minuto a 60 minuti di riscaldamento
- di 50 Hz dopo 1 ora

Alimentazione: 220 V

Impedenza d'antenna: 50 ohms

Peso: 7,4 kg

Dimensioni: 111 mm (altezza) x 286 mm (larghezza) x 276 mm (profondità)

Ricevitore: circuito a quadrupla conversione supereterodina con controllo delle bande continue

Ricezione: A1 A3 J (USB, LSB), F1, FSK, A3, F3

Sensibilità: (con preamplificatore acceso)
SSB CW RTTY meno di 0.15 microvolt

(0.1~1.6 MHz)
1 microvolt per 10 dB S + N/N

AM meno di 0.5 microvolt (0.1~1.6 MHz)
3 microvolt

FM meno di 0.3 microvolt per 12 dB SINAD
(1.6 - 30 MHz)

Selettività: SSB CW RTTY 2.3 KHz a - 6 dB

4.2 KHz a - 60 dB

CW - N, RTTY - N 500 Hz a - 6 dB

1.5 KHz a - 60 dB

AM 6 KHz a - 6 dB

18 KHz a - 60 dB

FM 15 KHz a - 6 dB

25 KHz a - 60 dB

Reiezione spurie: più di 60 dB

Uscita audio: più di 2 watt

Impedenza audio: 8 ohms

MARCUCCI

Sp.A.

Milano - Via F.lli Bronzetti, 37 (ang. C.so XXII Marzo) Tel. 738.60.51

Servizio assistenza tecnica: S.A.T. - v. Washington, 1 Milano - tel. 432704

Centri autorizzati: A.R.T.E. - v. Mazzini, 53 Firenze - tel. 243251

RTX Radio Service - v. Concordia, 15 Saronno - tel. 9624543 e presso tutti i rivenditori Marcucci S.p.A.



45 metri

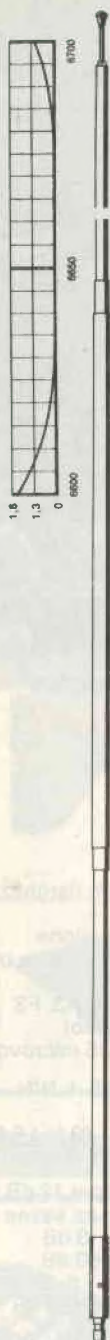
NUOVO NUOVO

NOUVEAU

NUEVO

NEW

NEU



STILO 45 M

Freq. 6600 - 6700 imp. 52 Ohm.
SWR: 1,1 centro banda.
Potenza massima 100 W.
Stilo di colore bianco realizzato in vetroresina epossidica alto m. 1,70 con stub di taratura inox.
Bobina di carico centrale.
Lo stilo può essere montato sia sulla base PLC che sulla base DX.

CB/45 M

Antenna per stazione fissa bifrequenza, 26-28 MHz. 6600 - 6700 MHz.
Impedenza 52 Ohm $1/4 \lambda$.
SWR: CB 1,2-1 45 metri 1,2-1 centro banda.
Connettore SO 239 con copriconnettore stagno.
Misura tubi impiegati Ø in mm.: 35x2 - 28x2 - 20x1,5 - 14x1 - 10x1. Giunzione dei tubi con strozzatura che assicurano una maggior robustezza meccanica e sicurezza elettrica.
4 radiali con conduttore spiralizzato (Brevetto Sigma) con aggiunta di 2 bobine di carico per i 45 metri.
Stilo con trappola alto complessivamente m. 4,08.
Montaggio su pali di sostegno con Ø massimo mm. 40.

CATALOGO A RICHIESTA
INVIANDO
L. 800 FRANCOBOLLI



SIGMA ANTENNE di E. FERRARI

46047 S. ANTONIO MANTOVA · via Leopardi 33 · tel. (0376) 398667

Gioielli dalla cte



Le antenne della serie Diamante sono state progettate per dare la massima flessibilità di utilizzazione all'utente, infatti le antenne possono venire installate sia a centro tetto, sia con attacco a gronda, e con basamento magnetico. La scelta accurata dei materiali usati per la costruzione, pongono questa serie ai vertici della produzione mondiale di antenne, infatti i materiali utilizzati sono:

- Acciaio armonico per lo stilo
- Ottone tornito e cromato per lo snodo della base
- Nylon caricato vetro per la base

Particolare cura è stata posta nella progettazione della base magnetica, la potrete utilizzare tranquillamente sulla vostra vettura alla velocità che desiderate.

BASE MAGNETICA

Gamma di frequenza: 26 ÷ 150 MHz ● Diametro della base: 91 mm
Max. velocità ammissibile: 130/150 Km/h ● Tenuta allo strappo verticale: 37 Kg

CARATTERISTICHE TECNICHE

	Zaffiro 27	Rubino 27	Topazio 27	Smeraldo 144 1/4 d'onda	Turchese 144 5/8 d'onda	144 5/8 onde	AMBRA 432
Gamma di frequenza	C.B.	C.B.	C.B.	2 mt	2 mt	2 mt	70 cm
Numero canali	40	80	120	142 ÷ 150 MHz	142 ÷ 150 MHz	144 ÷ 148 MHz	432 ÷ 440 MHz
R.O.S. minimo	1,2	1,1	1,1	1,1	1,2	1,1	1,1
Max. potenza applicabile discontinua	60 W	120 W	180 W	100 W	100 W	100 W	100 W
Impedenza caratteristica	50 Ohms	50 Ohms	50 Ohms	50 Ohms	50 Ohms	50 Ohms	50 Ohms
Lunghezza massima	61 cm	95 cm	125 cm	49 cm	130 cm	102 cm	45 cm



CTE INTERNATIONAL®

42100 REGGIO EMILIA - ITALY - Via R. Sevardi, 7 (Zona Ind. Mancasale) - Tel. (0522) 47441 (ric. aut.) - Telex 530156 CTE

parata di gioielli

KENWOOD TS 830 M



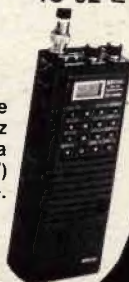
Ricetrasmittitore HF digitale, AM - SSB - CW
160-80-40-20-15-10 m + Bande Warc
RF Speech processor incorporato
Alimentazione 220 VAC;
Potenza 200 W P.e.P.

KENWOOD R 1000



Ricevitore HF Cop. continua 0-30
MHz / Tipo di ricezione: SSB
CW - AM / Alimentazione:
13,8 V Dc - 220 V Ac.

**ICOM
IC 02 E**



Ricetrasmittitore
FM 144-148 MHz
Potenza uscita
RF 5 W (3 W)
10 memorie.

**KENWOOD
TR 2500**



Portatile 2 m FM
144-145,995 MHz
Potenza uscita RF
2,5 W (0,3 W)

**YAESU
FT 203 R**



Ricetrasmittitore
VHF/FM - 150-160-170 MHz
Potenza uscita 2,5 W
Alimentazione 5,5 - 13 VCC

YAESU FT 102



Ricetrasmittitore HF
compatibile a tutti i
modi di emissione
da 1,8 a 29,9 MHz
bande radian-
tistiche

ICOM IC 751



Ricetrasmittitore HF, CW - RTTY e AM
Copertura continua da 100 Hz
a 30 MHz in ricezione;
trasmissione 1,6 - 30 MHz
doppio VFO

**E ALTRI
1600 ARTICOLI
A MAGAZZINO**

MAS.CAR.

MAS. CAR. di A. MASTRORILLI

Via Reggio Emilia, 30 - 00198 ROMA - Tel. (06) 8445641/869908 - Telex 621440

Indeferogabilmente, pagamento anticipato. Secondo l'urgenza, si suggerisce: Vaglia P.T. telegrafico, seguito da telefonata alla N/S Ditta, precisando il Vostro indirizzo. Diversamente, per la non urgenza, inviate, Vaglia postale normale, specificando quanto richiesto nella causale dello stesso, oppure lettera, con assegno circolare. Le merci viaggiano a rischio e pericolo e a carico del committente.

RICHIEDERE CATALOGO INVIANDO L. 6.000